

ABSTRAK

Universitas Mercu Buana
Fakultas Ilmu Komunikasi
Bidang Studi Broadcasting
Shaddam Setiawan
44119010049

Konsep Diri Dan Game Online Pada Pemain Game Point Blank Di SMA Al-Chasanah

Biografi: 5 Bab 96 Hal + Lampiran + 32 jurnal + 6 Buku + 14 Internet

Konsep diri adalah gambaran total terhadap diri sendiri, yakni apa yang kita percayai mengenai siapa diri kita, kemampuan dan sifat-sifat kita. Konsep diri adalah bagaimana seseorang menilai dirinya secara positif atau negatif. Individu yang memiliki konsep diri positif yakin akan kemampuannya dalam mengatasi masalah, merasa setara dengan orang lain.

Teori Konsep diri merupakan gambaran yang dimiliki seseorang tentang dirinya, yang dibentuk melalui pengalaman – pengalaman yang diperoleh dari interaksi dengan lingkungan. Konsep diri bukan merupakan faktor bawaan, melainkan berkembang dari pengalaman yang terus-menerus dan terdiferensiasi

Tipe Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif yang bertujuan untuk menganalisis konsep diri dan game online pada pemain game point blank yang biasa bermain game point blank. Metode pengumpulan data penelitian ini adalah menggunakan pedoman wawancara. Unit analisis penelitian meliputi informan kunci dan informan tambahan, yang meliputi para pemain game point blank.

Hasil penelitian memperlihatkan bahwa ada persamaan konsep diri antara kelima key informan sebelum dan sesudah mengenal game point blank yakni sebelum mengenal game point blank, mereka umumnya belum mengenal secara mendalam tentang pribadinya, tetapi setelah mengenal game point blank, mereka mulai mengenal lebih dalam tentang pribadinya, bahkan banyak diantaranya memiliki kesamaan karakter dengan karakter asli pemain game point blank tersebut. Dengan kata lain, ada konsep diri positif dan konsep diri negatif pada masing-masing key informan

Kata Kunci : Konsep Diri Pada Game Online Point Blank

ABSTRACT

Mercu Buana University

Faculty of Communication Sciences

Broadcasting Study Field

Shaddam Setiawan

44119010049

Self-Concept and Online Games among Point Blank Game Players at Al-Chasanah High School

Biography: 5 Chapters 96 Things + Attachments + 32 Journal + 6 Book + 13 Internet

Self-concept is a total picture of ourselves, namely what we believe about who we are, our abilities and characteristics. Self-concept is how a person assesses himself positively or negatively. Individuals who have a positive self-concept are confident in their ability to overcome problems and feel equal to other people.

Theory Self-concept is the image a person has about himself, which is formed through experiences obtained from interactions with the environment. Self-concept is not an innate factor, but rather develops from continuous and differentiated experience

This type of research is qualitative research which aims to analyze the self-concept and online games of point blank game players who usually play point blank games. The data collection method for this research is using interview guidelines. The research analysis unit includes key informants and additional informants, which include point blank game players.

The results of the research show that there are similarities in self-concept between the five key informants before and after getting to know the point blank game, that is, before getting to know the point blank game, they generally did not know in depth about their personalities, but after getting to know the point blank game, they began to know more about their personalities. In fact, many of them have similar characters to the original characters of the Point Blank game players. In other words, there is a positive self-concept and a negative self-concept for each key informant

Keywords: Self Concept in the Point Blank Online Game