



**PERANCANGAN MEDIA ANIMASI 2D SEBAGAI
KAMPANYE SOSIAL AMAN DALAM BERLALU LINTAS
BAGI MASYARAKAT**

TUGAS AKHIR

**UNIVERSITAS
SYAFIQ ZAHNAN RADYANSYAH
42319010013
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DESAIN KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2023**



**PERANCANGAN MEDIA ANIMASI 2D SEBAGAI
KAMPANYE SOSIAL AMAN DALAM BERLALU LINTAS
BAGI MASYARAKAT**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
sarjana**



TUGAS AKHIR

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

**SYAFIQ ZAHNAN RADYANSYAH
42319010013**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DESAIN KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2023**

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Syafiq Zahran Radyansyah
Nomor Induk Mahasiswa : 42319010013
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 26 Agustus 2023



Syafiq Zahran Radyansyah

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Syafiq Zahran Radyansyah
NIM : 42319010013
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN MEDIA ANIMASI 2D
SEBAGAI KAMPANYE SOSIAL AMAN
DALAM BERLALU LINTAS BAGI
MASYARAKAT

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata I (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:


Pembimbing : Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn
NIDN : 0304039101
Ketua Penguji : Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn
NIDN : 0304039101
Penguji 1 : Ir. Edy Muladi, M.Si
NIDN : 0310066801
Penguji 2 : Firmansah, S.Pd., M.Sn.
NIDN : 0311048705




Jakarta, 28 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Desain dan Seni Kreatif


(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi
Desain Komunikasi Visual


(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT. Karena hanya kepada-Nya kita memohon pertolongan dan hanya Allah yang dapat memberikan kita pertolongan tersebut serta memberikan kita kemudahan dalam segala hal. Penulis bersyukur atas segala pertolongan yang telah diterima sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini yang berjudul **“PERANCANGAN MEDIA ANIMASI 2D SEBAGAI KAMPANYE SOSIAL AMAN DALAM BERLALU LINTAS BAGI MASYARAKAT”**.

Dibuatnya laporan tugas akhir ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Desain Seni Kreatif. Bisa terselesaikannya penulisan ini juga berkat bantuan yang telah penulis terima selama proses penulisan yang penulis perlu ucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT.
2. Bapak Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan tanggapan serta kritik dan saran yang membangun.
3. Bapak Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn dan Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn selaku Dosen serta Koordinator mata kuliah Tugas Akhir.
4. Kedua orang tua yang selalu mendukung dalam perkataan dan doanya.
5. Teman seperjuangan yang selalu memberikan semangat serta bantuan secara langsung dan tak langsung.
6. Semua orang yang turut membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini secara langsung atau tidak langsung.

Dalam penulisan laporan ini, penulis juga menerima dengan lapang dada semua kritik, saran, serta tanggapan lainnya terhadap hal-hal yang kurang sempurna dan penulis memohon maaf atas kekurangan yang terdapat pada penulis dan juga laporan berikut. Penulis harap laporan ini bisa memberikan manfaat bagi para pembaca dan juga bagi penulis.

Jakarta, Juli 2023

Syafiq Zahran Radyansyah

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Syafiq Zahran Radyansyah

NIM : 42319010013

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Media Animasi 2D Sebagai Kampanye Sosial Aman Dalam Berlalu Lintas Bagi Masyarakat

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 26 Agustus 2023

Yang menyatakan,



Syafiq Zahran Radyansyah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Judul dan Interpretasi	2
1.3 Tujuan Perancangan	2
1.4 Permasalahan Perancangan.....	3
1.5 Manfaat Perancangan.....	3
BAB II METODE PERANCANGAN	4
2.1 Orisinalitas	4
2.2 Kelompok Pengguna	5
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	7
2.4 Skema Proses Kerja.....	9
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	12
3.1 Data Aspek Fungsi Komunikasi Dalam Perancangan.....	12
3.2 Data Aspek Teknis Karya Perancangan	12
3.3 Data Aspek Keindahan Karya Perancangan	13
BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL KARYA.....	17
4.1 Tataran Lingkungan.....	17
4.2 Tataran Sistem	17

4.3 Tataran Produk	18
4.4 Tataran Komponen	45
BAB V UJI DESAIN	51
5.1 Deskripsi Karya.....	51
5.2 Kegiatan Uji Desain	52
5.3 Hasil Uji Desain	55
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
6.1 Kesimpulan	62
6.2 Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN.....	64



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Biaya dalam perancangan.....	8
Tabel 4.1 Tabel referensi	21
Tabel 4.2 <i>Scene</i> animasi beserta penjelasannya	38



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konten animasi Indonesiabaik.id	4
Gambar 2.2 Gambaran target audiens	6
Gambar 2.3 Perangkat keras yang digunakan	8
Gambar 2.4 Perangkat lunak yang digunakan.....	8
Gambar 2.5 Skema proses kerja.....	9
Gambar 4.1 <i>Mindmap</i>	19
Gambar 4.2 <i>Storyboard</i>	24
Gambar 4.3 Sketsa dan desain karakter	26
Gambar 4.4 Contoh ilustrasi latar bergerak	27
Gambar 4.5 Contoh ilustrasi latar tetap.....	28
Gambar 4.6 Contoh ilustrasi desain benda.....	28
Gambar 4.7 Proses animasi.....	29
Gambar 4.8 Proses mengedit.....	30
Gambar 4.9 Proses <i>rendering</i>	31
Gambar 4.10 <i>Feeds</i> pengenalan kampanye.....	32
Gambar 4.11 <i>Feeds</i> pembuka tentang atribut berkendara.....	32
Gambar 4.12 <i>Feeds</i> pembuka tentang sikap berkendara.....	32
Gambar 4.13 <i>Feeds</i> tentang mematuhi lampu lalu lintas.....	33
Gambar 4.14 <i>Feeds</i> tentang kendaraan prioritas.....	33
Gambar 4.15 <i>Feeds</i> tentang trotoar.....	33
Gambar 4.16 <i>Feeds</i> tentang mematuhi rambu lalu lintas.....	34
Gambar 4.17 <i>Feeds</i> tentang bahaya main hp saat berkendara	34
Gambar 4.18 <i>Feeds</i> tentang melawan arah	34
Gambar 4.19 <i>Feeds</i> tentang tidak berhenti di <i>zebracross</i>	35
Gambar 4.20 <i>Feeds</i> tentang memakai helm.....	35
Gambar 4.21 Desain media cetak poster, x-banner, dan <i>flyer</i>	36
Gambar 4.22 Desain <i>merchandise</i> baju, topi, <i>totebag</i> , dan gantungan kunci	37
Gambar 4.23 Logogram Aman di Jalan	45

Gambar 4.24 Warna yang banyak dipakai	45
Gambar 4.25 <i>Font</i> Josefin Sans	47
Gambar 4.26 <i>Font</i> Gobold Uplo	47
Gambar 4.27 Karakter Dian beserta asetnya	47
Gambar 4.28 Karakter Mas Bula (kiri) dan Pak Alan (kanan)	48
Gambar 4.29 Karakter Bang Angga (kiri) dan Mas Ai (kanan)	48
Gambar 4.30 Ilustrasi latar belakang	49
Gambar 4.31 Logo yang terdapat pada animasi Aman di Jalan	50
Gambar 5.1 Salah satu <i>scene</i> animasi	51
Gambar 5.2 Publikasi pada media Instagram	52
Gambar 5.3 Publikasi pada <i>website</i> galeri FDSK	53
Gambar 5.4 Publikasi pada media Youtube	53
Gambar 5.5 <i>Booth</i> Aman di Jalan pada pameran "Beyond The Box" serta para pengunjungnya	54
Gambar 5.6 <i>Insight</i> akun Instagram @amandijalan.id	55
Gambar 5.7 <i>Insight</i> video Aman di Jalan dalam media sosial Youtube	56
Gambar 5.8 Hasil jawaban dari pertanyaan umur	57
Gambar 5.9 Hasil jawaban dari pertanyaan "apakah kamu pernah melanggar aturan lalu lintas?"	57
Gambar 5.10 Catatan dari para pengunjung	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Asistensi.....	64
Lampiran 2 Surat Keterangan Hasil Sidang Tugas Akhir	65
Lampiran 3 Lembar Komentar Untuk Perbaikan Dosen Penguji	66

