

## ABSTRAK

Nama : Untung Dwi Prayoga  
NIM : 41518320040  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Laporan Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Sembako Online  
Berbasis WEB dengan Metode Apriori  
Pembimbing : Riri Fajriah, S.Kom, MM

Aplikasi toko sembako online ini dirancang untuk mengelola data toko sembako diantaranya penjualan, pembelian, input barang, kategori produk, rekomendasi produk dan mengatur order yang masuk. Penerapan teknologi informasi ini bertujuan untuk membantu penjualan yang lebih optimal untuk pengusaha UMKM atau Usaha Kecil dan Menengah warung sembako, membantu pembeli untuk melakukan pembelian dengan cara online atau secara daring sehingga tidak perlu mengantre ataupun keluar rumah disaat ingin berbelanja keperluan rumah tangga. Aplikasi toko sembako online ini diharapkan dapat menjadi salah satu referensi dan sumber solusi untuk masalah ini. Seiring berkembangnya zaman perkembangan teknologi pun sangat pesat. Oleh karena itu, aplikasi toko sembako online dirancang dengan menggunakan *Prototype* yang terdiri dari beberapa proses yaitu pengumpulan kebutuhan, membangun *prototyping*, evaluasi *prototyping*, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, dan menggunakan sistem. Selain menggunakan metode *prototype*, penelitian ini pun menggunakan metode algoritma yang bisa membantu penjualan yaitu Apriori. Algoritma tersebut dapat membantu penjualan dengan melakukan proses data mining dari data penjualan guna menghasilkan pola pembelian pada itemset sehingga hasil dari pola itemset yang sering muncul dapat digunakan sebagai rekomendasi suatu barang. Hasil dari penelitian ini adalah terbentuknya aplikasi toko sembako online yang disesuaikan dengan kebutuhan pemilik toko sembako.

Kata Kunci : Aplikasi, Rancang Bangun, Toko Sembako, UMKM, *Prototype*, Apriori.

## ABSTRACT

Name : Untung Dwi Prayoga  
NIM : 41518320040  
Study Program : Teknik Informatika  
Title Thesis : Rancang Bangun Aplikasi Sembako Online  
Berbasis WEB dengan Metode Apriori  
Counsellor : Riri Fajriah, S.Kom, MM

*Online grocery store application is designed to manage grocery store data including sales, purchases, input of goods, product categories, product recommendations and managing incoming orders. The application of this information technology aims to help more optimal sales for MSME entrepreneurs or Small and Medium Enterprises at grocery stores, helping buyers to make purchases online so they don't have to queue or leave the house when they want to shop for household needs. It is hoped that this online grocery store application can become a reference and source of solution to this problem. As time goes by, technological developments are very rapid. Therefore, the online grocery store application is designed using Prototype which consists of several processes, namely gathering requirements, building prototyping, evaluating prototyping, coding the system, testing the system, evaluating the system, and using the system. Apart from using the prototype method, this research also uses an algorithm method that can help sales, namely Apriori. This algorithm can help sales by carrying out a data mining process from sales data to produce purchasing patterns for itemsets so that the results of itemset patterns that frequently appear can be used as recommendations for an item. The result of this research is the formation of an online grocery store application that is tailored to the needs of grocery store owners.*

*Keywords: Application, Design, Grocery store, MSME, Prototype, Apriori.*