



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI SISTEM KASIR DI GITA SWALAYAN

JAKARTA



FAJAR RIEYANTO WAHYUDI

41510120053

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI SISTEM KASIR DI GITA SWALAYAN

JAKARTA

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

FAJAR RIEYANTO WAHYUDI

41510120053

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41510120053

Nama : FAJAR RIEYANTO WAHYUDI

Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM KASIR DIGITA SWALAYAN
JAKARTA

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, Februari 2015



(FAJAR RIEYANTO WAHYUDI)

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : FAJAR RIEYANTO WAHYUDI
NIM : 41510120053
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : APLIKASI SISTEM KASIR DI GITA SWALAYAN
JAKARTA

Jakarta, Februari 2015
Disetujui dan diterima oleh


UNIVERSITAS

Devi Fitriannah, S.Kom., MTI

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA



Sabar Rudiarto, M.Kom

Kaprodi Teknik Informatika



Umiy Salamah, ST, MMSI

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan dapat selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Devi Fitriannah, S.Kom.,MTI, selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun Laporan Tugas Akhir ini.
2. Sabar Rudiarto, M.Kom, selaku Kaprodi Teknnik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Umniy Salamah, ST, MMSI, selaku Koordinator Tugas Akhir Teknnik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Kedua orang tua yang selama ini telah membesarkan penulis.
5. Beserta semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuannya kepada penulis yang namanya tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jakarta, Februari 2015

Fajar Rieyanto Wahyudi

ABSTRACT

The increasing number of population, also directly affect the growing needs of society. This phenomenon motivates the growth of the business idea needs community providers in the retail establishment. Because commodity retail business selling a highly consumptive goods cannot be denied if the business is still very prospective, so many pop shop, swalayan and the like in various areas, both urban and rural areas. In order for retail businesses to exist and thrive, it needs a business strategy and quality data management systems, attractive, easy to use and cheap to improving the quality of marketing, management, and other services including the application of information technology is used. Given the needs of retail software is so great on this occasion the author wants little to contribute and develop one of the fields of science programming learning outcomes obtained by making di Universitas Mercubuana Jakarta swalayan information systems applications with versatile open-source tool for an application system using the mini cashier in Gita PHP and MySQL as a database management system has also been integrated barcode and can collaborate in maximizing gadgets android operating system based on Linux that we have to take advantage of camera scanners using wireless technology (near cable) via Radio Frequency (RF).

Keywords : Minimarket, PHP, MySQL



ABSTRAK

Meningkatnya jumlah penduduk, secara langsung juga berdampak pada meningkatnya kebutuhan hidup masyarakat. Fenomena inilah yang memotivasi tumbuhnya ide bisnis penyedia kebutuhan masyarakat dalam bentuk usaha retail. Karena komoditas jual usaha retail berupa barang yang sangat konsumtif tidak bisa ditolak bila bisnis ini masih sangat prospektif, sehingga banyak bermunculan toko, swalayan dan sejenisnya diberbagai daerah, baik perkotaan maupun pelosok pedesaan. Agar usaha retail dapat eksis dan berkembang, diperlukan startegi bisnis dan sistem pengelolaan data yang berkualitas, menarik, mudah digunakan dan murah terhadap peningkatan kualitas marketing, manajemen, pelayanan dan lain-lain termasuk penerapan teknologi informasi yang digunakan. Mengingat kebutuhan perangkat lunak retail yang begitu besar pada kesempatan inilah penulis ingin sedikit berkontribusi dan mengembangkan salah satu bidang ilmu pemrograman hasil pembelajaran yang didapat di Universitas Mercubuana Jakarta dengan membuat aplikasi sistem informasi swalayan dengan tool yang serba open source untuk sebuah aplikasi sistem kasir di Gita swalayan menggunakan PHP dan MySQL sebagai sistem manajemen basis data juga sudah terintegrasi barcode dan dapat berkolaborasi dalam memaksimalkan gadget sistem operasi android berbasis Linux yang kita miliki dengan memanfaatkan camera scanner menggunakan teknologi wireless (near cable) melalui Radio Frequency (RF).

Kata Kunci : Minimarket, PHP, MY SQL

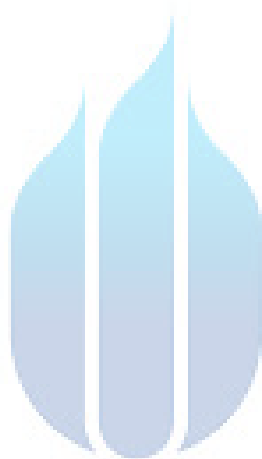


DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PESETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan dan Batasan Masalah	3
1.3.1 Rumusan Masalah	3
1.3.2 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan	4
1.4.1 Tujuan Penulisan	4
1.4.2 Manfaat Penulisan	5
1.5 Metode Penulisan	6
1.6 Sistematika penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Pengertian Minimarket	8
2.2 DBMS (Database Management System)	8
2.3 Kunci Primer (Primary key) dan Kunci Asing (Foreign Key)	8
2.4 PHP	9
2.5 MySQL	9
2.5.1 Fungsi PHP&MySQL	9
2.5.2 Fungsi CSS	10
2.5.3 Fungsi Javascript	11
2.5.4 Fungsi Halaman Index	11
2.6 Xampp	12

BAB III ANALISA PERNCANGAN SISTEM	13
3.1 Deskripsi Umum Aplikasi Sistem.....	13
3.2 Hasil Survei.....	13
3.3 <i>Use Case</i>	14
3.3.1 Analisa Sistem Berjalan.....	15
3.3.2 Skenario <i>Use Case</i>	16
3.3.2.1 Skenario <i>Use Case</i> Pengelolaan <i>Data</i> Barang	18
3.3.2.2 Skenario <i>Use Case</i> Transaksi Penjualan.....	18
3.3.2.3 Skenario <i>Use Case</i> Laporan Penjualan	19
3.3.3 Analisa Aplikasi Sistem.....	20
3.4 Sequence Diagram	22
3.5 Class Diagram.....	23
BAB IV IMPLEMENTASI PENGUJIAN	28
4.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	28
4.3 Implementasi Antar Muka	29
4.3.1 Impelementasi layar Utama Akses Login	29
4.3.2 Implementasi Antarmuka Layar Menu Index	32
4.3.3 Implementasi Antarmuka layar Stok Data Barang	34
4.3.4 Impelementasi Antarmuka layar Pembelian Barang	35
4.3.5 Impelementasi Antarmuka layar Penjualan Barang	38
4.3.6 Impelementasi layar <i>Paging Menu</i> Laporan Barang	39
4.3.7 Impelementasi Laporan Transaksi Pembelian.....	40
4.3.7.1 Impelementasi Laporan Transaksi Penjualan	41
4.3.7.2 Implementasi Laporan Profit Penjualan	41
4.4 Metode Pengujian Aplikasi.....	42
4.4.1 Skenario Pengujian Aplikasi	44
4.4.2 Hasil Pengujian.....	47
4.4.3 Pengujian Kotak Hitam (<i>Black Box</i>)	49

BAB V PENUTUP	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	55



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

3.1 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan	16
3.2 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Sistem Kasir	18
3.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan di Gita Swalayan	21
3.4 <i>Activity Diagram</i> Aplikasi Sistem Kasir di Gita Swalayan	22
3.5 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan Aplikasi Sistem Kasir	23
3.6 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Sistem Kasir di Gita Swalayan Jakarta	24
4.1 Tampilan Login Toko	30
4.2 Tampilan Login User	31
4.3 Tampilan Menu Index	32
4.4 Tampilan Stok Barang.....	35
4.5 Tampilan Menu Pembelian Barang.....	36
4.6 Tampilan Faktur Pembelian Barang.....	37
4.7 Tampilan Mesin Kasir.....	38
4.8 Printout Struk belanja.....	39
4.9 Laporan Pembelian Barang	40
4.10 Tampilan Laporan Penjualan	41
4.11 Tampilan Laporan Profit Penjualan	42
4.12 Tampilan <i>Data Source</i> Getblue.....	45
4.13 Tampilan Konfigurasi Getblue Apps	46
4.14 Tampilan Interface Twegde	47
4.15 Contoh barcode series code 128.....	48
4.16 Gambar hasil record barcode Getblue Apps	48

DAFTAR TABEL

2.1 Fungsi <i>library</i> yang digunakan	10
3.1 Skenario Use Case Sistem Berjalan	16
3.2 Skenario Use Case Diagram Sistem Berjalan	19
3.3 Tabel_Barang	24
3.4 Tabel_Satuan_Barang	25
3.5 Tabel_Kategori_Barang	25
3.6 Tabel_Toko	25
3.7 Tabel_Stok_Toko	25
3.8 Tabel_Pembelian	26
3.9 Tabel_Rinci_Pembelian	26
3.10 Tebel_Penjualan	26
3.11 Tabel Tabel_Rinci_Penjualan	27
3.12 Tabel User	27
3.13 Tabel Supplier	27
4.1 Implementasi Antarmuka	29
4.2 Implementasi Properties Komponen TextField	31
4.3 Implementasi Properties Button	31
4.4 Properti <i>Link Spry Menu Bar</i>	33
4.5 Tabel <i>Properties</i> Antarmuka Data Barang	36
4.6 Pengujian Kotak Hitam (<i>Black Box</i>)	49