

ABSTRAK

Nama : Ringga Sasena Putra
NIM : 41517010016
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : Aplikasi Manajemen Aktivitas Perkuliahan Untuk Mahasiswa Universitas Mercu Buana Berbasis Android
Dosen Pembimbing : Dr. Harwikarya, MT

Kegiatan Perkuliahan merupakan kegiatan operasional sehari-hari yang ada pada sebuah lembaga pendidikan, khususnya di perguruan tinggi. Banyak kegiatan yang bisa kita ikuti dalam menjalani aktivitas perkuliahan, seperti, Pembelajaran Akademik, Organisasi, Pengerjaan Tugas, dan hal lainnya yang terkait. Maka dari itu, banyak juga kendala yang sering terjadi pada mahasiswa dalam melakukan aktivitas tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan solusi terbaik dan efisien pada mahasiswa serta mengenalkan aplikasi berbasis Android yang bisa memanajemen aktivitas mahasiswa baik di bidang akademik maupun non akademik. Penulis dalam hal ini merancang dan membangun aplikasi kebutuhan sehari-hari mahasiswa dengan mengandalkan teknologi jaman sekarang agar lebih tertata dan tersusun rapi untuk beraktivitas dalam perkuliahan dengan cara mengingatkan dan memberikan notifikasi jadwal yang akan ditentukan oleh pengguna karena terikat oleh masalah yang sering terjadi di kalangan mahasiswa khususnya aktivis yang harus membagikan waktunya antara akademik dan organisasi. Selanjutnya untuk meneliti seberapa bergunanya aplikasi yang dirancang oleh penulis, ada pula penerapan metode *Waterfall* yang terdiri dari berbagai macam tahapan, yaitu tahapan Analisis Kebutuhan, Perancangan/Desain, Implementasi dan Pengujian.

Target yang ingin dicapai adalah menyediakan sebuah aplikasi pengingat jadwal untuk memanajemen mahasiswa yang akan digunakan untuk menampilkan jadwal kegiatan harian perkuliahan beserta notifikasi pengingat jadwal tersebut.

Kata kunci: *Kegiatan Perkuliahan, Manajemen Aktivitas Mahasiswa, Pengingat jadwal, Aplikasi android, Waterfall*

ABSTRACT

Nama : Ringga Sasena Putra
NIM : 41517010016
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : Aplikasi Manajemen
Aktivitas Perkuliahan Untuk Mahasiswa Universitas
Mercu Buana Berbasis Android
Dosen Pembimbing : Dr. Harwikarya, MT

Lecture activities are daily operational activities that exist in an educational institution, especially in universities. There are many activities that we can participate in in carrying out lecture activities, such as, Academic Learning, Organization, Work on Tasks, and other related things. Therefore, there are also many obstacles that often occur in students in carrying out these activities. This study aims to provide the best and efficient solutions to students and to introduce Android-based applications that can manage student activities both in the academic and non-academic fields. The author in this case designs and builds applications for the daily needs of students by relying on today's technology to make it more organized and neatly arranged for activities in lectures by reminding and providing notification of schedules that will be determined by the user because it is related to problems that often occur among students, especially activists who have to share their time between academics and organizations. Furthermore, to examine how useful the application designed by the author is, there is also the application of the Waterfall method which consists of various stages, namely the stages of Needs Analysis, Design / Design, Implementation and Testing. The target to be achieved is to provide a schedule reminder application for student management which will be used to display the daily schedule of lectures along with the schedule reminder notification.

Keywords: Lecture Activities, Student Activity Management, Schedule Reminder, Android Application, Waterfall