

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BUKU DIGITAL INTERAKTIF
SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEKS PADA ANAK USIA 3 –
9 TAHUN

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh:
Syafa Maura Salsabilla
42319110009

Dosen Pembimbing:
Anggi Almira Rahmah, S.Ds, M.Ds

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN SENI DAN KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2023

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syafa Maura Salsabilla

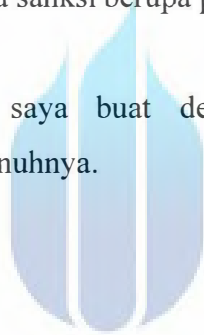
NIM : 42319110009

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Judul Laporan Tugas Akhir : PERANCANGAN BUKU DIGITAL INTERAKTIF
EDUKASI SEKS PADA ANAK USIA 3 – 9 TAHUN

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 12 Agustus 2023



Syafa Maura Salsabilla

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Syafa Maura Salsabilla
NIM : 42319110009
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN BUKU DIGITAL
INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA EDUKASI
SEKS PADA ANAK USIA 3-9 TAHUN

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

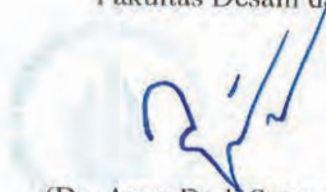
Disahkan oleh:

Pembimbing : Anggi Almira Rahma, M.Ds
NIDN : 0307079304
Ketua Penguji : Anggi Almira Rahma, M.Ds
NIDN : 0307079304
Penguji 1 : Fatimah Yasmin Hasni S.Sos, M.Ds
NIDN : 0317078006
Penguji 2 : Novena Ulita, S.Pd, M.Sn
NIDN : 0321128506


Jakarta, 28 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Desain dan Seni Kreatif


(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi
Desain Komunikasi Visual


(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas nikmat serta karunia-Nya, sehingga penulis telah menuntaskan kewajiban dalam menyelesaikan untuk menyusun Laporan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Buku Digital Interaktif Sebagai Media Edukasi Seks Pada Anak Usia 3-9 Tahun”. Selanjutnya, penulis menyampaikan ucapan terima kasih terhadap semua pihak yang berperan dalam pembuatan karya Tugas Akhir. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada;

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan kepada penulis sehingga laporan ini dapat diselesaikan dengan maksimal dan tepat waktu.
2. Ibu Anggi Almira Rahmah, S.Ds, M.Ds yang telah membimbing penulis selama merancang Tugas Akhir ini.
3. Bapak Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn, selaku koordinator Tugas Akhir.
4. Dosen – dosen FDSK yang berada di prodi DKV.
5. Keluarga penulis yaitu Ayah dan Bunda, serta kakak adik yang memberikan dukungan baik secara finansial, moral maupun mental.
6. Kepada Majid yang mendukung penulis dalam menyusun laporan dan membuat karya
7. Untuk NCT DREAM terutama Mark yang merupakan inspirasi bagi penulis. Dan terakhir, untuk sisterhood dan teman-teman di jurusan Desain komunikasi Visual di Universitas Mercu Buana angkatan 2019.

Akhir kata, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada orang-orang yang telah membaca laporan tugas akhir saya. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat serta dapat menjadi inspirasi bagi pembaca. Terima Kasih.

Jakarta, 12 Agustus 2023

Penulis,

Syafa Maura Salsabilla

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syafa Maura Salsabilla
NIM : 42319110009
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan Tugas Akhir : PERANCANGAN BUKU DIGITAL SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEKS PADA ANAK USIA 3 – 9 TAHUN

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 12 Agustus 2023

Yang menyatakan,

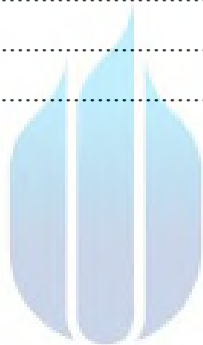


(Syafa Maura Salsabilla)

DAFTAR ISI

COVER DALAM.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL ..	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Judul dan Interpretasi Judul.....	3
1.2.1 Judul.....	3
1.2.2 Interpretasi	3
1.3 Tujuan Perancangan.....	4
1.4 Permasalahan Perancangan	4
1.5 Manfaat Perancangan	4
BAB II METODE PERANCANGAN	6
2.1 Orisinalitas.....	6
2.2 Target / Kelompok Pengguna Produk	8
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	9
2.4 Biaya Perancangan dan Produksi	10
2.5 Skema Proses Kerja.....	12
2.5.1 Skema Proses Perancangan.....	12
2.5.2 Skema Proses Produksi.....	17
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	27
3.1 Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan.....	27
3.2 Data Aspek Estetika Karya Perancangan	28
d. Unsur unsur desain.....	33

3.3 Data Aspek Teknologi Karya Perancangan.....	41
BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	42
4.1 Tataran Lingkungan/ Komunitas (Community Level).....	42
4.2 Tataran Sistem (System Level)	43
4.3 Tataran Produk (Products Level)	44
4.4 Tataran Komponen (Components Level)	59
BAB V UJI DESAIN	64
5.1 Deskripsi Karya	64
5.2 Kegiatan Uji Desain	64
5.3 Hasil Uji Desain	69
BAB VI KESIMPULAN	76
6.1. Kesimpulan.....	76
6.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN.....	80



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tampilan awal aplikasi.....	6
Gambar 2 Halaman judul	7
Gambar 3 Cover buku	7
Gambar 4 Cover buku	7
Gambar 5 Wawancara Psikolog	14
Gambar 6 Wawancara Orang Tua	14
Gambar 7 Wawancara Anak 6-9 tahun	15
Gambar 8 Stroyline	20
Gambar 9 Storyborad	21
Gambar 10 Desain Karakter Proses 1	22
Gambar 11 Desain Karakter Proses 2	23
Gambar 12 Desain Karakter Proses 3	23
Gambar 13 Desain Karakter Final.....	23
Gambar 14 Sketsa Kasar	24
Gambar 15 Sketsa Digital	24
Gambar 16 Proses Pewarnaan	25
Gambar 17 Proses Finishing	25
Gambar 18 Contoh Ilustrasi Naturalis	28
Gambar 19 Contoh Ilustrasi Dekoratif	29
Gambar 20 Contoh Kartun	29
Gambar 21 Contoh Karikatur	29
Gambar 22 Cerita bergambar / Komik	29
Gambar 23 Contoh Ilustrasi Buku Pelajaran	30
Gambar 24 Contoh Ilustrasi Khayalan	30
Gambar 25 Unsur Manusia	31
Gambar 26 Contoh Unsur Hewan	31
Gambar 27 Unsur Tanaman	32
Gambar 28 Contoh Gestur	33
Gambar 29 Contoh Ekspresi	33
Gambar 30 Contoh Warna Primer	34
Gambar 31 Contoh Warna Sekunder	35
Gambar 32 Contoh Warna Tersier	35
Gambar 33 Contoh Warna Hangat dan Dingin	35
Gambar 34 Contoh Warna Natural	35
Gambar 35 Contoh Warna Komplementer	35
Gambar 36 Contoh Warna Analogus	36
Gambar 37 Contoh Warna Triadic	36
Gambar 38 Contoh Warna Split Komplementer	36
Gambar 39 Contoh Warna Tetradic	36
Gambar 40 Contoh Balance	38
Gambar 41 Contoh Sequence	38
Gambar 42 Contoh Emphasis	39
Gambar 43 Contoh Unity	39
Gambar 44 Contoh Legibility	40
Gambar 45 Contoh Readability	40

Gambar 46 Contoh Visibility	40
Gambar 47 Contoh Clarity	40
Gambar 48 Penyebaran Karya	43
Gambar 49 Cover Mengenal Diriku.....	44
Gambar 50 Cover Mengenal Diriku.....	44
Gambar 51 Stiker	45
Gambar 52 Pin	45
Gambar 53 Gantungan Kunci.....	46
Gambar 54 Tumblr.....	46
Gambar 55 Poster.....	47
Gambar 56 Cover depan Buku Digital Mengenal Diriku	47
Gambar 57 Daftar Isi.....	48
Gambar 58 Warna	59
Gambar 59 Tipografi.....	60
Gambar 60 Tokoh Karakter	60
Gambar 61 Latar Belakang	61
Gambar 62 Gestur Ekspresi 1	62
Gambar 63 Gestur Ekspresi 2	62
Gambar 64 Gestur Ekspresi 3	63
Gambar 65 Proteksi Karya	63
Gambar 66 Deskripsi Karya.....	64
Gambar 67 Pameran Jumpa Maya Galeri FDSK.....	67
Gambar 68 Pameran Beyond The Box.....	68
Gambar 69 Tes Pengguna	69
Gambar 70 Respon Psikolog Anak	70

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Inspirasi Karya Tugas Akhir.....	6
Tabel 2. Biaya Produksi.....	11
Tabel 3. Isi Buku Mengenal Diriku.....	53
Tabel 4. Respon Pameran Jumpa Maya.....	64
Tabel 5. Respon Pameran Beyond The Box.....	67
Tabel 6. Respon Tes Pengguna.....	69



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Verbatim Wawancara Subjek I.....	81
Lampiran 2. Verbatim Wawancara Subjek II.....	82
Lampiran 3. Verbatim Wawancara Subjek III.....	82
Lampiran 4. Verbatim Wawancara Subjek IV.....	83
Lampiran 5. Verbatim Wawancara Subjek V.....	83
Lampiran 6. Wawancara Karya dengan Psikolog.....	84
Lampiran 7. Hasil Uji Desain Pameran Galeri FDSK.....	85
Lampiran 8. Hasil Uji Desain Pameran Beyond The Box.....	86
Lampiran 9. Hasil Uji Desain Test Pengguna.....	87
Lampiran 10. Kartu Asistensi.....	87

