



**ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY ORDER MASAKAN
PADANG BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : RM. CahayaMinang)**



Rini Eryani
41815110012

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**



**ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY ORDER MASAKAN
PADANG BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : RM. CahayaMinang)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

MERCU BUANA

Rini Eryani
41815110012

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Riri Eryani
NIM (41815110012)

Judul Tugas Akhir : ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY
ORDER MASAKAN PADANG BERBASIS
ANDROID(Studi Kasus : RM. Cahaya Minang)

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka
saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 31 Januari 2020



Riri Eryani

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) Riri Eryani
NIM (41815110012)

Judul Tugas Akhir ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY
ORDER MASAKAN PADANG BERBASIS
ANDROID(Studi Kasus : RM. Cahaya Minang)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Non-eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 31 Januari 2020

RETRAI
TEMPEL
MCAFAE
5000
Riri Eryani

Riri Eryani

UNIVERSITAS
MERCU BUANA


LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : Riri Eryani
NIM (41815110012)
Judul Tugas Akhir : ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY
ORDER MASAKAN PADANG BERBASIS
ANDROID (Studi Kasus : RM. Cahaya Minang)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 28 Januari 2020

Menyetujui,



(Andi Nugroho, ST., M.Kom)

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41815110012
Nama : Riri Eryani
Judul Tugas Akhir : Analisa Dan Perancangan Delivery Order Masakan Padang Berbasis Android (Studi Kasus: RM. Cahaya Minang)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

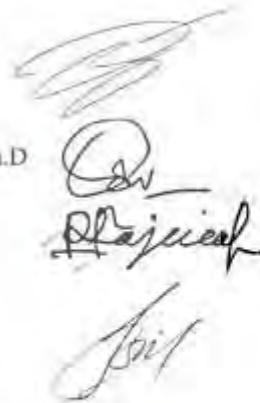
Jakarta, 25 Februari 2020

Dosen Pembimbing : Andi Nugroho, ST., M.Kom

Dosen Penguji 1 : Yaya Sudarya Triana, M.Kom., Ph.D

Dosen Penguji 2 : Riri Fajriah, S.Kom., MM

Dosen Penguji 3 : Ardiansyah, ST., MTL




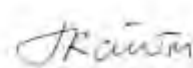
Mengesahkan
Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

(Andi Nugroho, ST., M.Kom)

Mengetahui,


(Inge Handriani, M.Ak, M.MSI)
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


(Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT)
Ka. Prodi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama Mahasiswa : Riri Eryani
NIM (41815110012)
Pembimbing TA : Andi Nugroho, ST., M.Kom
Judul : ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY
ORDER MASAKAN PADANG BERBASIS
ANDROID(Studi Kasus :RM. CahayaMinang)

Peningkatan penggunaan mobile saat ini sudah sangat berkembang dengan pesat terutama pada pengguna smartphone. Android salah satu smartphone yang mendominasi perkembangan tersebut. Android saat ini tidak hanya bisa membantu manusia dalam berkomunikasi tetapi juga dikembangkan untuk membantu mempermudah kerja manusia. Salah satunya dalam hal Informasi pemesanan di Rumah Makan Cahaya Minang. Aplikasi Order Online berbasis android ini dapat membantu customer dalam pesanan makanan siap saji. Dengan terintegrasi kedalam database, aplikasi ini memberikan informasi yang tersimpan dalam database tentang info terkini seputar kegiatan Order Online. Aplikasi ini dibangun dengan sebuah software dari anywhere software yakni basic4android, sebuah software untuk membuat aplikasi android dengan menggunakan bahasa basic. Metode yang digunakan dalam sistem operasi android ini adalah PIECES. Salah satu tujuan dibangun aplikasi ini adalah memberikan kemudahan kepada customer dalam pesan makanan siap saji.

Kata kunci: smartphone, Android, Order, Online

ABSTRACT

Name and Student : Riri Eryani
Number (41815110012)
Counsellor : Andi Nugroho, ST., M.Kom
Title : ANALISA DAN PERANCANGAN DELIVERY
ORDER MASAKAN PADANG BERBASIS
ANDROID
(Case Study: RM. CahayaMinang)

The increase in mobile usage is currently growing rapidly, especially in smartphone users. Android is one of the smartphones that dominates this development. Android is currently not only able to help humans communicate, but was also developed to help facilitate human work. One of them is in terms of ordering information at Minanhg Light Restaurant. This Android-based Order Online application can help customers in preparing fast food orders. With integrated into the database, this application provides information stored in a database about the latest information about Order Online activities. This application was built with a software from anywhere software namely basic4android, a software to create android applications using basic language. The method used in this android operating system is PIECES. One of the purposes of building this application is to provide convenience to customers in ordering fast food.

Keywords: *smartphone, Android, Order, Online*

MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan pada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Analisa dan Perancangan Delivery Order Masakan Padang Berbasis Android(Studi kasus : RM. Cahaya Minang)”. Tugas Akhir ini dilakukan sebagai persyaratan untuk menyelesaikan jenjang Strata 1(S1) Sistem Informasi Universitas Mercubuana. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan para dosen dan rekan sesama mahasiswa, penulis tidak akan menyelesaikan tugas akhir ini tepat waktu Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi
2. Bapak Andi Nugroho, ST., Mkom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan dan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Ibu Inge Handriani, M.Ak.,M.MSI selaku koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi.
4. Pihak keluarga khususnya, kedua orang tua yang selalu memberikan doa, motivasi serta dukungan moral dan semangat sehingga dapat mengerjakan tugas akhir ini.
5. Karyawan RM. CahayaMinang yang telah membantudalam pengumpulan data
6. Teman-teman dan orang-orang terdekat yang selalu memberikan masukan, motivasi dan semangat dalam mengerjakan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 28 Januari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... 	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Landasan Teori.....	4
2.1.1. Android	4
2.1.2. Android Studio	4
2.1.3. Delivery Order.....	4
2.1.4. Gps	5
2.1.5. Pieces.....	5
2.1.6. Black box	6
2.1.7. Metode pengembangan sistem (MDLC).....	6
2.2. Penelitian Terkait	7
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	14
3.1. Tujuan Penelitian	14

3.2.	Manfaat Penelitian	14
BAB 4 METODE PENELITIAN.....		15
4.1.	Lokasi Penelitian.....	15
4.2.	Teknik Pengumpulan Data.....	15
4.3.	Diagram Alir Penelitian	16
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN		20
5.1.	Analisa Sistem Berjalan	20
5.3.	Analisa Kebutuhan.....	23
5.4.	Diagram Use Case.....	24
5.4.1.	Definisi Aktor	25
5.4.2.	Definisi <i>Use case</i>	25
5.5.	Activity.....	39
5.5.1.	Activity Kelola Kategori	39
5.5.2.	Activity Kelola Menu.....	40
5.5.3.	Activity Daftar Menu	42
5.5.4.	Activity Diagram Create Data Pegawai	43
5.5.5.	Activity Read Laporan Transaksi Pembayaran.....	44
5.5.6.	Activity Update Data Pegawai	45
5.5.7.	Activity Update Menu Pesanan.....	46
5.5.8.	Activity Update Laporan Transaksi Pembayaran	47
5.5.9.	Activity Diagram Update Kategori	48
5.5.10.	Activity Delete Data Pegawai	49
5.5.11.	Activity Delete Data Kategori.....	50
5.5.12.	Activity Delete Daftar Menu.....	51
5.5.13.	Activity Read Data Pegawai	52
5.5.14.	Activity Read Status Pesanan.....	53
5.5.15.	Activity Read Laporan Feedback.....	54
5.6.	Diagram Sequence	55
5.6.1.	Diagram <i>Sequence</i> Kelola Kategori.....	55
5.6.2.	Diagram <i>Sequence</i> Kelola Menu	56
5.6.3.	Diagram Data Pesanan	57
5.6.4.	Diagram <i>Sequence</i> Create Pegawai	58

5.6.5.	Diagram <i>Sequence</i> Pembayaran	59
5.7.	Class Diagram	60
5.7.1.	<i>Class Diagram</i> Sistem Penjualan	60
5.8.	Perancangan Basis Data Pada	61
5.9.	Perancangan Antarmuka	66
5.9.1.	Halaman <i>Register</i>	66
5.9.2.	Halaman <i>Login</i>	67
5.9.3.	Halaman <i>Dashboard</i>	68
5.9.4.	Halaman Menu	69
5.10.	PerancanganMasuk	70
5.10.1.	Halaman <i>InputLogin</i>	70
5.10.2.	Halaman <i>Input</i> Menu	70
5.10.3.	Halaman <i>Input Manager</i>	71
5.10.4.	Halaman <i>Input Pegawai</i>	71
5.11.	Perancangan Laporan Keluaran Aplikasi	72
5.12.	Hasil Pengujian Aplikasi	76
5.12.1.	Skenario <i>Black Box</i>	76
5.12.2.	Hasil Pengujian	80
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	81
6.1.	Kesimpulan	81
6.2.	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Literature Review</i>	7
Tabel 5.1 Analisa Proses Bisnis	23
Tabel 5.2 Definisi Aktor.....	25
Tabel 5.3 <i>Use Case Diagram</i> Menerima Daftar Pesanan	25
Tabel 5.4 <i>Use Case</i> Menyiapkan pesanan	26
Tabel 5.5 <i>Use Case Diagram</i> Tambah menu	26
Tabel 5.6 <i>Use Case Diagram</i> Read daftar menu.....	27
Tabel 5.7 <i>Use Case Diagram</i> Add Kategori	27
Tabel 5.8 <i>Use Case Diagram</i> Tambah data pegawai	28
Tabel 5.9 <i>Use Case Diagram</i> Read Laporan Transaksi Pembayaran	28
Tabel 5.10 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Pembayaran	29
Tabel 5.11 <i>Use Case Diagram</i> Feedback.....	29
Tabel 5.12 <i>Use Case Diagram</i> Read Status Pesanan	30
Tabel 5.13 <i>Use Case Diagram</i> Input Data Pesanan	30
Tabel 5.14 <i>Use Case Diagram</i> Read Data Pesanan	31
Tabel 5.15 <i>Use Case Diagram</i> Update Daftar Menu	31
Tabel 5.16 <i>Use Case Diagram</i> Delete Daftar Menu	32
Tabel 5.17 <i>Use Case Diagram</i> Read Daftar Menu	32
Tabel 5.18 <i>Use Case Diagram</i> Update Data Pegawai.....	33
Tabel 5.19 <i>Use Case Diagram</i> Read Pegawai	33
Tabel 5.20 <i>Use Case Diagram</i> Delete Data Pegawai.....	34
Tabel 5.21 <i>Use Case Diagram</i> Read Kategori	34
Tabel 5.22 <i>Use Case Diagram</i> Delete Kategori	35
Tabel 5.23 <i>Use Case Diagram</i> Update Kategori.....	35
Tabel 5.24 <i>Use Case Diagram</i> Read Laporan Transaksi Pembayaran	36
Tabel 5.25 <i>Use Case Diagram</i> Delete Laporan Transaksi Pembayaran	36
Tabel 5.26 <i>Use Case Diagram</i> Update Laporan	37
Tabel 5.27 <i>Use Case Diagram</i> Update Laporan Feedback	37
Tabel 5.28 <i>Use Case Diagram</i> Delete Laporan Feedback	38
Tabel 5.29 <i>Use Case Diagram</i> Read Laporan Feedback	38
Tabel 5.30 <i>Use Case Diagram</i> Delete data pesanan customer.....	39
Tabel 5.31 <i>User</i>	61
Tabel 5.32 Pembayaran	62
Tabel 5.33 Daftar Menu	62
Tabel 5.34 Order	63
Tabel 5.35 Process	63

Tabel 5.36 Status	64
Tabel 5.37 Progress Detail Penjualan	64
Tabel 5.38 Jabatan.....	65
Tabel 5.39 Tabel Jabatan Pegawai	65
Tabel 5.40 Skenario Pengujian <i>Login</i>	76
Tabel 5.41 Skenario Pengujian Menu	77
Tabel 5.42 Skenario Pengujian Dashboard	77
Tabel 5.43 SkenarioPengujian Pemesanan	78
Tabel 5.44 SkenarioPengujainPesanan	78
Tabel 5.45 Skenario Pengujian Pesanan	78
Tabel 5.46 SkenarioPengujian Create Pembayaran	79
Tabel 5.47 Skenario List Fedback.....	79



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Diagram Alir Penelitian.....	16
Gambar 5.1 Sistem Rancangan Usulan	20
Gambar 5.2 Sistem Berjalan secara konvensional	21
Gambar 5.3 Diagram <i>Use Case</i>	24
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	40
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram</i> Kelola Menu	41
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram</i> Datar Menu	42
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram</i> Create Data Pegawai.....	43
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram</i> Read Laporan Transaksi Pembayaran	44
Gambar 5.9 <i>Activity diagram</i> update data pegawai.....	45
Gambar 5.10 <i>Activity update</i> menu pesanan	46
Gambar 5.11 <i>Activity update laporan transaksi</i> pembayaran	47
Gambar 5.12 <i>Activity Diagram</i> update kategori	48
Gambar 5.13 <i>Activity delete</i> data pegawai	49
Gambar 5.14 <i>Activity diagram delete</i> data kategori	50
Gambar 5.15 <i>Activity diagram delete</i> data daftar menu	51
Gambar 5.16 <i>Activity diagram read</i> data pegawai	52
Gambar 5.17 <i>Activity diagram read</i> data status pesanan	53
Gambar 5.18 <i>Activity diagram read</i> data laporan feedback.....	54
Gambar 5.19 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Kategori	55
Gambar 5.20 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Menu	56
Gambar 5.21 Diagram <i>Sequence</i> Data Pesanan	57
Gambar 5.22 Diagram <i>Sequence</i> Create Pegawai	58
Gambar 5.23 Diagram <i>Sequence</i> Pembayaran	59
Gambar 5.24 <i>Class Diagram</i> Penjualan	60
Gambar 5.25 Rancangan Halaman <i>Register</i>	66
Gambar 5.26 Rancangan Halaman <i>Login</i>	67
Gambar 5.27 Rancangan Halaman Dashboard	68
Gambar 5.28 Rancangan Halaman Menu	69
Gambar 5.29 Rancangan Halaman <i>Input Login</i>	70
Gambar 5.30 Rancangan Halaman <i>Input Menu</i>	71
Gambar 5.31 Rancangan Halaman <i>Input Manager</i>	71
Gambar 5.32 Rancangan Halaman <i>Input Pegawai</i>	72
Gambar 5.33 Laporan Login	72
Gambar 5.34 Laporan Dashboard	73
Gambar 5.35 Laporan Menu	73
Gambar 5.36 Laporan Detail Pemesanan	74
Gambar 5.37 Laporan Pesanan	74
Gambar 5.38 Laporan Pesanan	75
Gambar 5.39 Laporan Pembayaran.....	75
Gambar 5.40 Laporan Fedback	76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Penelitian	84
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian	85
Lampiran 3 Biodata.....	86
Lampiran 4 Kartu Asistensi Tugas Akhir	87



UNIVERSITAS
MERCU BUANA