



**APLIKASI *E-COMMERCE* KOSTUM *COSPLAY* BERBASIS
WEBSITE**

UN Maitsa Anggraini Haris
41814010077
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**



**APLIKASI *E-COMMERCE* KOSTUM *COSPLAY* BERBASIS
WEBSITE**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Maitsa Anggraini Haris

41814010077

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2017

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41814010077

Nama : Maitsa Anggraini Haris

Judul Tugas Akhir : Aplikasi *E-Commerce* Kostum *Cosplay* Berbasis Website.

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Surabaya, 09 Desember 2017



(Maitsa Anggraini Haris)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41814010077
Nama : Maitsa Anggraini Haris
Judul Tugas Akhir : Aplikasi *E-Commerce* Kostum *Cosplay* Berbasis Website

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA, 6. Desember 2017



Ardiansyah, ST, MTI
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

: 41814010077

: Maitsa Anggraini Haris

Tugas Akhir : Aplikasi *E-Commerce* Kostum *Cosplay* Berbasis Website

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN
JAKARTA, 21 DESEMBER 2017



Ardiansyah, ST., MTI
Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Inge Handayani, M.Ak., MMSI

Koordinator Tugas Akhir
Sistem Informasi

Nur Ani, ST., MMSI

Ketua Program Studi
Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, taufik, dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Judul laporan tugas akhir yang penulis susun adalah "APLIKASI *E-COMMERCE* KOSTUM *COSPLAY* BERBASIS WEBSITE". Laporan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam penyusunan laporan ini, tidak sedikit hambatan yang penulis hadapi. Namun penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penyusunan materi ini tidak lain berkat bantuan, dorongan, dan bimbingan orang-orang terdekat, sehingga kendala-kendala yang penulis hadapi teratasi. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orang Tua tercinta yang selalu memberikan doa serta dukungan hingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
2. Yang Terhormat Bapak Ardiansyah, ST., MTI selaku dosen pembimbing Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang selalu membantu dan memberikan masukan terhadap laporan tugas akhir ini.
3. Yang Terhormat Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Yang Terhormat Ibu Inge Handriani, M.Ak., MMSI selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Yang Terhormat Ibu Ariyani Wardhana, ST, M.Kom selaku Pembimbing Akademik.
6. Teman-teman tercinta Program Studi Sistem Informasi 2014.
7. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung membantu penulis selama proses penulisan laporan laporan tugas akhir yang tidak dapat ditulis satu per satu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa di dalam laporan tugas akhir ini terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, penulis berharap adanya kritik dan saran demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan tugas akhir ini

dapat dipahami bagi siapapun yang membacanya. Sekiranya laporan yang telah disusun ini dapat berguna bagi penulis sendiri maupun orang yang membacanya.

Jakarta. 05 Desember 2017

Penulis



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRACT	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak	4
1.8 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.9 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 <i>E-Commerce</i>	7
2.2 Sistem Informasi.....	7
2.3 Penyewaan	8
2.4 PHP & HTML	8
2.5 Database dan MySQL.....	9
2.6 <i>Unified Model Language (UML)</i>	9
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.6.1 <i>Activity Diagram</i>	11
2.6.1 <i>Sequence Diagram</i>	13
2.6.1 <i>Class Diagram</i>	14
2.7 <i>System Development Life Cycle</i>	15
2.8 Metodologi Pengembangan Sistem	18

2.9 Metode <i>Prototyping</i>	20
2.10 Pengujian Sistem	21
2.10.1 Pengujian <i>Black Box</i>	21
2.11 Pengenalan <i>Cosplay</i>	22
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	23
3.2 Identifikasi Kebutuhan	23
3.3 Analisa Pemodelan Sistem	24
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	31
3.3.2.1. <i>Activity Diagram Login</i>	32
3.3.2.2. <i>Activity Diagram Register</i>	33
3.3.2.3. <i>Activity Diagram Melihat Produk</i>	34
3.3.2.4. <i>Activity Diagram Menambah Data Produk</i>	35
3.3.2.5. <i>Activity Diagram Menghapus Data Produk</i>	36
3.3.2.6. <i>Activity Diagram Mengubah Data Produk</i>	37
3.3.2.7. <i>Activity Diagram Menyewa Produk</i>	38
3.3.2.8. <i>Activity Diagram Melihat Data Barang</i>	39
3.3.2.9. <i>Activity Diagram Melihat Data Laporan Sewa</i>	40
3.3.2.10. <i>Activity Diagram Melihat Forum</i>	41
3.3.2.11. <i>Activity Diagram Menambah Thread Forum</i>	42
3.3.2.12. <i>Activity Diagram Menghapus Thread Forum</i>	43
3.3.2.13. <i>Activity Diagram Membalas Thread Forum</i>	44
3.3.2.14. <i>Activity Diagram Melihat Berita Komunitas</i>	45
3.3.2.15. <i>Activity Diagram Menambah Berita Komunitas</i>	46
3.3.2.16. <i>Activity Diagram Mengubah Berita Komunitas</i>	47
3.3.2.17. <i>Activity Diagram Menghapus Berita Komunitas</i>	48
3.3.2.18. <i>Activity Diagram Mengelola Data User</i>	49
3.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	50
3.3.3.1. <i>Sequence Diagram Login</i>	50
3.3.3.2. <i>Sequence Diagram Register</i>	50
3.3.3.3. <i>Sequence Diagram Melihat Produk</i>	51
3.3.3.4. <i>Sequence Diagram Menambah Data Produk</i>	52
3.3.3.5. <i>Sequence Diagram Menghapus Data Produk</i>	52
3.3.3.6. <i>Sequence Diagram Mengubah Data Produk</i>	53

3.3.3.7.	<i>Sequence Diagram Menyewa Produk</i>	54
3.3.3.8.	<i>Sequence Diagram Melihat Data Barang</i>	55
3.3.3.9.	<i>Sequence Diagram Melihat Data Laporan Sewa</i>	55
3.3.3.10.	<i>Sequence Diagram Melihat Forum</i>	56
3.3.3.11.	<i>Sequence Diagram Menambah Thread Forum</i>	56
3.3.3.12.	<i>Sequence Diagram Menghapus Thread Forum</i>	57
3.3.3.13.	<i>Sequence Diagram Membalas Thread Forum</i>	58
3.3.3.14.	<i>Sequence Diagram Melihat Berita Komunitas</i>	58
3.3.3.15.	<i>Sequence Diagram Menambah Berita Komunitas</i>	59
3.3.3.16.	<i>Sequence Diagram Mengubah Berita Komunitas</i>	60
3.3.3.17.	<i>Sequence Diagram Menghapus Berita Komunitas</i>	61
3.3.3.18.	<i>Sequence Diagram Mengelola Data User</i>	62
3.3.4	<i>Class Diagram</i>	62
3.4	<i>Struktur Desain User Interface</i>	66
3.4.1	<i>User Interface Halaman Utama</i>	66
3.4.2	<i>User Interface Register</i>	67
3.4.3	<i>User Interface Login</i>	68
3.4.4	<i>User Interface Menu Rent</i>	69
3.4.5	<i>User Interface Tambah Produk</i>	70
3.4.6	<i>User Interface Menu Forum</i>	71
3.4.7	<i>User Interface Tambah Thread</i>	72
3.4.8	<i>User Interface Menu News</i>	73
3.4.9	<i>User Interface Login (Admin)</i>	74
3.4.10	<i>User Interface Halaman Utama (Admin)</i>	75
3.4.11	<i>User Interface Setup Web Member</i>	76
3.4.12	<i>User Interface Setup Web Produk</i>	77
3.4.13	<i>User Interface Setup Web Thread</i>	78
3.4.14	<i>User Interface Setup Web Berita</i>	79
3.4.15	<i>User Interface Setup Web Sewa</i>	80
BAB IV	HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	81
4.1	<i>Implementasi Website</i>	81
4.1.1	<i>Perangkat Keras (Hardware)</i>	81
4.1.2	<i>Perangkat Lunak (Software)</i>	81
4.2	<i>Implementasi Database</i>	82
4.2.1	<i>Tampilan Database dbpenyewaan</i>	82

4.2.2 Tampilan tbl_member	83
4.2.3 Tampilan tbl_barang	83
4.2.4 Tampilan tbl_sewa	84
4.2.5 Tampilan tbl_balasanthread	84
4.2.6 Tampilan tbl_topikthread	85
4.2.7 Tampilan tbl_topiknews	85
4.2.8 Tampilan tbl_admin	86
4.3 Tampilan Antar Muka.....	86
4.3.1 Halaman Utama.....	86
4.3.2 Halaman Login.....	87
4.3.3 Halaman Register	87
4.3.4 Halaman Menu Rent	88
4.3.5 Halaman Tambah Produk.....	88
4.3.6 Halaman Menu Forum	89
4.3.7 Halaman Tambah Produk.....	89
4.3.8 Halaman Menu News.....	90
4.3.9 Halaman Dashboard Admin.....	90
4.3.10 Halaman Menu Member.....	91
4.3.11 Halaman Menu Produk.....	91
4.3.12 Halaman Menu Thread.....	92
4.3.13 Halaman Menu Berita	93
4.3.14 Halaman Menu Sewa	93
4.4 Metode Pengujian	93
4.5 Skenario Pengujian	93
4.3.1 Skenario Pengujian Menu dan Fungsi.....	94
4.3.2 Hasil Skenario Pengujian Menu dan Fungsi	96
4.3.3 Analisa Hasil Pengujian Menu dan Fungsi	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	98
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA.....	99
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metodologi <i>Prototyping</i>	21
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan	27
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Login</i>	32
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Register</i>	33
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Melihat Produk	34
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Produk	35
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Produk	36
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Produk	37
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Menyewa Produk	38
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Barang	39
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Laporan Sewa	40
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat Forum	41
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Menambah Thread Forum	42
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Thread Forum	43
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Membalas Thread Forum	44
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Melihat Berita Komunitas	45
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Menambah Berita Komunitas	46
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Berita Komunitas	47
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Berita Komunitas	48
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	49
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Login</i>	50
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Register</i>	50
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Produk	51
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Produk	52
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Produk	52
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Data Produk	53
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Menyewa Produk	54
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Barang	55
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Laporan Sewa	55
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Forum	56
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Thread Forum	56
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Thread Forum	57

Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Membalas Thread Forum	58
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Berita Komunitas	59
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Berita Komunitas	59
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Berita Komunitas	60
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Berita Komunitas	61
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	62
Gambar 3.38 <i>Class Diagram</i> Aplikasi <i>E-Commerce</i> Kostum <i>Cosplay</i>	63
Gambar 3.39 Desain <i>User Interface</i> Halaman Utama	66
Gambar 3.40 Desain <i>User Interface</i> <i>Register</i>	67
Gambar 3.41 Desain <i>User Interface</i> <i>Login</i>	68
Gambar 3.42 Desain <i>User Interface</i> Menu <i>Rent</i>	69
Gambar 3.43 Desain <i>User Interface</i> Tambah Produk	70
Gambar 3.44 Desain <i>User Interface</i> Menu <i>Forum</i>	71
Gambar 3.45 Desain <i>User Interface</i> Tambah <i>Thread</i>	72
Gambar 3.46 Desain <i>User Interface</i> Menu <i>News</i>	73
Gambar 3.47 Desain <i>User Interface</i> <i>Login</i> (Admin)	74
Gambar 3.48 Desain <i>User Interface</i> Halaman Utama (Admin)	75
Gambar 3.49 Desain <i>User Interface</i> <i>Setup Web</i> Member	76
Gambar 3.50 Desain <i>User Interface</i> <i>Setup Web</i> Produk	77
Gambar 3.51 Desain <i>User Interface</i> <i>Setup Web</i> <i>Thread</i>	78
Gambar 3.52 Desain <i>User Interface</i> <i>Setup Web</i> Berita	79
Gambar 3.53 Desain <i>User Interface</i> <i>Setup Web</i> Sewa	80
Gambar 4.1 Tampilan Database dbpenyewaan	78
Gambar 4.2 Tampilan Tabel <i>tbl_member</i>	78
Gambar 4.3 Tampilan Tabel <i>tbl_barang</i>	79
Gambar 4.4 Tampilan Tabel <i>tbl_sewa</i>	80
Gambar 4.5 Tampilan Tabel <i>tbl_balasanthread</i>	80
Gambar 4.6 Tampilan Tabel <i>tbl_topikthread</i>	81
Gambar 4.7 Tampilan Tabel <i>tbl_topiktnews</i>	81
Gambar 4.8 Tampilan Tabel <i>tbl_admin</i>	82
Gambar 4.9 Halaman Utama	82
Gambar 4.10 Halaman <i>Login</i>	83
Gambar 4.11 Halaman <i>Register</i>	83
Gambar 4.12 Halaman Menu <i>Rent</i>	84

Gambar 4.13 Halaman Tambah produk	84
Gambar 4.14 Halaman Menu Forum	85
Gambar 4.15 Halaman Forum Baru	85
Gambar 4.16 Halaman Menu <i>News</i>	86
Gambar 4.17 Halaman Dashboard Admin	86
Gambar 4.18 Halaman Menu Member	87
Gambar 4.19 Halaman Menu Produk	87
Gambar 4.20 Halaman Menu Thread	88
Gambar 4.21 Halaman Menu Berita	88
Gambar 4.22 Halaman Menu Sewa	89



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol dalam <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.2 Simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2.3 Simbol dalam <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.4 Simbol dalam <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 3.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i>	26
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram Register</i>	27
Tabel 3.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Produk	27
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Data Produk	27
Tabel 3.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Data Produk	28
Tabel 3.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengubah Data Produk	28
Tabel 3.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menyewa Produk	28
Tabel 3.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Barang	29
Tabel 3.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Laporan Sewa	29
Tabel 3.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melihat Forum	30
Tabel 3.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Thread Forum	30
Tabel 3.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Thread Forum	30
Tabel 3.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Membalas Thread Forum	31
Tabel 3.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menyewa Produk	31
Tabel 3.15 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Berita Komunitas	31
Tabel 3.16 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengubah Berita Komunitas	32
Tabel 3.17 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Berita Komunitas	32
Tabel 3.18 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data User	33
Tabel 3.19 Tabel <i>tbl_member</i>	66
Tabel 3.20 Tabel <i>tbl_barang</i>	66
Tabel 3.21 Tabel <i>tbl_sewa</i>	67
Tabel 3.22 Tabel <i>tbl_kategoribrg</i>	68
Tabel 3.23 Tabel <i>tbl_topikthread</i>	68
Tabel 3.24 Tabel <i>tbl_topiknews</i>	69
Tabel 3.25 Tabel <i>tbl_admin</i>	69
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Menu dan Fungsi	93
Tabel 4.2 Hasil Skenario Pengujian Menu dan Fungsi	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Asistensi100
Lampiran 2 Hasil Kuisisioner101
Lampiran 3 <i>Source Code</i>106

