



**PERANCANGAN APLIKASI COFFETARIA BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS : REQUIM COFFEE)**



**PROGRAM STUDY SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**



**PERANCANGAN APLIKASI COFFETARIA BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS : REQUIM COFFEE)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
**MUHAMMAD RIZKY**

**41816010081**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41816010081  
Nama Mahasiswa : Muhammad Rizky  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Coffeetaria Berbasis Web  
(Studi Kasus: Requim Coffee)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 3 Oktober 2020



Muhammad Rizky

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 41816010081  
Nama Mahasiswa : Muhammad Rizky  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Coffeetaria Berbasis Web (Studi Kasus: Requin Coffee)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royally Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (Jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas 11nm Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Jakarta, 3 Oktober 2020



Muhammad Rizky

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : Muhammad Rizky  
NIM : 41816010081  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Coffetaria Berbasis Web  
(Studi Kasus: Requim Coffee)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 19 September 2020

Menyetujui,

  
(Yunita Sartika Saputri, S.Kom., M.Kom.)  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41816010081  
Nama : Muhammad Rizky  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Coffeetaria Berbasis Web  
(Studi Kasus: Requim Coffee)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 3 Oktober 2020

Menyetujui,



Inge Handiani, M.Ak, M.MSI  
Koordinator Tugas Akhir

Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT  
KaProdi Sistem Informasi

MERCU BUANA

## ABSTRAK

Nama : Muhammad Rizky  
NIM : 41816010081  
Pembimbing TA : Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom.  
Judul : Perancangan Aplikasi Coffetaria Berbasis Web  
(Studi Kasus: Requim Coffee)

Di era milenial sekarang, para kaula muda sering nongkrong di kafe, mereka gemar mencoba berbagai racikan kopi, di era teknologi seperti sekarang, dibutuhkan suatu sistem terkomputerisasi yang dapat membantu para remaja dalam mencari cafe maupun kedai kopi di Jakarta, Perancangan Aplikasi Coffetaria berbasis web diharapkan dapat membantu para penikmat kopi untuk mencari cafe maupun kedai kopi di Jakarta. Dalam perancangan sistem informasi ini dikembangkan dengan menggunakan metode Waterfall dengan perancangannya menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* yang mempunyai komponen seperti *Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram*. Sedangkan untuk bahasa pemrogramannya menggunakan *HTML* serta databasenya menggunakan *MySql*.

Kata kunci:  
Kopi, Sistem Informasi, Kedai.



## **ABSTRACT**

Name : Muhammad Rizky  
Student Number : 41816010081  
Counsellor : Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom.  
Title : Perancangan Aplikasi Coffeetaria Berbasis Web.

*In the current millennial era, young people often hang out in cafes, they like to try various coffee concoctions, in today's technology era, a computerized system is needed that can help teenagers find cafes and coffee shops in Jakarta, Designing Information Systems List of Cafe names Coffee shops in Jakarta are expected to be able to help coffee connoisseurs to find a cafe or coffee shop in Jakarta. In designing this information system it was developed using the waterfall method with the design using the Unified Modeling Language (UML) which has components such as Use Cases, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, Class Diagrams. Meanwhile, the programming language uses HTML and the database uses MySql.*

*Key words:*  
*Coffee, Information System, Shops.*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah Swt, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir dengan judul “**Perancangan Aplikasi Coffeetaria Berbasis Web (Studi Kasus: Requim Coffee)**” ini sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer. Penulis menyadari bahwa proposal ini jauh dari kesempurnaan, hal tersebut disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki penulis.

Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, Tuhan bagi segala makhluk dan pencipta alam semesta.
2. Orang tua yang tidak henti mendoakan dan menjadi motivasi saya dalam menyelesaikan laporan ini.
3. Ibu Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom. sebagai dosen pembimbing tugas akhir yang membantu laporan ini hingga selesai.
4. Ibu Inge Handriani selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
6. Teman-Teman Mahasiswa Sistem Informasi angkatan 2016 serta Ayuningtias Rabistiara yang juga selalu memberi motivasi.

Akhir kata, penulis berharap saran dan kritik yang dapat memotivasi penulis untuk lebih baik lagi.

Jakarta, 19 September 2020

**MERCU BUANA**

Muhammad Rizky

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	ii
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b>	iii
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	iv
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	i
<b>ABSTRAK.....</b>	vi
<b>ABSTRACT .....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah.....	1
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
<b>BAB 2 TINJUAN PUSTAKA.....</b>	
2.1 Teori .....	3
2.2 Penelitian Terkait .....	7
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN .....</b>	
3.1 Lokasi Penelitian .....	12
3.2 Sarana Pendukung .....	12
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	12
3.4 Diagram Alir Penelitian.....	13
<b>BAB 4 HASIL PEMBAHASAN .....</b>	
4.1 Analisa Sistem Berjalan.....	14
4.2 Analisa Proses Bisnis .....	14

4.3 Identifikasi Masalah .....	15
4.4 Analisa Kebutuhan .....	15
4.5 Analisa PIECES .....	15
4.6 Perancangan UML .....	17
4.7 Perancangan Data Base .....	46
4.8 Perancangan Masukan .....	49
4.9 Perancangan Keluaran .....	50
4.10 Perancangan User Interface .....	51
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	
5.1 Kesimpulan .....	61
5.2 Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>62</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tabel Literature Review .....	1
Tabel 4.1 Analisa PIECES .....	9
Tabel 4.2 Deskripsi Aktor Use Case.....	11
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Registrasi .....	12
Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Login .....	12
Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Profil .....	13
Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Mengelola Order .....	14
Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Reservasi Meja .....	15
Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Memberikan Komentar dan rating .....	15
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Mengelola Cafe .....	16
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Mengelola Data Pelanggan .....	17
Tabel 4.11 Database Pelanggan .....	39
Tabel 4.12 Database Order .....	40
Tabel 4.13 Database Reservasi Meja .....	41
Tabel 4.14 Database Review Cafe .....	41
Tabel 4.15 Rancangan Masukkan .....	42
Tabel 4.16 Rancangan Keluaran .....	43

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall .....	4
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	7
Gambar 4.1 Analisa Proses Bisnis .....	8
Gambar 4.2 Use Case Diagram .....	11
Gambar 4.3 Activity Diagram Registrasi.....	18
Gambar 4.4 Activity Diagram Login .....	19
Gambar 4.5 Activity Diagram Melihat Daftar Nama Cafe .....	20
Gambar 4.6 Activity Diagram Melihat Review .....	21
Gambar 4.7 Activity Diagram Memberikan Rating. ....	22
Gambar 4.8 Activity Diagram Order .....	23
Gambar 4.9 Activity Diagram Reservasi .....	24
Gambar 4.10 Activity Diagram Melihat About Us .....	25
Gambar 4.11 Activity Diagram Melihat Contact Us .....	26
Gambar 4.12 Activity Diagram Melihat Profil User. ....	27
Gambar 4.13 Activity Diagram Mengelola Cafe.....	28
Gambar 4.14 Activity Diagram Mengelola Data User .....	29
Gambar 4.15 Sequence Diagram Registrasi.....	30
Gambar 4.16 Sequence Diagram Login .....	31
Gambar 4.17 Sequence Diagram Melihat Daftar Nama Cafe .....	32
Gambar 4.18 Sequence Diagram Review Cafe .....	33
Gambar 4.19 Sequence Diagram Memberikan Rating Cafe .....	34
Gambar 4.20 Sequence Diagram Order .....	35
Gambar 4.21 Sequence Diagram Reservasi Meja .....	36
Gambar 4.22 Sequence Diagram Melihat Dan Mengubah Profil User .....	37
Gambar 4.23 Sequence Diagram Melihat About Us .....	38
Gambar 4.24 Sequence Diagram Melihat Contact Us .....	38
Gambar 4.25 Class Diagram .....	39
Gambar 4.26 Halaman Login .....	44
Gambar 4.27 Halaman Registrasi.....	44
Gambar 4.28 Halaman Utama .....	45

Gambar 4.29 Rancangan User Interface Daftar Nama Cafe .....	46
Gambar 4.30 Rancangan User interface Profil Cafe.....	46
Gambar 4.31 Rancangan User Interface Melihat Menu .....	47
Gambar 4.32 Rancangan User Interface Foto-Foto Cafe.....	48
Gambar 4.33 Rancangan User Interface Review Cafe .....	48
Gambar 4.34 Rancangan User Interface Alamat cafe.....	49
Gambar 4.35 Rancangan User Interface Berikan Komentar Dan Rating .....	50
Gambar 4.36 Rancangan User Interface Order .....	50
Gambar 4.37 Rancangan User Interface Reservasi .....	51
Gambar 4.38 Rancangan User Interface About Us .....	51
Gambar 4.39 Rancangan User Interface Contact Us .....	52
Gambar 4.40 Rancangan User Interface My Profile.....	53
Gambar 4.41 Rancangan User Interface Mengelola Cafe.....	53



## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Surat Pendukung Penelitian .....	58
2. Surat Keterangan Penelitian .....	59
3. Data Penelitian .....	60
4. Bukti Submit Jurnal .....	61
5. Curriculum Vitae .....	62

