



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI CROSSDOCK
PRODUK STATIONERY PADA PT. GRAMEDIA ASRI MEDIA UNIT
MERCHANDISING NON BOOKS**



**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**
DAMAR BINTORO
41812110020

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41812110020

Nama : DamarBintoro

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
CROSSDOCK PRODUK STATIONERY PADA PT. GRAMEDIA
ASRI MEDIA UNIT MERCHANDISING NON BOOKS

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan
bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya ini
terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait
dengan hal tersebut.



DamarBintoro

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41812110020

Nama : Damar Bintoro

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
CROSSDOCK PRODUK STATIONERY PADA PT. GRAMEDIA
ASRI MEDIA UNIT MERCHANDISING NON BOOKS

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 14 Juni 2014



Wachyu Hari Haji MM, SI

Dosen Penimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41812110020

Nama : DumarBintoro

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
CROSSDOCK PRODUK STATIONERY PADA PT.
GRAMEDIA ASRI MEDIA UNIT MERCHANDISING NON
BOOKS

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, Januari 2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Bagus Priambodo, ST., MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST., MMSI

Ka Prodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu senantiasa melimpahkan rahmat, karunia dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir skripsi ini yang berjudul : "Perancangan Sistem Informasi Administrasi Crossdock Produk Stationery pada PT.Gramedia Asri Media Unit Merchandising Non Books".

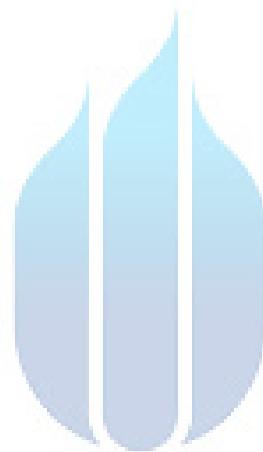
Sebelumnya penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan bimbingan, pengarahan, masukan dan dorongan selama proses penyusunan hingga penyelesaian tugas akhir skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan kali ini, dengan segala kerendahanhati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Wachyu Hari Haji, MMSI, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang dengan sabar memberikan bimbingan, pengarahan dan masukan dalam menyelesaikan laporan tugas akhir skripsi ini.
2. Bapak Bimo Satrio Utomo, selaku Manajer unit Merchandising Non Books. Berserta seluruh rekan-rekan yang meluangkan waktunya sebagai narasumber, memberikan arahan dan masukan yang sangat bermanfaat dalam proses penulisan laporan tugas akhir skripsi ini.
3. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi Angkatan XXI Universitas Mercu Buana, terimakasih atas kebersamaannya.
4. Orang Tua tercinta, yang dengan tulus membesarkan, mendidik dan senantiasa memberikan semangat dan do'a yang tiada henti-hentinya.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, tanpa mengurangi rasa hormat, terima kasih atas segala bantuan, masukan dan dorongannya.

Untuk menuju suatu perubahan terkadang banyak menemui masalah, sehingga sangat dibutuhkan pemikiran yang bijak, dimana terkadang rencana yang

telah disusun sedemikian rupa hasilnya tidak atau belum sesuai dengan yang diharapkan. Penulis menyadari hasil laporan tugas akhir skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun.

Akhir kata penulis berharap semoga tugas akhir skripsi ini dapat bermanfaat. Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya kepada kita semua. Aamiin...



Jakarta, Juni 2014

Penulis,

UNIVERSITAS Damar Bintoro
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

Halaman Judul

Lembar Pernyataan	iii
Lembar Persetujuan Sidang	iv
Lembar Pengesahan.....	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak.....	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xiv
Daftar Lampiran	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3

MERCU BUANA

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	5
2.1.2 Pengertian Informasi	7
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.2 Crossdock	8
2.2.1 Tujuan Crossdock	10
2.2.2 Keuntungan Cross Docking	10
2.3 Unifield Modeling Language (UML)	10
2.3.1 Sejarah UML	12

2.3.2 Diagram UML	13
2.3.3 Use Case Diagram	13
2.3.4 Activity Diagram	15
2.3.5 Class Diagram	18
2.3.6 Sequence Diagram	20
2.4 SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>)	22
2.5 Model Waterfall.....	23
2.6 XAMPP	24
2.7 MySQL	24
2.8 Personal Home Page (PHP)	25
2.9 Adobe Dreamweaver CS6.....	26
2.10 Metode Pengujian Sistem	27
2.10.1 Black Box Testing	27
2.10.2 White Box Testing	28

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum Perusahaan	29
3.1.1 Latar Belakang Lahirnya Gramedia Non Books	29
3.1.2 Bidang Usaha Gramedia Non Books.....	30
3.1.3 Slogan, Visi dan Misi Perusahaan.....	32
3.1.4 Budaya Perusahaan	32
3.1.5 Struktur Gramedia Non Books	34
3.1.6 Merchandising Non Books	36
3.2 Analisa Sistem Berjalan	41
3.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	42
3.3 Analisa Sistem Usulan.....	43
3.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan	44
3.3.2 Activity Diagram Sistem Usulan	47
3.3.3 Sequence Diagram Sistem Usulan	52
3.3.4 Class Diagram Sistem Usulan	57

BAB IVIMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1	Implementasi	69
4.1.1	Implementasi Basis Data	69
4.1.2	Implementasi Halaman Layar.....	76
4.2	Pengujian Sistem.....	87
4.2.1	Prosedur Pengujian	87
4.2.2	Skenario dan Hasil Pengujian.....	88
4.2.3	Skenario Pengujian	88
4.3	Hasil Pengujian.....	92
4.4	Analisa Hasil Pengujian	95

BAB V PENUTUP

Daftar Pustaka.....	99
Lampiran-lampiran	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram UML	13
Gambar 2.2 Use Case Model	15
Gambar 2.3 Activity Diagram Model	18
Gambar 2.4 Class Diagram Model	20
Gambar 2.5 Sequence Diagram Model	22
Gambar 2.6Model <i>Waterfall</i>	23
Gambar 2.7 Black Box Testing	28
Gambar 2.8 White Box Testing	28
Gambar 3.1 GambarStruktur Business Directorate Merchandising Division..	35
Gambar 3.2 GambarStruktur <i>Merchandising Non Books</i>	36
Gambar 3.3Gambar <i>Use Case Diagram</i> SistemBerjalan	42
Gambar 3.4Gambar <i>Use Case Diagram</i> SistemUsulan	44
Gambar 3.5Gambar <i>Activity Diagram</i> SistemUsulanPembuatan PO	47
Gambar 3.6Gambar <i>Activity Diagram</i> SistemUsulanPengirimanBarang	48
Gambar 3.7Gambar <i>Activity Diagram</i> SistemUsulanPenerimaanBarang.....	49
Gambar 3.8Gambar <i>Activity Diagram</i> SistemUsulanPembayaran PO	50
Gambar 3.9Gambar <i>Activity Diagram</i> SistemUsulanLaporan	51
Gambar 3.10 Gambar <i>Sequence Diagram</i> SistemUsulanPembuatan PO	52
Gambar 3.11Gambar <i>Sequence Diagram</i> SistemPengirimanBarang	53
Gambar 3.12Gambar <i>Sequence Diagram</i> SistemPenerimaanBarang	54
Gambar 3.13Gambar <i>Sequence Diagram</i> SistemPembayaran PO	55
Gambar 3.14Gambar <i>Sequence Diagram</i> SistemLogin	56
Gambar 3.15Gambar <i>Sequence Diagram</i> SistemLaporan	56
Gambar 3.16Gambar <i>Class Diagram</i> SistemUsulan	57
Gambar 3.17 GambarRancanganLayar Form Login.....	62
Gambar 3.18 GambarRancanganLayar Form Menu Utama	63
Gambar 3.19 GambarRancanganLayar Form menu tambahbarang.....	64
Gambar 3.20 GambarRancanganLayar Form TransaksiPembelian.....	65
Gambar 3.21 GambarRancanganLayar Form TransaksiPengiriman	66

Gambar 3.22 GambarRancanganLayar Form LaporanPembelian	67
Gambar 3.23 GambarRancanganLayar Form LaporanPengiriman	68
Gambar 4.1 Tampilan database cdnew	69
Gambar 4.2 Tampilan Tabel barang.....	70
Gambar 4.3 Tampilan Tabel kategori	70
Gambar 4.4 Tampilan Tabel pembayaran.....	70
Gambar 4.5 Tampilan Tabel pembayaran_item.....	71
Gambar 4.6 Tampilan Tabel pembelian.....	71
Gambar 4.7 Tampilan Tabel pembelian_item.....	71
Gambar 4.8 Tampilan Tabel penerimaan.....	72
Gambar 4.9 Tampilan Tabel penerimaan_item.....	72
Gambar 4.10 Tampilan Tabel pengiriman	72
Gambar 4.11 Tampilan Tabel pengiriman_item	73
Gambar 4.12 Tampilan Tabel supplier.....	73
Gambar 4.13 Tampilan Tabel tmp_pembayaran.....	73
Gambar 4.9 Tampilan Tabel penerimaan_item.....	72
Gambar 4.10 Tampilan Tabel pengiriman	72
Gambar 4.11 Tampilan Tabel pengiriman_item	73
Gambar 4.12 Tampilan Tabel supplier.....	73
Gambar 4.13 Tampilan Tabel tmp_pembayaran.....	73
Gambar 4.14 Tampilan Tabel tmp_pembelian.....	74
Gambar 4.15 Tampilan Tabel tmp_penerimaan.....	74
Gambar 4.16 Tampilan Tabel tmp_pengiriman	74
Gambar 4.17 Tampilan Tabel toko	75
Gambar 4.18 Tampilan Tabel user.....	75
Gambar 4.19 Open Aplikasi.....	76
Gambar 4.20 Layar Login	77
Gambar 4.21 Layar Home	77
Gambar 4.22 Layar Data <i>User</i>	78
Gambar 4.23 Layar Data Produk	79
Gambar 4.24 Layar Data Kategori	80

Gambar 4.19 Open Aplikasi.....	76
Gambar 4.20 Layar Login	77
Gambar 4.21 Layar Home.....	77
Gambar 4.22 Layar Data <i>User</i>	78
Gambar 4.23 Layar Data Produk	79
Gambar 4.20 Layar Login	77
Gambar 4.21 Layar Home.....	77
Gambar 4.22 Layar Data <i>User</i>	78
Gambar 4.23 Layar Data Produk	79
Gambar 4.24 Layar Data Kategori	80
Gambar 4.25 Layar Data Supplier	80
Gambar 4.26 Layar Data Toko.....	81
Gambar 4.27 LayarCrossdocking.....	82
Gambar 4.28 LayarPembelian.....	83
Gambar 4.29 LayarPembayaran.....	84
Gambar 4.30 LayarPenerimaan.....	84
Gambar 4.31 LayarLaporanPenerimaan	85
Gambar 4.32 LayarLaporanPengiriman	86
Gambar 4.33 LayarLaporanPembelian	86
Gambar 4.34 LayarLaporanPembayaran	87

MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis-Jenis Diagram UML	11
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	14
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	16
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	19
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram	21
Tabel 3.1 Deskripsi Use Case Membuat Pesanan ke Supplier	43
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case membuat laporan data barang.....	43
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Membuat PO.....	44
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Cetak PO.....	45
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case View PO	45
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Input qty koli dan berat	45
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Cetak Delivery Order	45
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Input qtypenerimaan barang	46
Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Cetak penerimaan barang	46
Tabel 3.10 Deskripsi Use Case Approve Tagihan	46
Tabel 3.11 Deskripsi Use Case Cetak Tagihan.....	46
Tabel 3.12 Tabel User	58
Tabel 3.13 Tabel Barang	58
Tabel 3.14 Tabel Toko	58
Tabel 3.15 Tabel Kategori	59
Tabel 3.16 Tabel Supplier	59
Tabel 3.17 Tabel Pembelian	59
Tabel 3.18 Tabel Pembelian_item	59
Tabel 3.19 Tabel Tmp_Pembelian	59
Tabel 3.20 Tabel Pengiriman	60
Tabel 3.21 Tabel Tmp_Pengiriman	60
Tabel 3.22 Tabel Pengiriman_item	60
Tabel 3.23 Tabel Penerimaan	60
Tabel 3.24 Tabel Tmp_penerimaan	61

Tabel 3.25 Tabelpenerimaan_item.....	61
Tabel 3.26 Tabelpembayaran	61
Tabel 3.27 Tabeltmp_pembayaran.....	61
Tabel 3.28 Tabelpembayaran_item.....	62
Tabel 4.1 SkenarioPengujian	88
Tabel4.2 HasilPengujian	92

