



**SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL
MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS
ANDROID**

(STUDI KASUS: UKM AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR)



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2021**



**SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL
MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS
ANDROID**
(STUDI KASUS: UKM AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR)

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

MERCU BUANA

Oleh:

FERDINAN AGUSTINUS

41816010133

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021

i

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41816010133

Nama : FERDINAN AGUSTINUS

Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA
KECIL MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG
ENDAR BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 27 Januari 2021



FERDINAN AGUSTINUS

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : FERDINAN AGUSTINUS
NIM : 41816010133
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS ANDROID

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 27 Januari 2021



Ferdinan Agustinus

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : FERDINAN AGUSTINUS
NIM : 41816010133
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS ANDROID

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 27 Januari 2021



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41816010133
Nama : FERDINAN AGUSTINUS
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS ANDROID

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Januari 2021



UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Mengetahui,

[Signature]
(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

[Signature]
(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)
Ka. Prodi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama : FERDINAN AGUSTINUS
NIM : 41816010133
Pembimbing TA : ARDIANSYAH, ST. MTI.
Judul : SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS ANDROID

Usaha Kecil Menengah Ayam Goreng Kremes Jeng Endar merupakan usaha yang berjalan di bidang kuliner yang melaksanakan transaksi penjualan dan pembelian dalam usahanya, namun dalam pengolahan data-data dari hasil transaksi tersebut masih banyak di temukan kendala-kendala untuk menghasilkan sebuah informasi, misalnya dalam pengolahan dan pembuatan data laporan-laporan transaksi masih dilakukan dengan cara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama, dan cara ini dianggap sangat tidak efektif dan efisien. Untuk memudahkan dalam melakukan pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian maka disarankan untuk membangun sebuah sistem baru pada Usaha Kecil Menengah Ayam Goreng Kremes Jeng Endar, yaitu dengan menggunakan sebuah *software* atau program yang dapat membantu pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian, serta sistem penyimpanan data yang terkomputerisasi. Oleh karna itu dengan adanya perancangan sistem informasi penjualan atau yang lebih dikenal dengan *Point of Sale* pada Ayam Goreng Kremes Jeng Endar diharapkan akan dapat mengatasi masalah-masalah serta memudahkan dalam pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian di Ayam Goreng Kremes Jeng Endar

Kata kunci:
sistem informasi, usaha kecil menengah ayam goring kremes jeng endar, *Point of Sale*

ABSTRACT

Name : FERDINAN AGUSTINUS
Student Number : 41816010133
Counsellor : ARDIANSYAH, ST. MTI.
Title : SISTEM INFORMASI POINT OF SALE PADA USAHA KECIL MENENGAH AYAM GORENG KREMES JENG ENDAR BERBASIS ANDROID

Small and Medium Enterprises Ayam Goreng Kremes Jeng Endar is a business that runs in the culinary field that carries out sales and purchase transactions in its business, but in processing data from the results of these transactions there are still many obstacles to produce information, for example in processing and making transaction reports data is still manually, so it takes a long time, and this method is considered very ineffective and inefficient. To make it easier to process transaction data and produce sales and purchase transaction reports, it is advisable to build a new system for Small and Medium Enterprises Ayam Goreng Kremes Jeng Endar, by using a software or program that can help process transaction data. and production of sales and purchase transaction reports, as well as computerized data storage systems. Therefore, with the design of a sales information system or better known as the Point Of Sale on Ayam Goreng Kremes Jeng Endar, it is hoped that it will be able to solve problems and facilitate the processing of transaction data and making reports on sales and purchase transactions at Ayam Goreng Kremes Jeng Endar

Key words:

information system, small and medium enterprises ayam goreng kremes jeng endar, point of sale

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

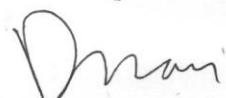
Puji syukur kita panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala berkat dan rahmatnya yang telah membantu kami dalam menyelesaikan penelitian ini dengan judul Perancangan Sistem Informasi Kasir tanpa ada halangan suatu apa pun.

Penulis menyadari bahwa tanpa adanya bantuan dan bimbingan Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Mujiono Sadikin, ST, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana
3. Bapak Ardiansyah, ST, MTI selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan, sehingga dapat menyelesaikan proposal ini
4. Dosen-dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana
5. Ibu dan Ayah yang telah memberi dukungan baik berupa do'a maupun usaha agar tugas ini cepat terselesaikan
6. Teman-teman Sistem Informasi Universitas Mercu Buana angkatan 2016 dan Terutama untuk Mahmudin sebagai mentor external dalam mengerjakan tugas akhir, Satria Yusufa sebagai penyedia tempat beristirahat disekitar kampus, teman-teman gapura17, Mabes Squad, TCC, Noxeract, dan CSGO yang telah menghibur penulis disaat kesusahan.
7. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis berharap proposal ini bisa menjadi gambaran akan apa yang akan kami kerjakan dan selesaikan nanti untuk memenuhi syarat mata kuliah Metodologi Penelitian

Jakarta, 27 Januari 2021



Ferdinand Agustinus

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Teori Penelitian	4
2.1.1. Usaha Kecil Menengah	4
2.1.2. Point Of Sales	4
2.1.3. Firebase Realtime Database	4
2.1.4. Metode Prototyping	5
2.2. Penelitian Terkait	7
BAB 3 METODE PENELITIAN	11
3.1. Lokasi Penelitian	11
3.2. Sarana Pendukung	11
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	11
3.4. Diagram Alir Penelitian.....	12
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	13
4.1. Analisa Sistem Berjalan.....	13
4.1.1. Analisa Proses Bisnis	13
4.1.2. Analisa PIECES.....	14
4.2. Rancangan Use Case Diagram dan Table Deskripsi	15
4.2.1. Table Deskripsi.....	16
4.3. Activity Diagram.....	26
4.3.1. Activity Diagram Login	27
4.3.2. Activity Diagram Membuat Pesan.....	28
4.3.3. Activity Diagram Melihat Pesanan.....	29
4.3.4. Activity Diagram Melihat Stock.....	30

4.3.5.	Activity Diagram Membuat Laporan Beli Barang Mendadak ...	31
4.3.6.	Activity Diagram Membuat Laporan Barang Habis.....	32
4.3.7.	Activity Diagram Membuat Laporan Kejadian Tidak Terduga .	33
4.3.8.	Activity Diagram Membuat Laporan Alat Rusak.....	34
4.3.9.	Activity Diagram Melihat Akun.....	35
4.3.10.	Activity Diagram Membuat Menu.....	36
4.3.11.	Activity Diagram Menambahkan Stock.....	37
4.3.12.	Activity Diagram Melihat Data Karyawan	38
4.3.13.	Activity Diagram Melihat Laporan Kejadian Tidak Terduga	39
4.3.14.	Activity Diagram Melihat Laporan Beli Barang Mendadak	40
4.3.15.	Activity Diagram Melihat Laporan Barang Habis.....	41
4.3.16.	Activity Diagram Melihat Laporan Alat Rusak	42
4.3.17.	Activity Diagram Melihat Laporan Penjualan	43
4.3.18.	Activity Diagram Melihat Laporan Laba Rugi	44
4.4.	Sequence Diagram.....	44
4.4.1.	Sequence Diagram Login.....	45
4.4.2.	Sequence Diagram Membuat Pesan	46
4.4.3.	Sequence Diagram Melihat Pesanan.....	46
4.4.4.	Sequence Diagram Melihat Stock	47
4.4.5.	Sequence Diagram Membuat Laporan Beli Barang Mendadak .	47
4.4.6.	Sequence Diagram Membuat Laporan Barang Habis.....	48
4.4.7.	Sequence Diagram Membuat Laporan Kejadian Tidak Terduga	48
4.4.8.	Sequence Diagram Membuat Laporan Alat Rusak	49
4.4.9.	Sequence Diagram Melihat Akun.....	49
4.4.10.	Sequence Diagram Membuat Menu	50
4.4.11.	Sequence Diagram Menambahkan Stock.....	50
4.4.12.	Sequence Diagram Melihat Data Karyawan	51
4.4.13.	Sequence Diagram Melihat Laporan Kejadian Tidak Terduga..	51
4.4.14.	Sequence Diagram Melihat Laporan Beli Barang Mendadak....	52
4.4.15.	Sequence Diagram Melihat Laporan Barang Habis	52
4.4.16.	Sequence Diagram Melihat Laporan Alat Rusak	53
4.4.17.	Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan	53
4.4.18.	Sequence Diagram Melihat Laporan Laba Rugi	54
4.5.	Class diagram.....	55
4.6.	Perancangan Basis Data.....	56
4.7.	Rancangan User Interface (UI)	64
4.7.1.	Halaman Login Karyawan dan Pemilik	64
4.7.2.	Halaman Utama Karyawan	64
4.7.3.	Form Tambah Pesanan.....	65
4.7.4.	Form Menu Makanan Ayam	65
4.7.5.	Form Menu Makanan Bebek	66
4.7.6.	Form Menu Makanan Seafood	66

4.7.7.	Form Menu Minuman	67
4.7.8.	Form Menu Lainnya	67
4.7.9.	Form Menu Tambah Makanan	68
4.7.10.	Form Menu Tambah Minuman	68
4.7.11.	Form Menu Tambah Lainnya	69
4.7.12.	Form Berhasil Tambah Makanan	69
4.7.13.	Form Berhasil Tambah Minuman.....	70
4.7.14.	Form Berhasil Tambah Lainnya	70
4.7.15.	Form Pesanan Atas Nama	71
4.7.16.	Form Pesanan Dalam Proses	71
4.7.17.	Form Notifikasi Pesanan Batal.....	72
4.7.18.	Form Pesanan Dibatalkan.....	72
4.7.19.	Form Pesanan Selesai	73
4.7.20.	Tampilan Halaman Pesanan	73
4.7.21.	Form Detail Pesanan	74
4.7.22.	Form Pembayaran	74
4.7.23.	Form Kembalian	75
4.7.24.	Tampilan Halaman Stock	75
4.7.25.	Tampilan Halaman Melaporkan	76
4.7.26.	Form Barang Habis	76
4.7.27.	Form Tambah Barang Habis	77
4.7.28.	Form Beli Barang Mendadak	77
4.7.29.	Form Tambah Beli Barang Mendadak.....	78
4.7.30.	Form Kejadian Tidak Terduga	78
4.7.31.	Form Melaporkan Alat Rusak	79
4.7.32.	Tampilan Halaman Akun	79
4.7.33.	Form Ganti Password.....	80
4.7.34.	Tampilan Cetak Struk	80
4.7.35.	Halaman Utama Admin	81
4.7.36.	Halaman Tampilan Menu.....	81
4.7.37.	Form Tambah Menu Baru	82
4.7.38.	Tampilan Halaman Input Stock.....	82
4.7.39.	Form Menambahkan Stock	83
4.7.40.	Form Menambahkan Stock Baru.....	83
4.7.41.	Tampilan Halaman Laporan	84
4.7.42.	Tampilan Laporan Penjualan Bulanan	84
4.7.43.	Tampilan Detail Laporan Penjualan Bulanan	85
4.7.44.	Tampilan Laporan Laba Rugi.....	85
4.7.45.	Tampilan Hasil Perhitungan Laporan Laba Rugi	86
4.7.46.	Tampilan Laporan Barang Habis.....	86
4.7.47.	Tampilan Laporan Beli Barang Mendadak	87
4.7.48.	Laporan Kejadian Tidak Terduga.....	87

4.7.49. Tampilan Laporan Alat Rusak.....	88
4.7.50. Tampilan Halaman Karyawan	88
4.7.51. Form Edit Karyawan.....	89
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	90
5.1. Kesimpulan	90
5.2. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN	93



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	7
Tabel 4.1 Analisa PIECES	14
Tabel 4.2 Tabel Deskripsi Use Case Diagram	16
Tabel 4.3 Tabel Deskripsi Use Case Login.....	16
Tabel 4.4 Tabel Deskripsi Use Case Membuat Pesan	17
Tabel 4.5 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Pesanan	18
Tabel 4.6 Tabel Deskripsi Use Case Membuat Laporan Barang Habis	18
Tabel 4.7 Tabel Deskripsi Use Case Membuat Laporan Alat Rusak	19
Tabel 4.8 Tabel Deskripsi Use Case Membuat Laporan Beli Barang Mendadak .	19
Tabel 4.9 Tabel Deskripsi Use Case Membuat Laporan Kejadian Tidak Terduga	20
Tabel 4.10 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Stock	21
Tabel 4.11 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Akun.....	21
Tabel 4.12 Tabel Deskripsi Use Case Membuat Menu	22
Tabel 4.13 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Data Karyawan	22
Tabel 4.14 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Laporan Penjualan	23
Tabel 4.15 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Laporan Laba Rugi	23
Tabel 4.16 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Laporan Barang Habis	24
Tabel 4.17 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Laporan Beli Barang Mendadak..	24
Tabel 4.18 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Laporan Kejadian Tidak Terduga	25
Tabel 4.19 Tabel Deskripsi Use Case Melihat Laporan Alat Rusak	25
Tabel 4.20 Tabel Deskripsi Use Case Menambahkan Stock	26
Tabel 4.21 Tabel Account	56

Tabel 4.22 Tabel Pesan	57
Tabel 4.24 Tabel Pesanan.....	57
Tabel 4.25 Tabel Stock	58
Tabel 4.26 Tabel Melaporkan Beli Barang Mendadak	58
Tabel 4.27 Tabel Melaporkan Barang Habis.....	58
Tabel 4.28 Tabel Melaporkan Kejadian Tidak Terduga	59
Tabel 4.29 Tabel Melaporkan Alat Rusak	59
Tabel 4.30 Tabel Account Karyawan	59
Tabel 4.31 Tabel Menu	60
Tabel 4.32 Tabel Input Stock	60
Tabel 4.33 Tabel Karyawan	61
Tabel 4.34 Tabel Laporan Kejadian Tidak Terduga.....	61
Tabel 4.35 Tabel Laporan Beli Barang Mendadak.....	62
Tabel 4.36 Tabel Laporan Barang Habis	62
Tabel 4.37 Tabel Laporan Alat Rusak	63
Tabel 4.38 Tabel Laporan Penjualan	63
Tabel 4.39 Tabel Laporan Laba Rugi	63

MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Prototyping	5
Gambar 3.1 Diagram Alir Peneitian	12
Gambar 4.1 Analisa Proses Bisnis.....	13
Gambar 4.2 Use Case Diagram	15
Gambar 4.3 Activity Diagram Login.....	27
Gambar 4.4 Activity Diagram Membuat Pesan	28
Gambar 4.5 Activity Diagram Melihat Pesanan.....	29
Gambar 4.6 Activity Diagram Melihat Stock	30
Gambar 4.7 Activity Diagram Membuat Laporan Beli Barang Mendadak	31
Gambar 4.8 Activity Diagram Membuat Laporan Barang Habis.....	32
Gambar 4.9 Activity Diagram Membuat Laporan Kejadian Tidak Terduga	33
Gambar 4.10 Activity Diagram Membuat Laporan Alat Rusak.....	34
Gambar 4.11 Activity Diagram Melihat Akun.....	35
Gambar 4.12 Activity Diagram Membuat Menu.....	36
Gambar 4.13 Activity Diagram Menambahkan Stock.....	37
Gambar 4.14 Activity Diagram Melihat Data Karyawan	38
Gambar 4.15 Activity Diagram Melihat Laporan Kejadian Tidak Terduga	39
Gambar 4.16 Activity Diagram Melihat Laporan Beli Barang Mendadak	40
Gambar 4.17 Activity Diagram Melihat Laporan Barang Habis	41
Gambar 4.18 Activity Diagram Melihat Laporan Alat Rusak	42
Gambar 4.19 Activity Diagram Melihat Laporan Penjualan	43
Gambar 4.20 Activity Diagram Melihat Laporan Laba Rugi	44
Gambar 4.21 Sequence Diagram Login	45

Gambar 4.22 Sequence Diagram Membuat Pesan	46
Gambar 4.23 Sequence Diagram Melihat Pesanan.....	46
Gambar 4.24 Sequence Diagram Melihat Stock	47
Gambar 4.25 Sequence Diagram Membuat Laporan Beli Barang Mendadak	47
Gambar 4.26 Sequence Diagram Membuat Laporan Barang Habis.....	48
Gambar 4.27 Sequence Diagram Membuat Laporan Kejadian Tidak Terduga	48
Gambar 4.28 Sequence Diagram Membuat Laporan Alat Rusak	49
Gambar 4.29 Sequence Diagram Melihat Akun.....	49
Gambar 4.30 Sequence Diagram Membuat Menu	50
Gambar 4.31 Sequence Diagram Menambahkan Stock.....	50
Gambar 4.32 Sequence Diagram Melihat Data Karyawan	51
Gambar 4.33 Sequence Diagram Melihat Laporan Kejadian Tidak Terduga.....	51
Gambar 4.34 Sequence Diagram Melihat Laporan Beli Barang Mendadak.....	52
Gambar 4.35 Sequence Diagram Melihat Laporan Barang Habis	52
Gambar 4.36 Sequence Diagram Melihat Laporan Alat Rusak	53
Gambar 4.37 Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan	53
Gambar 4.38 Sequence Diagram Melihat Laporan Laba Rugi	54
Gambar 4.39 Class Diagram	55
Gambar 4.40 Halaman Login User	64
Gambar 4.41 Halaman Utama Karyawan	64
Gambar 4.42 Form Tambah Pesanan.....	65
Gambar 4.43 Form Menu Makanan Ayam	65
Gambar 4.44 Form Menu Makanan Bebek	66
Gambar 4.45 Form Makanan Seafood	66
Gambar 4.46 Form Menu Minuman	67

Gambar 4.47 Form Menu Lainnya	67
Gambar 4.48 Form Menu Tambah Makanan	68
Gambar 4.49 Form Menu Tambah Minuman	68
Gambar 4.50 Form Menu Tambah Lainnya	69
Gambar 4.51 Form Berhasil Tambah Makanan	69
Gambar 4.52 Form Berhasil Menu Tambah Minuman.....	70
Gambar 4.53 Form Berhasil Tambah Lainnya	70
Gambar 4.54 Form Pesanan Atas Nama	71
Gambar 4.55 Form Pesanan Dalam Proses	71
Gambar 4.56 Form Notifikasi Pesanan Batal.....	72
Gambar 4.57 Form Pesanan Dibatalkan	72
Gambar 4.58 Form Pesanan Selesai	73
Gambar 4.59 Tampilan Halaman Pesanan	73
Gambar 4.60 Form Detail Pesanan	74
Gambar 4.61 Form Pembayaran	74
Gambar 4.62 Form Kembalian.....	75
Gambar 4.63 Tampilan Halaman Stock	75
Gambar 4.64 Tampilan Halaman Melaporkan	76
Gambar 4.65 Form Barang Habis	76
Gambar 4.66 Form Tambah Barang Habis	77
Gambar 4.67 Form Beli Barang Mendadak	77
Gambar 4.68 Form Tambah Beli Barang Mendadak.....	78
Gambar 4.69 Form Kejadian Tidak Terduga	78
Gambar 4.70 Form Melaporkan Alat Rusak	79
Gambar 4.71 Tampilan Halaman Akun	79

Gambar 4.72 Form Ganti Password.....	80
Gambar 4.73 Tampilan Cetak Struk	80
Gambar 4.74 Halaman Utama Admin	81
Gambar 4.75 Tampilan Menu.....	81
Gambar 4.76 Form Tambah Menu Baru	82
Gambar 4.77 Tampilan Halaman Input Stock.....	82
Gambar 4.78 Form Menambahkan Stock	83
Gambar 4.79 Form Menambahkan Stock Baru	83
Gambar 4.80 Tampilan Halaman Laporan	84
Gambar 4.81 Tampilan Halaman Laporan Penjualan Bulanan	84
Gambar 4.82 Tampilan Detail Laporan Penjualan Bulanan	85
Gambar 4.83 Tampilan Form Pengisian Laba Rugi	85
Gambar 4.84 Tampilan Hasil Perhitungan Laporan Laba Rugi	86
Gambar 4.85 Tampilan Laporan Barang Habis.....	86
Gambar 4.86 Tampilan Laporan Beli Barang Mendadak	87
Gambar 4.87 Laporan Kejadian Tidak Terduga.....	87
Gambar 4.88 Tampilan Laporan Alat Rusak.....	88
Gambar 4.89 Tampilan Halaman Karyawan.....	88
Gambar 4.90 Form Edit Karyawan.....	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Penelitian.....	94
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian.....	95
Lampiran 3 Bukti Submit Jurnal	96
Lampiran 4 Kartu Asistensi.....	97
Lampiran 5 Biodata	98

