



Universitas Mercu Buana  
Fakultas Ilmu Komunikasi  
Bidang Studi Digital Communication  
Gesang Bagoes Binuko  
44518010044

Analisa Konten Kreatif Games Pada Akun TikTok @Alvingaminbuddy

Bibliografi: 5 Bab 76 Hal + Lampiran + 4 Buku + 42 Jurnal + Non Jurnal + Internet

## ABSTRAK

Pada tahun 2020, jumlah pengguna Tiktok meningkat bersamaan dengan munculnya banyak content creator yang mengunggah konten edukasi, salah satunya adalah akun Tiktok @Alvingaminbuddy yang mengunggah konten video Games dengan tema montage yang banyak diminati oleh generasi Gen Z, Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan menganalisis konten pada akun tiktok @Alvingaminbuddy.

Konsep-konsep yang digunakan dalam penelitian ini, meliputi; Analisis isi Kualitatif, Analisis Isi Pesan, Konten Digital, Konten Kreatif, Games e-sport, dan Komunikasi Digital.

Penelitian ini menggunakan paradigma konstruktivisme, dengan metode penelitian analisis isi (content analysis) kualitatif. Subjek penelitian ini yakni 4 konten Games akun Tiktok @Alvingaminbuddy. Data pengumpulan yang digunakan adalah dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan ialah Analisis Data Kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa isi pesan yang ada pada akun Tiktok @Alvingaminbuddy mengandung *Sportifitas*, *Teknik Games*, jiwa *Kompetitif*, serta *Semangat*. Permainan yang di tunjukan di konten @Alvingaminbuddy memberikan banyak pelajaran dari segi Teknik dan pengambilan keputusan sebagai In Game Leader.

Kata Kunci : Analisis Isi, Tiktok, Games e-sport, @Alvingaminbuddy



*University of Mercu Buana*

*Faculty of Communication field of Study Digital Communication*

*Gesang Bagoes Binuko*

*44518010044*

*Analysis of Creative Games Content On the @Alvingaminbuddy TikTok Account*

*Bibliografi: 5 Chapter 76 Page + Attachment + ? Book + ? Jurnal + ? Non Jurnal + 7? Internet*

## ***ABSTRAK***

*In 2020, the number of Tiktok users has increased along with the emergence of many content creators who upload educational content, one of which is the Tiktok account @Alvingaminbuddy which uploads video games content with the montage theme that is in great demand by the Gen Z generation. This research aims to identify and analyze content on the tiktok account @Alvingaminbuddy.*

*The concepts used in this study include; Qualitative content analysis, Message Content Analysis, Digital Content, Creative Content, e-sport Games, and Digital Communication.*

*This study uses the constructivism paradigm, with a qualitative content analysis research method. The subject of this research is 4 Games content from the TikTok account @Alvingaminbuddy. The collection data used is documentation. The data analysis technique used is Qualitative Data Analysis. The results of the study show that the message content on the Tiktok account @Alvingaminbuddy contains sportsmanship, game technique, competitive spirit, and enthusiasm. The game shown in @Alvingaminbuddy content provides many lessons in terms of technique and decision making as an In Game Leader.*

*Keywords: Content Analysis, Tiktok, e-sport Games, @Alvingaminbuddy*