



**Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas Menggunakan Scrum**

Ilwin Hendrajaya Saputra	41817120122
Nikko Setyawan	41817120096
Theresia Purba	41818120070

UNIVERSITAS  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**MERCU BUANA**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**



## **Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas Menggunakan Scrum**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Ilwin Hendrajaya Saputra	41817120122
Nikko Setyawan	41817120096
Theresia Purba	41818120070

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Ilwin Hendrajaya Saputra  
(41817120122)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Nikko Setyawan  
(41817120096)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Theresia Purba  
(4181820070)  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Donasi Barang Bekas  
Menggunakan Metode Scrum

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 27 Januari 2021



Ilwin Hendrajaya Saputra

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM : Ilwin Hendrajaya Saputra  
(41817120122)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Nikko Setyawan  
(41817120096)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Theresia Purba  
(4181820070)  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Donasi Barang Bekas  
Menggunakan Metode Scrum

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Januari 2021

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



Ilwin Hendrajaya Saputra

## L E M B A R P E N G E S A H A N

NIM : 41817120122  
Nama : Ilwin Hendrajaya Saputra  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas  
Menggunakan Scrum

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Januari 2021

Menyetujui,



(Anita Ratnasari, S.Kom.,M.Kom.)  
Dosen Pembimbing

U N I V E R S I T A S  
M E R C U B U A N A

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Ilwin Hendrajaya Saputra  
NIM (41817120122)  
Nama Mahasiswa (2) : Nikko Setyawan  
NIM (41817120096)  
Nama Mahasiswa (3) : Theresia Purba  
NIM (41818120070)  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas  
Menggunakan Scrum

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Januari 2021

Menyetujui,



(Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom.)

MERCU BUANA

Mengetahui,



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSD)  
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)  
KaProdi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama dan NIM	:	1. Ilwin Hendrajaya Saputra 2. Nikko Setyawan 3. Theresia Purba
NIM	:	1. 41817120122 2. 41817120096 3. 41818120070
Pembimbing TA	:	Anita Ratnasari, S.Kom.,M.Kom.
Judul	:	Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas Menggunakan Scrum.

Dalam kehidupan kita sehari-hari terkadang atau bahkan mungkin memang kita memiliki barang – barang bekas yang sudah tidak kita gunakan lagi namun masih layak pakai. Dimana barang – barang tersebut kita masih simpan di dalam lemari atau bahkan tersimpan di dalam gudang cukup lama, yang terkadang tanpa kita sadari juga menumpuk dan menyita tempat penyimpanan kita. Sehingga kadang kita bingung bahkan mungkin juga kita berikan atau sumbangkan ke Panti Asuhan, Yayasan atau Lembaga Sosial yang dapat menggunakan kembali barang – barang bekas layak pakai tersebut untuk digunakan kembali oleh saudara-saudara kita yang membutuhkan. Sehingga menjadi ide bagi kami dalam penelitian ini bagaimana supaya barang tersebut dapat di salurkan atau digunakan kembali, maka kami mencoba merancang suatu aplikasi untuk dapat menyalurkan barang-barang bekas tersebut dengan baik. Dalam penelitian ini kami menggunakan Scrum. Dengan rancang bangun aplikasi donasi barang bekas ini, diharapkan masyarakat yang memiliki barang bekas layak pakai dapat menyalurkannya kepada sesama yang membutuhkan, terutama yang mengalami musibah atau bencana alam.

Kata kunci:

Rancang Bangun Aplikasi, Barang Bekas, Scrum.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## ABSTRACT

Name and Student Number : 1. Ilwin Hendrajaya Saputra, 2. Nikko Setyawan, 3. Theresia Purba  
1. 41817120122; 2. 41817120096; 3. 41818120070  
Counsellor : Anita Ratnasari, S.Kom.,M.Kom.  
Title : Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas Menggunakan Scrum.

In our daily lives sometimes or even maybe we have used items that we no longer use but are still eligible to use. Where these items we still keep in a cupboard or even stored in a warehouse long enough, which sometimes we unknowingly also accumulate and confiscate our storage. So sometimes we are confused and maybe even we give or donate to Orphanages, Foundations or Social Institutions that can re-use used items that are suitable for use by our brothers and sisters in need. So it became an idea for us in this research how to make the goods can be distributed or reused, so we tried to design an application to be able to distribute these used goods properly. In this study we use the Scrum. With the design of this used goods donation application, it is expected that people who have used used goods can distribute them to those in need, especially those experiencing natural disasters or disasters.

Key words:  
Secondhand, donation, scrum.





## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Donasi Barang Bekas Menggunakan Scrum”** sesuai waktu yang telah ditentukan.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari teman, keluarga, dan dosen – dosen pendamping dalam menyusun laporan penelitian ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Inge Handriani, M.Ak, MMSI selaku koordinator Tugas Akhir Program Studi Informasi.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T selaku Kaprodi Sistem Informasi.
3. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan dan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
4. Pihak keluarga khususnya, Orang Tua dan Adik - Adik yang selalu memberikan doa, motivasi serta dukungan moral dan semangat sehingga dapat mengerjakan laporan tugas akhir ini.
5. Teman-teman dan orang-orang terdekat yang selalu memberikan masukan, motivasi dan semangat dalam mengerjakan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan laporan ini terdapat kata-kata yang kurang berkenan. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun supaya kiranya dapat dimanfaatkan pada masa yang akan datang. Semoga laporan tugas ini dapat memberikan wawasan dan manfaat bagi kita semua.

Jakarta, 27 Januari 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.1. Scrum.....	4
2.2. Penelitian Terkait .....	6
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN</b> .....	<b>12</b>
3.1. Lokasi Penelitian .....	12
3.2. Sarana Pendukung .....	12
3.2.1    Kebutuhan Perangkat Keras .....	12
3.2.2    Kebutuhan Perangkat Lunak .....	12
3.3. Teknik Pengumpulan Data .....	12
3.4. Diagram Alir Penelitian.....	13
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>15</b>
4.1. Analisa Sistem.....	15
4.1.1    Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	15
4.1.2    Analisis Permasalahan .....	16
4.2 Perancangan UML.....	17
4.2.1    Use Case.....	17
4.2.2    Diagram Activity .....	30
4.2.2.1    Diagram Activity Login Aplikasi .....	30
4.2.2.2    Diagram Activity Melakukan Donasi Aplikasi .....	31
4.2.2.3    Diagram Activity Pengajuan Donasi Aplikasi.....	32
4.2.2.4    Diagram Activity Jadwal Donasi Aplikasi .....	33
4.2.2.5    Diagram Activity Mengelola Status Donasi Aplikasi.....	34

4.2.2.6	Diagram Activity Melihat Informasi Barang Donasi Aplikasi .....	35
4.2.2.7	Diagram Activity Melihat Notifikasi Aplikasi.....	36
4.2.2.8	Diagram Activity Mengelola Akun Aplikasi .....	37
4.2.2.9	Diagram Activity Melihat Dashboard Website .....	38
4.2.2.10	Diagram Activity Melakukan Pengajuan Donasi Website.....	39
4.2.2.11	Diagram Activity Mengelola Konfirmasi Donasi Website .....	40
4.2.2.12	Diagram Activity Mengelola Penggalangan Berjalan Website.....	41
4.2.2.13	Diagram Activity Mengelola Penggalangan Selesai Website .....	42
4.2.2.14	Diagram Activity Mengelola Kategori Penggalangan Website .....	43
4.2.2.15	Diagram Activity Mengelola Kategori Barang Website .....	44
4.2.2.16	Diagram Activity Informasi Donasi Belum Dikirim Website .....	45
4.2.2.17	Diagram Activity Mengelola Konfirmasi Donasi Website .....	46
4.2.2.18	Diagram Activity Informasi Donasi Sudah Dikirim Website .....	47
4.2.2.19	Diagram Activity Mengelola Donatur Website.....	48
4.2.2.20	Diagram Activity Mengelola Rekap Website .....	49
4.2.3	Sequence Diagram .....	50
4.2.3.1	Sequence Diagram Login .....	50
4.2.3.2	Sequence Diagram Melakukan Donasi .....	51
4.2.3.3	Sequence Diagram Melihat Jadwal Donasi.....	52
4.2.3.4	Sequence Diagram Pengajuan Donasi .....	53
4.2.3.5	Sequence Diagram Mengelola Status Donasi .....	54
4.2.3.6	Sequence Diagram Melihat Informasi Barang Donasi .....	55
4.2.3.7	Sequence Diagram Melihat Notifikasi.....	56
4.2.3.8	Sequence Diagram Mengelola Akun .....	57
4.2.3.9	Sequence Diagram Melihat Dashboard .....	58
4.2.3.10	Sequence Diagram Melakukan Pengajuan Donasi .....	59
4.2.3.11	Sequence Diagram Mengelola Penggalangan Berjalan .....	60
4.2.3.12	Sequence Diagram Mengelola Penggalangan Selesai .....	61
4.2.3.13	Sequence Diagram Mengelola Kategori Penggalangan .....	62
4.2.3.14	Sequence Diagram Mengelola Kategori Barang .....	63
4.2.3.15	Sequence Diagram Melihat Informasi Belum Dikirim.....	64
4.2.3.16	Sequence Diagram Mengelola Konfirmasi Donasi .....	65
4.2.3.17	Sequence Diagram Melihat Informasi Sudah Dikirim.....	66
4.2.3.18	Sequence Diagram Mengelola Donatur .....	67
4.2.3.19	Sequence Diagram Mengelola Akun Plus .....	68
4.2.3.20	Sequence Diagram Mengelola Rekap .....	69

4.2.4	Class Diagram .....	70
4.3	Perancangan Basis Data.....	70
4.4	Perancangan Antar Muka .....	75
4.5	Perancangan Masukan .....	77
4.6	Perancangan Keluaran .....	78
4.7	Implementasi Basis Data .....	79
4.8	Implementasi Hasil Keluaran.....	83
4.8.1	Data History Donator & Data Dontur.....	83
4.8.2	Data Kategori Barang .....	84
4.8.3	Kategori Penggalangan.....	85
4.8.4	Print Out Rekap Donasi.....	86
4.9	Hasil Pengujian Aplikasi .....	86
	<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>88</b>
5.1	Kesimpulan .....	88
5.2	Saran.....	88
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>89</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>91</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Tabel Literature Review .....	6
Table 4.1 Tabel Analisa PIECES .....	16
Table 4.2 Tabel Keterangan Aktor pada Use Case .....	17
Table 4.3 Tabel Keterangan Use Case.....	18
Table 4.4 Keterangan Use Case login Aplikasi Android.....	18
Table 4.5 Keterangan Use Case Donasi Aplikasi Android.....	19
Table 4.6 Keterangan Use Case Melihat Jadwal Donasi Aplikasi Android .....	19
Table 4.7 Keterangan Use Case Register Akun Plus Aplikasi Android.....	20
Table 4.8 Keterangan Use Case Membuat Pengalangan Aplikasi Android .....	20
Table 4.9 Keterangan Usecase Mengelola Status Donasi Aplikasi Android.....	21
Table 4.10 Keterangan Usecase Informasi Barang Donasi Aplikasi Android.....	21
Table 4.11 Keterangan Usecase Melihat Notifikasi Aplikasi Android .....	22
Table 4.12 Keterangan Use Case login Website.....	22
Table 4.13 Keterangan Use Case Membuat Pengalangan Website.....	22
Table 4.14 Keterangan Use Case Dashboard Website .....	23
Table 4.15 Keterangan Use Case Melakukan Penggalangan Donasi Website .....	23
Table 4.16 Keterangan Use Case Menggelola Pengajuan Donasi Website.....	24
Table 4.17 Keterangan Use Case Menggelola Penggalangan Berjalan Website .....	24
Table 4.18 Keterangan Use Case Menggelola Penggalangan Selesai Website .....	25
Table 4.19 Keterangan Use Case Menggelola Kategori Penggalangan Website.....	25
Table 4.20 Keterangan Use Case Menggelola Kategori Barang Website .....	26
Table 4.21 Keterangan Use Case Melihat Donasi Belum Dikirim Website.....	26
Table 4.22 Keterangan Use Case Melihat Donasi Belum Dikirim Website .....	27
Table 4.23 Keterangan Use Case Melihat Donasi Sudah Dikirim Website .....	27
Table 4.24 Keterangan Use Case Megelola Akun Plus Website .....	28
Table 4.25 Keterangan Use Case Menggelola Donatur Website .....	28
Table 4.26 Keterangan Usecase Mengelola Rekap Laporan Website.....	29
Table 4.27 Deskripsi Activity Diagram Login Aplikasi.....	30
Table 4.28 Diagram Activitiy Melakukan Donasi Aplikasi .....	31
Table 4.29 Diagram Activitiy Penggajian Donasi Aplikasi.....	32
Table 4.30 Diagram Activitiy Jadwal Donasi Aplikasi.....	33
Table 4.31 Diagram Mengelola Status Donasi Aplikasi .....	34

Table 4.32 Diagram Melihat Informasi Barang Donasi .....	35
Table 4.33 Diagram Mengelola Notifikasi Aplikasi .....	36
Table 4.34 Diagram Mengelola Akun Aplikasi .....	37
Table 4.35 Diagram Melihat Dashboard Website.....	38
Table 4.36 Diagram Melakukan Pengajuan Donasi Website .....	39
Table 4.37 Diagram Mengelola Konfirmasi Donasi Website.....	40
Table 4.38 Diagram Mengelola Penggalangan Berjalan Website .....	41
Table 4.39 Diagram Mengelola Penggalangan Selesai Website.....	42
Table 4.40 Diagram Mengelola Mengelola Kategori Penggalangan Website.....	43
Table 4.41 Diagram Mengelola Kategori Barang Website .....	44
Table 4.42 Diagram Informasi Donasi Belum Dikirim Website .....	45
Table 4.43 Diagram Mengelola Konfirmasi Donasi Website.....	46
Table 4.44 Diagram Informasi Donasi Sudah Dikirim Website .....	47
Table 4.45 Diagram Mengelola Donatur Website .....	48
Table 4.46 Diagram Mengelola Rekap Website .....	49
Table 4.47 Data Base Donasi.....	71
Table 4.48 Data Base User .....	71
Table 4.49 Data Base akunplus.....	72
Table 4.50 Data Base Penggalangan .....	73
Table 4.51 Data Base Kategori Penggalangan.....	74
Table 4.52 Data Base Activity.....	74
Table 4.53 Data Base lupa Password .....	75
Table 4.54 Tabel Skenario dan Hasil Pengujian.....	86

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Scrum Workflow [2] .....	4
Gambar 3.1 Alir Penelitian .....	13
Gambar 4.1 Sistem Berjalan .....	15
Gambar 4.2 Use Case Diagram.....	17
Gambar 4.3 Diagram Activity Login Aplikasi.....	30
Gambar 4.4 Diagram Activity Melakukan Donasi Aplikasi.....	31
Gambar 4.5 Diagram Activity Pengajuan Donasi Aplikasi .....	32
Gambar 4.6 Diagram Activity Jadwal Donasi Aplikasi .....	33
Gambar 4.7 Diagram Mengelola Status Donasi Aplikasi.....	34
Gambar 4.8 Diagram Mengelola Notifikasi Aplikasi .....	36
Gambar 4.9 Diagram Mengelola Akun Aplikasi .....	37
Gambar 4.10 Diagram Melihat Dashboard Website .....	38
Gambar 4.11 Diagram Melakukan Pengajuan Donasi Website.....	39
Gambar 4.12 Diagram Mengelola Konfirmasi Donasi Website .....	40
Gambar 4.13 Diagram Mengelola Penggalangan Berjalan Website .....	41
Gambar 4.14 Diagram Mengelola Penggalangan Selesai Website .....	42
Gambar 4.15 Diagram Mengelola Mengelola Kategori Penggalangan Website .....	43
Gambar 4.16 Diagram Mengelola Kategori Barang Website .....	44
Gambar 4.17 Diagram Informasi Donasi Belum Dikirim Website.....	45
Gambar 4.18 Diagram Mengelola Konfirmasi Donasi Website.....	46
Gambar 4.19 Diagram Informasi Donasi Sudah Dikirim Website .....	47
Gambar 4.20 Diagram Mengelola Donatur Website.....	48
Gambar 4.21 Diagram Mengelola Rekap Website.....	49
Gambar 4.22 Gambar Sequence Diagram .....	50
Gambar 4.23 Gambar Sequence Diagram .....	51
Gambar 4.24 Gambar Sequence Diagram .....	52
Gambar 4.25 Gambar Sequence Diagram .....	53
Gambar 4.26 Gambar Sequence Diagram .....	54
Gambar 4.27 Gambar Sequence Diagram .....	55
Gambar 4.28 Gambar Sequence Diagram .....	56
Gambar 4.29 Gambar Sequence Diagram .....	57
Gambar 4.30 Gambar Sequence Diagram .....	58



Gambar 4.31 Gambar Sequence Diagram .....	59
Gambar 4.32 Gambar Sequence Diagram .....	60
Gambar 4.33 Gambar Sequence Diagram .....	61
Gambar 4.34 Gambar Sequence Diagram .....	62
Gambar 4.35 Gambar Sequence Diagram .....	63
Gambar 4.36 Gambar Sequence Diagram .....	64
Gambar 4.37 Gambar Sequence Diagram .....	65
Gambar 4.38 Gambar Sequence Diagram .....	66
Gambar 4.39 Gambar Sequence Diagram .....	67
Gambar 4.40 Gambar Sequence Diagram .....	68
Gambar 4.41 Gambar Sequence Diagram .....	69
Gambar 4.42 Gambar Class Diagram .....	70
Gambar 4.43 Login .....	75
Gambar 4.44 Halaman Utama .....	76
Gambar 4.45 Penggalangan oleh akun plus.....	77
Gambar 4.46 Tampilan Menu Pengguna.....	78
Gambar 4.47 Tampilan pembuatan tabel donasi.....	79
Gambar 4.48 Tampilan Tabel Donasi .....	80
Gambar 4.49 Tampilan pembuatan tabel user .....	80
Gambar 4.50 Tampilan Tabel User .....	81
Gambar 4.51 Tampilan Pembuatan Tabel Penggalangan.....	81
Gambar 4.52 Tampilan Tabel Penggalangan.....	82
Gambar 4.53 Tampilan pembuatan tabel kategori penggalangan.....	82
Gambar 4.54 Tampilan Tabel Kategori Penggalangan .....	83
Gambar 4.55 Tampilan Data History Donatur & Data Jumlah Donatur .....	83
Gambar 4.56 Tampilan Data Kategori Barang .....	84
Gambar 4.57 Tampilan Kategori Penggalangan.....	85

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Tabel Backlog Item .....	91
Lampiran 2. Tabel Sprint Backlog .....	92
Lampiran 3. Tabel Backlog User .....	93
Lampiran 4. Biodata .....	94
Lampiran 5. Kartu Asistensi .....	97

