



**PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS ANTARA
PETANI KOPI DAN PEMILIK COFFEE SHOP
DENGAN METODE AGILE**

Eko Prayitno	41816110188
Aditya Alviandi	41816110147
Mirza Jauhar Ramadhan	41816110205

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021



**PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS ANTARA PETANI KOPI
DAN PEMILIK COFFEE SHOP DENGAN METODE AGILE**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Eko Prayitno **UNIVERSITAS** 41816110188

Aditya Alviandi 41816110147

Mirza Jauhar Ramadhan **MERCU BUANA** 41816110205

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Mirza Jauhar Ramadhan
NIM (41816110205)
Nama Mahasiswa (2) : Aditya Alviandi
NIM (41816110147)
Nama Mahasiswa (3) : Eko Prayitno
NIM (41816110188)
Judul Tugas Akhir : PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS
ANTARA PETANI KOPI DAN PEMILIK
COFFEE SHOP DENGAN METODE AGILE

Menyatakan bahwa laporan jurnal ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat (tidak *copy paste* sumber lain). Apabila ternyata ditemukan di dalam Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Jakarta, 01 September 2021

Eko Prayitno

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Mirza Jauhar Ramadhan
NIM (41816110205)
Nama Mahasiswa (2) : Aditya Alviandi
NIM (41816110147)
Nama Mahasiswa (3) : Eko Prayitno
NIM (41816110188)
Judul Tugas Akhir : PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS
ANTARA PETANI KOPI DAN PEMILIK
COFFEE SHOP DENGAN METODE AGILE

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 01 September 2021



Eko Prayitno

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Eko Prayitno
NIM (41816110188)
Nama Mahasiswa (2) : Aditya Alviandi
NIM (41816110147)
Nama Mahasiswa (3) : Mirza Jauhar Ramadhan
NIM (41816110205)
Judul Tugas Akhir : PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS
ANTARA PETANI KOPI DAN PEMILIK
COFFEE SHOP DENGAN METODE AGILE

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 17 Juli 2021



Menyetujui,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

(Riri Fajriah, S.Kom., MM)

Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Eko Prayitno
NIM (41816110188)
Nama Mahasiswa (2) : Aditya Alviandi
NIM (41816110147)
Nama Mahasiswa (3) : Mirza Jauhar Ramadhan
NIM (41816110205)
Judul Tugas Akhir : PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS
ANTARA PETANI KOPI DAN PEMILIK
COFFEE SHOP DENGAN METODE AGILE

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 17 Juli 2021

Menyetujui,

UNIVERSITAS
MERCUBUANA



(Riri Fajriah, S.Kom., MM)

Mengetahui,



(Yunita Saertika Sari, S.Kom., M.Kom.) (Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)

Sek. Prodi Sistem Informasi



KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama : Eko Prayitno
NIM : 41816110188
Pembimbing TA : Riri Fajriah, S.Kom, MM
Judul : PEMBANGUNAN APLIKASI E-BUSSINESS
ANTARA PETANI KOPI DAN PEMILIK
COFFEE SHOP DENGAN METODE AGILE

Bisnis penjualan kopi saat ini bisnis kopi adalah bisnis yang cukup menggiurkan. Karena dimasa ini kopi bukan lagi kebiasaan untuk menghilangkan kantuk, tapi sudah menjadi *life style*. *Coffee shop*, warung, atau tempat ngopi menjamur. Ada yang skalanya kecil, hanya sebatas warung di ujung gang dengan kursi – kursi panjang atau kedai dekat kampus dengan layanan wifi yang cepat, hingga tempat kumpul - kumpul yang ada di mall, hotel berbintang, maupun kafe – kafe di jalan utama. Namun kendala yang sering dijumpai pada bisnis penjualan kopi ialah pengusaha kopi kesulitan dalam mendapatkan kualitas dan keaslian biji kopi dengan harga yang relatif lebih murah, sedangkan dari sisi petani, petani kesulitan dalam menjual biji kopi dengan harga yang lebih tinggi dikarenakan keduanya masih melalui pihak ketiga. Tujuan dari penelitian ini ialah merancang dan mengimplementasikan suatu sistem penjualan kopi yang akan membantu pengusaha kopi dan petani kopi mendapatkan harga yang sesuai karena tanpa harus melalui pihak ketiga, sehingga tidak terjadi *loss profit*. Analisis dan perancangan dari *website* ini menggunakan *UML* dan pembangunan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CI serta menggunakan model Pengembangan Perangkat Lunak *Agile* karena membutuhkan waktu yang cepat dalam pembuatan rancangan sistem informasi. *Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*. (PIECES) sebagai metode analisa yang digunakan. Hasil dari penelitian ini adalah *website* bernama “Kopipedia” sebagai penyalur antara petani kopi dengan pemilik kedai kopi yang mempunyai fitur pengelolaan penjualan secara online berbasis web.

Kata kunci:

Petani kopi, Pengembangan Agile

ABSTRACT

Name : Eko Prayitno
Number : 41816110188
Counsellor : Riri Fajriah, S.Kom, MM
Title : PEMBANGUNAN APLIKASI *E-BUSSINESS*
ANTARA PETANI KOPI DAN PEMILIK
COFFEE SHOP DENGAN METODE *AGILE*

The coffee business is currently a pretty lucrative business. Because on Nowadays, coffee is no longer a habit to get rid of sleepiness, but has become a life style. Coffee shops, stalls, or coffee shops are mushrooming. Some are small in scale, only limited to a stall at the end of the alley with chairs long or a shop near the campus with fast wifi service, to hangout places in malls, star hotels, and cafes on the main road. However, the obstacle that is often encountered in the coffee selling business is that coffee entrepreneurs have difficulty in obtaining the quality and authenticity of coffee beans at a relatively cheaper price, while from the farmer's side, farmers have difficulty selling coffee beans at a higher price because both are still through third parties. The purpose of this research is to design and implement a coffee sales system that will help coffee entrepreneurs and coffee farmers get the right price because they don't have to go through a third party, so that there is no loss of profit. The analysis and design of this website uses UML and website development uses the PHP programming language with the CI framework and uses the Agile Software Development model because it requires fast time in making information system designs. Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service. (PIECES) as the analytical method used. The result of this research is a website called "Kopipedia" as a distributor between coffee farmers and coffee shop owners that have web-based online sales management features.

Key words: Coffee Farmer, Agile Development

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan segala limpahan rahmatnya serta bimbingannya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proposal Tugas Akhir dengan Judul “Pembangunan Aplikasi Penghubung Antara Petani Kopi dan Pemilik Coffee Shop dengan Metode Agile yang merupakan salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Proposal Tugas Akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Riri Fajriah, S.Kom. MM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan dan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, M selaku Kaprodi Sistem Informasi.
3. Ibu Inge Handriani, M.Ak, MMSI selaku koordinator Tugas Akhir Program Studi Informasi.
4. Semua Bapak Dan Ibu dosen pengajar sistem informasi yang telah memberikan ilmu selama proses perkuliahan berlangsung.
5. Kedua Orang tua penulis yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat serta kasih sayang selama proses perkuliahan berlangsung.
6. Saudara Saudari Penulis yang sudah memberikan doa, dukungan, dan semangat.

Akhir kata, penulis berharap bahwa proposal ini dapat diterima dari berbagai macam pihak yang bersangkutan.

Jakarta, 17 Juli 2021



Eko Prayitno

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Landasan Teori	5
2.1.1. Agile Development	5
2.1.2. PIECES.....	6
2.1.3. Framework Codeigniter.....	7
2.1.4. Black Box.....	7
2.2. Penelitian Terkait.....	7
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	16

3.1.	Tujuan Penelitian	16
3.2.	Manfaat Penelitian	16
BAB 4 METODE PENELITIAN		17
4.1.	Lokasi Penelitian	17
4.2.	Sarana Pendukung.....	17
4.3.	Teknik Pengumpulan Data	18
4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	19
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN		23
5.1.	Analisa Sistem Berjalan.....	23
5.1.1.	Analisa Proses Bisnis Berjalan.....	23
5.1.2.	Analisis Proses Bisnis Usulan.....	24
5.1.3.	Identifikasi Masalah.....	26
5.2.	Analisis Kebutuhan.....	27
5.3.	Perancangan <i>UML</i>	30
5.3.1.	Use Case Diagram.....	30
5.3.2.	Activity Diagram.....	37
5.3.3.	Class Diagram	50
5.3.4.	Sequence Diagram.....	50
5.4.	Perancangan Basis Data.....	55
5.4.1.	Relasi Antar Table.....	55
5.4.2.	Spesifikasi Basis Data	55
5.5.	Perancangan Antar Muka	62
5.5.1.	<i>Login</i>	62
5.5.2.	<i>Home Page</i>	63
5.5.3.	<i>Update Profile</i>	64
5.5.4.	<i>Register Account</i>	65
5.5.5.	<i>Detail Produk</i>	66
5.5.6.	<i>Add to Cart</i>	67
5.5.7.	<i>Cart</i>	67

5.5.8.	<i>Check Out</i>	68
5.5.9.	Unggah Bukti Pembayaran.....	69
5.5.10.	Bukti Pembayaran.....	70
5.5.11.	Mitra	71
5.5.12.	Profil Mitra	72
5.5.13.	<i>Dashboard</i>	73
5.5.14.	<i>Manage User</i>	73
5.5.15.	<i>Update Bank Account</i>	74
5.5.16.	<i>Input FAQ</i>	74
5.5.17.	<i>List Tentang Kami</i>	75
5.5.18.	<i>List FAQ</i>	75
5.5.19.	Hasil Keluaran	76
5.6.	Perancangan Masukan	82
5.7.	Perancangan Keluaran	83
5.8.	Implementasi Basis Data	84
5.9.	Implementasi.....	90
5.9.1.	<i>Login</i>	90
5.9.2.	<i>Home Page</i>	91
5.9.3.	<i>Update Profile</i>	92
5.9.4.	<i>Register Account</i>	92
5.9.5.	Detail Produk.....	93
5.9.6.	<i>Add To Cart</i>	93
5.9.7.	<i>Cart</i>	94
5.9.8.	<i>Check Out</i>	94
5.9.9.	Unggah Bukti Pembayaran.....	95
5.9.10.	Bukti Pembayaran.....	95
5.9.11.	Mitra	96
5.9.12.	Profil Mitra	96
5.9.13.	<i>Dashboard</i>	97
5.9.14.	<i>Manage User</i>	97
5.9.15.	<i>Update Bank Account</i>	98

5.9.16.	<i>Input</i> FAQ.....	98
5.9.17.	<i>List</i> Tentang Kami	99
5.9.18.	<i>List</i> FAQ	99
5.9.19.	Hasil Keluaran	99
5.10.	Hasil Pengujian Aplikasi	106
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN		118
6.1.	Kesimpulan	118
6.2.	Saran	118
DAFTAR PUSTAKA		119
LAMPIRAN		121



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 1.2 Tabel Literature Review.....	8
Tabel 4. 1 Sarana Pendukung.....	17
Tabel 5. 1 Analisa PIECES.....	26
Tabel 5. 2 Kebutuhan Sistem Fungsional dan Non Fungsional	28
Tabel 5. 3 <i>Login</i>	31
Tabel 5. 4 <i>Register</i>	31
Tabel 5. 5 Membuat Produk	32
Tabel 5. 6 Mengelola Profil.....	32
Tabel 5. 7 Mengelola Produk	32
Tabel 5. 8 Melihat Orderan.....	33
Tabel 5. 9 Mengelola Master Data	33
Tabel 5. 10 Mengelola <i>User</i>	33
Tabel 5. 11 Verifikasi Pembayaran.....	34
Tabel 5. 12 Verifikasi Petani.....	34
Tabel 5. 13 Melihat <i>Order</i>	35
Tabel 5. 14 Mencari Produk	35
Tabel 5. 15 Membeli Produk	35
Tabel 5. 16 <i>Payment Check Status</i>	36
Tabel 5. 17 Melihat Riwayat Orderan	36
Tabel 5. 18 <i>tbl_faq</i>	55
Tabel 5. 19 <i>tbl_kategori</i>	56
Tabel 5. 20 <i>tbl_kota</i>	56

Tabel 5. 21	tbl_produk	57
Tabel 5. 22	tbl_provinsi	57
Tabel 5. 23	tbl_rekening.....	58
Tabel 5. 24	tbl_role	58
Tabel 5. 25	tbl_sk	58
Tabel 5. 26	tbl_tentangkami.....	59
Tabel 5. 27	tbl_tokomitra	59
Tabel 5. 28	tbl_transaksi_detail	60
Tabel 5. 29	tbl_tansaksi_header.....	60
Tabel 5. 30	tbl_user.....	61
Tabel 5. 31	Perancangan Masukan.....	82
Tabel 5. 32	Perancangan Keluaran.....	83
Tabel 5. 33	Pengujian <i>Register</i>	106
Tabel 5. 34	Pengujian <i>Login</i>	107
Tabel 5. 35	Pengujian Membuat Produk	108
Tabel 5. 36	Pengujian Membuat Profil	109
Tabel 5. 37	Pengujian Melihat Orderan	110
Tabel 5. 38	Pengujian Mengelola <i>User</i>	111
Tabel 5. 39	Pengujian Verifikasi Pembayaran.....	112
Tabel 5. 40	Pengujian Verifikasi Petani.....	113
Tabel 5. 41	Pengujian Mencari Produk	114
Tabel 5. 42	Pengujian Membeli Produk.....	115
Tabel 5. 43	Pengujian Melihat Riwayat Orderan.....	116
Tabel 5. 44	Pengujian <i>Payment Check Status</i>	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode <i>Agile Development</i>	5
Gambar 4. 1 Diagram Alir Penelitian.....	19
Gambar 5.1 Analisa Proses Bisnis.....	23
Gambar 5.2 Use Case Diagram.....	30
Gambar 5.3 Activity Diagram <i>Login</i>	37
Gambar 5.4 Activity Diagram <i>Register</i>	38
Gambar 5.5 Activity Diagram Membuat Produk	39
Gambar 5.6 Activity Diagram Mengelola Profil.....	40
Gambar 5.7 Activity Diagram Mengelola Produk.....	41
Gambar 5.8 Activity Diagram Melihat Orderan.....	42
Gambar 5.9 Activity Diagram Mengelola <i>User</i>	43
Gambar 5.10 Activity Diagram Verifikasi Pembayaran.....	44
Gambar 5.11 Activity Diagram Verifikasi Petani.....	45
Gambar 5.12 Activity Diagram Mencari Produk	46
Gambar 5.13 Activity Diagram Membeli Produk	47
Gambar 5.14 Activity Diagram Melihat Riwayat Orderan.....	48
Gambar 5.15 Activity Diagram Payment <i>Check Status</i>	49
Gambar 5.16 Class Diagram.....	50
Gambar 5.17 Sequence Diagram <i>Login</i>	51
Gambar 5.18 Sequence Diagram Membuat Produk.....	51
Gambar 5.19 Sequence Diagram Melihat Orderan	52
Gambar 5.20 Sequence Diagram Mencari Produk.....	53

Gambar 5.21 Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran.....	54
Gambar 5.22 Relasi Antar <i>Table</i>	55
Gambar 5.23 Rancangan Antar Muka <i>Login</i>	62
Gambar 5.24 Rancangan Antar Muka <i>Home Page</i>	63
Gambar 5.25 Rancangan Antar Muka <i>Update Profile</i>	64
Gambar 5.26 Rancangan Antar Muka <i>Register Account</i>	65
Gambar 5.27 Rancangan Antar Muka Detail Produk.....	66
Gambar 5.28 Rancangan Antar Muka <i>Add to Cart</i>	67
Gambar 5.29 Rancangan Antar Muka <i>Cart</i>	67
Gambar 5.30 Rancangan Antar Muka <i>Check Out</i>	68
Gambar 5.31 Rancangan Antar Muka Unggah Bukti Pembayaran.....	69
Gambar 5.32 Rancangan Antar Muka Bukti Pembayaran.....	70
Gambar 5.33 Rancangan Antar Muka Mitra.....	71
Gambar 5.34 Rancangan Antar Muka Profil Mitra.....	72
Gambar 5.36 Rancangan Antar Muka <i>Manage user</i>	73
Gambar 5.37 Rancangan Antar Muka <i>Update Bank Account</i>	74
Gambar 5.39 Rancangan Antar Muka <i>List Tentang Kami</i>	75
Gambar 5.40 Rancangan Antar Muka FAQ.....	75
Gambar 5.41 Rancangan Antar Muka Keluaran <i>Invoice</i>	76
Gambar 5.42 Rancangan Antar Muka Keluaran Data Pembeli.....	76
Gambar 5.43 Rancangan Antar Muka Keluaran Data Petani.....	77
Gambar 5.44 Rancangan Antar Muka Keluaran Data Pesanan Sudah <i>Approve</i>	77
Gambar 5.45 Rancangan Antar Muka Pesanan Sudah Bayar.....	78
Gambar 5.46 Rancangan Antar Muka Pesanan Belum Bayar.....	78
Gambar 5.47 Rancangan Antar Muka Keluaran Produk Mitra.....	79

Gambar 5.48 Rancangan Kategori	80
Gambar 5.49 Rancangan Rekening.....	80
Gambar 5.50 Rancangan Syarat dan Ketentuan.....	81
Gambar 5.51 Rancangan Tentang Kami	81
Gambar 5.52 Rancangan FAQ	82
Gambar 5.53 Tabel FAQ	84
Gambar 5.54 Tabel <i>Categories</i>	84
Gambar 5.55 Tabel Kota	85
Gambar 5.56 Tabel <i>Product</i>	85
Gambar 5.57 Tabel Provinsi.....	85
Gambar 5.58 Tabel Rekening.....	86
Gambar 5.59 Tabel <i>Role</i>	86
Gambar 5.60 Tabel SK.....	86
Gambar 5.61 Tabel Tentang Kami.....	87
Gambar 5.62 Tabel Toko Mitra.....	87
Gambar 5.63 Tabel Transaksi Detail.....	88
Gambar 5.64 Transaksi <i>Header</i>	88
Gambar 5.65 Tabel <i>User</i>	89
Gambar 5.66 Implementasi <i>Login</i>	90
Gambar 5.67 Implementasi <i>Home Page</i>	91
Gambar 5.68 Implementasi <i>Update Profile</i>	92
Gambar 5.69 Implementasi <i>Register Account</i>	92
Gambar 5.70 Implementasi Detail Produk	93
Gambar 5.71 Implementasi <i>Add To Cart</i>	93
Gambar 5.72 Implementasi <i>Cart</i>	94

Gambar 5.73 Implementasi <i>Check Out</i>	94
Gambar 5.74 Implementasi Unggah Bukti Pembayaran	95
Gambar 5.75 Implementasi Bukti Pembayaran.....	95
Gambar 5.76 Implementasi Mitra	96
Gambar 5.77 Implementasi Profil Mitra	96
Gambar 5.78 Implementasi <i>Dashboard</i>	97
Gambar 5.79 Implementasi <i>Manage User</i>	97
Gambar 5.80 Implementasi <i>Update Bank Account</i>	98
Gambar 5.81 Implementasi <i>Input FAQ</i>	98
Gambar 5.82 Implementasi <i>List Tentang Kami</i>	99
Gambar 5.83 Implementasi <i>List FAQ</i>	99
Gambar 5.84 Implementasi Keluaran <i>Invoice</i>	100
Gambar 5.85 Implementasi Keluaran Data Pembeli	100
Gambar 5.86 Implementasi Keluaran Data Petani	101
Gambar 5.87 Implementasi Keluaran Data Pesanan Sudah <i>Approve</i>	101
Gambar 5.88 Implementasi Pesanan Sudah Bayar.....	101
Gambar 5.89 Implementasi Pesanan Belum Bayar	102
Gambar 5.90 Implementasi Produk Mitra	102
Gambar 5.91 Implementasi Kategori	103
Gambar 5.92 Implementasi Rekening.....	103
Gambar 5.93 Implementasi Syarat dan Ketentuan.....	104
Gambar 5.94 Implementasi Tentang Kami	104
Gambar 5.95 Implementasi FAQ	105
Gambar 5.96 Implementasi Notifikasi <i>Order</i>	105

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Data Penelitian.....	121
Lampiran 2 Laporan Data Penelitian.....	122
Lampiran 3 Biodata.....	123

