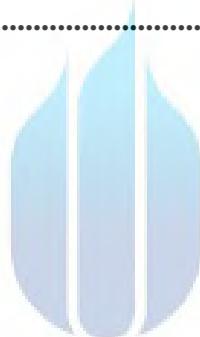


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... 	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	19
1.1. Latar Belakang	19
1.2. Rumusan Masalah	20
1.3. Batasan Masalah.....	20
1.4. Sistematika Penulisan	21
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	23
2.1. Landasan Teori.....	23
2.2. Penelitian Terkait	27
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	34
3.1. Tujuan Penelitian	34
3.2. Manfaat Penelitian.....	34
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	36
4.1. Lokasi Penelitian.....	36
4.2. Sarana Pendukung.....	36
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	37
4.4. Metodologi Pengembangan Sistem.....	37
4.5. Diagram Alir Penelitian	42
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	44
5.1. Data Penelitian	44
5.2. Analisa Permasalahan	47
5.3. Proses <i>Scrum</i>	49
5.3.1. <i>Sprint</i>	49
5.3.2. <i>Sprint Review</i>	51
5.4. Perancangan Sistem	52
5.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	53
5.4.2. <i>Activity Diagram</i>	57
5.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	85

5.4.4.	<i>Class Diagram</i>	91
5.4.5.	Rancangan Struktur Tabel.....	92
5.4.6.	Rencana Luaran Aplikasi	97
5.4.7.	Rancangan Struktur Antarmuka.....	97
5.4.8.	Rancangan Antarmuka	98
5.5.	Implementasi Sistem	110
5.5.1.	Implementasi Database	111
5.5.2.	Implementasi Antarmuka <i>Mobile</i>	111
5.5.3.	Implementasi Antarmuka <i>Website</i>	111
5.6.	Pengujian Sistem.....	111
5.7.	Analisa Hasil Pengujian	116
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	117
6.1.	Kesimpulan	117
6.2.	Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA	119	
LAMPIRAN	122	



UNIVERSITAS
MERCU BUANA