

ABSTRACT

Name : Fransiskus Sembiring
NIM : 42317110033
Study Program : Visual Communication Design
Title Report : Design User Interface Family Medicinal Plants Apps As An
Educational Media

Indonesia is confirmed to have 9,600 types of plants that have medicinal properties and most of them are used to cure diseases. The plants chosen are usually medicinal plants that can be used for first aid or light medicines, for example betel, turmeric, ginger, hibiscus, etc. As time goes by, the family's medicinal plant cultivation activities are starting to shift because of modern lifestyles, people prefer non-natural medicines to cure minor illnesses. Some officers at BPP Sukapura do not understand the benefits of each type of medicinal plant available. This has an impact on people's interest in utilizing the properties of medicinal plants due to the lack of accurate information. Therefore, based on the existing problems, media is needed in the form of the "Si Mbok" mobile application with a user interface design that is easy to understand and can be accessed by the public and officers, which aims to help educate the public about the introduction of types of medicinal plants and their benefits and increase productivity. BPP Sukapura services. By applying the design thinking research method, designing the user interface for this mobile application produces good results by creating an application with an appearance that is easy to understand and is able to attract public interest.

Keywords : Family Medicinal Plants, Mobile Application, Si MBOK, User Interface.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Name : Fransiskus Sembiring
NIM : 42317110033
Study Program : Desain Komunikasi Visual
Title Report : Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Tanaman Obat Keluarga Sebagai Media Edukasi

Indonesia terkonfirmasi memiliki 9.600 jenis tanaman yang memiliki khasiat sebagai obat dan sebagian besar dimanfaatkan untuk menyembuhkan penyakit. Tanaman yang dipilih biasanya tanaman obat yang dapat digunakan untuk pertolongan pertama atau obat-obatan ringan contohnya sirih, kunyit, temulawak, kembang sepatu, dll. Seiring perkembangan zaman aktivitas budidaya tanaman obat keluarga ini pun mulai tergeserkan karena gaya hidup yang modern, masyarakat lebih memilih obat-obatan yang non-alamiah dalam menyembuhkan penyakit ringan. Sebagian petugas di BPP Sukapura kurang memahami apa saja manfaat dari setiap jenis tanaman obat yang ada. Hal ini berdampak pada minat masyarakat untuk memanfaatkan khasiat tanaman obat dikarenakan kurangnya informasi yang akurat. Oleh karena itu berdasarkan permasalahan yang ada, diperlukannya media berupa aplikasi mobile “Si Mbok” dengan desain user interface yang mudah dipahami serta dapat di akses oleh masyarakat maupun petugas yang bertujuan untuk membantu mengedukasi masyarakat tentang pengenalan jenis-jenis tanaman obat dan manfaatnya serta meningkatkan produktivitas pelayanan BPP Sukapura. Dengan menerapkan metode penelitian design thinking, perancangan user interface pada aplikasi mobile ini memberikan hasil yang baik dimana menciptakan sebuah aplikasi dengan tampilan yang mudah dipahami dan dan mampu menarik minat masyarakat.

Kata Kunci: Tanaman Obat Keluarga, Aplikasi Mobile, Si MBOK, User Interface.

MERCU BUANA