



***RE-DESIGN BRAND IDENTITY BYUUTI***



DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2023

***RE-DESIGN BRAND IDENTITY BYUUTI***

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjan Strata Satu (S1)



**DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2023**

## HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ishak Adianto

NIM : 42318110001

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Judul Laporan Tugas Akhir : *Re-Design Brand Identity BYUUTI*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 29 Agustus 2023

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



Ishak Adianto

## HALAMAN PENGESAHAN

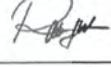
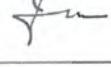
Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	:	Ishak Adianto
NIM	:	42318110001
Program Studi	:	Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir	:	RE-DESIGN BRAND IDENTITY BYUUTI

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing	:	Wilsa Pratiwi, M.Sn
NIDN	:	-
Ketua Pengaji	:	Wilsa Pratiwi, M.Sn
NIDN	:	-
Pengaji 1	:	Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn
NIDN	:	0321098302
Pengaji 2	:	Fachmi Khadam Haeril, S.Pd, M.Pd
NIDN	:	0301098803

**MERCU BUANA**

Jakarta, 28 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
  
(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi  
Desain Komunikasi Visual

  
(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

## KATA PENGANTAR

Puji dan ucapan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yesus Kristus, atas kemudahan yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Sidang Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Laporan siding tugas akhir ini merupakan syarat guna melengkapi syarat dalam mencapai gelar sarjana strata satu (S1) yang diberikan oleh Universitas Mercu Buana kepada mahasiswanya. Laporan ini berisi tentang *RE-DESIGN BRAND IDENTITY BYUUTI*. Dengan bantuan dari berbagai pihak, laporan siding tugas akhir ini dapat penulis selesaikan dengan baik. Ucapan terima kasih yang tiada kiranya teruntai lewat kata-kata penulis.

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu memberikan segalanya dalam terselesaikannya penyusunan laporan sidang tugas akhir.
2. Diri saya sendiri yang telah mampu kooperatif dalam mengerjakan laporan sidang tugas akhir ini. Terimakasih karena selalu berpikir positif ketika keadaan sempat tidak berpihak, dan selalu berusaha mempercayai diri sendiri, hingga akhirnya diri saya mampu membuktikan bahwa saya mampu mengandalkan diri saya sendiri dalam hal motivasi maupun finansial.
3. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan doa dan dukungan sepenuh hati dalam hal motivasi terhadap penyelsaian penyusunan laporan Tugas Akhir.
4. Teman-teman perkuliahan ataupun kantor yang selalu memberikan dukungan.
5. Ibu Wilsa Pratiwi S.Ds, M.Sn, selaku dosen Desain Komunikasi Visual Universitas Mercu Buana serta dosen pembimbing tugas akhir.
6. Semua pihak yang tentunya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu atas keterlibatannya dalam membantu penulis melakukan perancangan ini sehingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Tak ada yang penulis berikan selain doa dan terima kasih kepada para pendukung. Tidak lupa masukan seperti saran dan keritik dari pembaca sangat diharapkan oleh penulis untuk memperbaiki setiap kekurangan. Penulis berharap bahwa laporan tugas akhir ini akan sangat bermanfaat bagi siapa saja yang membaca dan menambah pengetahuan bagi kita semua.

Jakarta, 23 Agustus 2023

Penulis,  
Ishak Adianto



**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ishak Adianto  
NIM : 42318110001  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Laporan Tugas Akhir : *Re-Design Brand Identity BYUUTI*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 29 Agustus 2023



Ishak Adianto

## **ABSTRAK**

Sebelum berganti nama menjadi K-EAUTY, *brand* ini sebelumnya memiliki nama lain yaitu BYUUTI, adalah sebuah *brand* personal care yang dimana saat ini baru memiliki satu produk yaitu minuman collagen dengan rasa strawberry. Perubahan nama BYUUTI menjadi nama K-EAUTY pada awalnya didasari atas perihal hak cipta nama *brand*, maka dari itu berubah nama menjadi K-EAUTY.

Proses perancangan ulang design *branding* BYUUTI menjadi K-EAUTY ini didasari riset internal maupun eksternal, serta berdasarkan permasalahan yang ditemukan perancang. Contoh dasar masalah BYUUTI ini adalah nama hak cipta yang harus berubah menjadi K-EAUTY, target audiens yang belum ditetapkan secara mendalam sehingga mempengaruhi visualisasi *branding*, dan tidak adanya GSM atau Graphic Standard Manual sehingga adanya inkonsistensi yang ada pada beberapa visual design K-EAUTY.

Dengan adanya perancangan re-design *brand identity* BYUUTI ini diharapkan dapat lebih menyesuaikan dengan target audiens yaitu anak remaja terutama Perempuan, yang memiliki hobi dan selera ke arah ranah trend Korea Selatan.

**Kata Kunci:** *Visual Branding, Branding Identity, Branding, Skincare, Personal Care, Collagen Drink, Korea Selatan.*

## ABSTRACT

*Before changing its name to K-EAUTY, this brand previously had another name which is BYUUTI. BYUUTI is a personal care brand which currently only has one product, a collagen drink with strawberry flavor. The change in the name BYUUTI to the name K-EAUTY was initially based on the matter of the brand name's copyright, therefore it changed its name to K-EAUTY.*

*The process of redesigning the BYUUTI branding design to become K-EAUTY is based on internal and external research, as well as based on the problems the designer found. Basic examples of BYUUTI's problems are the copyright name which must be changed to K-EAUTY, the target audience that has not been determined deeply so that it affects branding visualization, and the absence of GSM or Graphic Standard Manual so that there are inconsistencies in several K-EAUTY visual designs.*

*With the design of BYUUTI's brand identity re-design, it is hoped that it can better adapt to the target audience such as teenagers, especially girls who have hobbies and tastes towards the realm of South Korean trends.*

**Keywords:** Visual Branding, Branding Identity, Branding, Skincare, Personal Care, Collagen Drink, South Korea.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	5
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Orisinalitas.....	7
2.2 Target / Kelompok Pengguna (Khalayak Sasaran).....	10
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	11
2.4 Skema Proses Desain.....	13
<b>BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>15</b>
3.1 Metodologi Perancangan .....	15
3.2 Metode Pengumpulan Data .....	17
3.3 <i>Positioning Brand K-EAUTY</i> .....	37
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN.....</b>	<b>38</b>

4.1 Konsep Perancangan.....	38
4.1.1 Konsep Perancangan Logo .....	39
4.1.2 Pemilihan Typeface .....	47
4.1.3 Pemilihan Warna .....	48
4.1.4 Perancangan Supergrafis .....	49
4.1.5 Fotografi .....	50
4.1.6 Perancangan <i>Tagline</i> dan <i>Copy</i> .....	51
4.2 Analisa Perancangan.....	51
4.2.1 Analisa Perancangan Logo .....	51
4.2.2 Analisa Pemilihan Typeface .....	52
4.2.3 Analisa Pemilihan Warna .....	53
4.2.4 Analisa Perancangan Supergrafis .....	54
4.2.5 Analisa Perancangan <i>Touch Point</i> .....	56
4.2.5.1 Analisa Perancangan Kemasan Produk.....	56
4.2.5.2 Analisa Perancangan Media Promosi.....	58
4.2.5.3 Analisa Perancangan <i>Merchandise</i> dan <i>Gimmick</i> .....	65
4.2.6 Analisa Perancangan <i>Graphic Standard Manual</i> .....	66
<b>BAB V UJI DESAIN.....</b>	<b>69</b>
3.1 Deskripsi Karya .....	69
3.2 Uji Desain .....	70
3.3 Hasil Uji Desain.....	70
<b>BAB VI KESIMPULAN.....</b>	<b>78</b>
6.1 Kesimpulan .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>81</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kantor K-EAUTY .....	17
Gambar 3.2 Foto Bersama Owner K-EAUTY .....	18
Gambar 3.3 Logo BYUUTI & K-EAUTY .....	19
Gambar 3.4 Inkonsistensi Logo K-EAUTY di Media.....	20
Gambar 3.5 <i>Packaging</i> BYUUTI & K-EAUTY .....	21
Gambar 3.6 <i>Mini booth</i> K-EAUTY .....	22
Gambar 3.7 Instagram BYUUTI .....	23
Gambar 3.8 <i>Screenshot</i> Kusioner K-EAUTY .....	34
Gambar 3.9 Diagram Perbandingan Popularitas <i>Brand</i> .....	34
Gambar 3.10 Diagram Awareness <i>Brand</i> K-EAUTY .....	35
Gambar 3.11 Diagram Orang Yang Pernah Mencoba K-EAUTY .....	36
Gambar 3.12 Diagram Citra Visual <i>Brand</i> K-EAUTY .....	36
Gambar 3.13 Diagram Ketertarikan Responden.....	37
Gambar 4.1 <i>Mind Mapping</i> K-EAUTY .....	38
Gambar 4.2 Sketsa Logo K-EAUTY Pertama.....	39
Gambar 4.3 Sketsa Logo K-EAUTY Kedua .....	40
Gambar 4.4 <i>Alternative</i> Logo K-EAUTY 1,2, & 3 .....	40
Gambar 4.5 <i>Alternative</i> Logo K-EAUTY Keempat.....	41
Gambar 4.6 <i>Alternative</i> Logo K-EAUTY Kelima.....	42
Gambar 4.6 <i>Alternative</i> Logo K-EAUTY Kelima.....	42
Gambar 4.6 <i>Alternative</i> Logo K-EAUTY Kelima.....	42
Gambar 4.6 <i>Alternative</i> Logo K-EAUTY Kelima.....	42

Gambar 4.7 Alternative Logo K-EAUTY Keenam .....	43
Gambar 4.8 Alternative Logo K-EAUTY Ketujuh.....	44
Gambar 4.9 Pengembangan <i>Alternative Logo K-EAUTY</i> .....	45
Gambar 4.10 Finalisasi Logo K-EAUTY Dengan Typeface.....	45
Gambar 4.11 Font nunito untuk font utama K-EAUTY .....	47
Gambar 4.12 Font Qrada untuk font secondary K-EAUTY .....	47
Gambar 4.13 Hex RGB Soft <i>Color</i> K-EAUTY .....	48
Gambar 4.14 Hex RGB Neon <i>Color</i> K-EAUTY .....	48
Gambar 4.15 Supergrafis K-EAUTY .....	49
Gambar 4.16 Fotografi Model dan Produk K-EAUTY .....	50
Gambar 4.17 Final Logo K-EAUTY .....	51
Gambar 4.18 Final Font K-EAUTY .....	52
Gambar 4.19 Filosofi Warna Primer K-EAUTY.....	53
Gambar 4.20 Filosofi Warna Sekunder K-EAUTY .....	53
Gambar 4.21 <i>Box Baru Packaging</i> K-EAUTY .....	54
Gambar 4.22 Poster Informasi Collagen K-EAUTY.....	55
Gambar 4.23 <i>Sachet Baru Packaging</i> K-EAUTY .....	56
Gambar 4.24 <i>Box Baru Packaging</i> K-EAUTY .....	56
Gambar 4.25 <i>Box Packaging</i> K-EAUTY Dengan Suler .....	57
Gambar 4.26 Filosofi Booth di Buku GSM K-EAUTY .....	58
Gambar 4.27 Poster dan Banner di Buku GSM K-EAUTY .....	59
Gambar 4.28 <i>Packaging</i> Primer dan Sekunder di Buku GSM K-EAUTY .....	60
Gambar 4.29 <i>Box Packing</i> di Buku GSM K-EAUTY .....	61

Gambar 4.30 Ketentuan Online Media di Buku GSM K-EAUTY.....	62
Gambar 4.31 Ketentuan Online Media di Buku GSM K-EAUTY.....	63
Gambar 4.32 Ketentuan Online Media di Buku GSM K-EAUTY.....	64
Gambar 4.33 Ketentuan Online Media di Buku GSM K-EAUTY.....	65
Gambar 4.34 Paper Bag dan ID Card di Buku GSM K-EAUTY.....	66
Gambar 4.35 Daftar Isi Buku GSM K-EAUTY .....	67
Gambar 4.36 <i>Mockup</i> Buku GSM K-EAUTY .....	68
Gambar 5.1 <i>Mockup</i> Buku GSM K-EAUTY .....	69
Gambar 5.2 Foto Pameris Bersama Booth K-EAUTY.....	70
Gambar 5.3 Foto Pameris Bersama Dosen.....	71
Gambar 5.4 Foto Audiens Pameran Melihat Booth K-EAUTY.....	71
Gambar 5.5 Foto Pameris Bersama Audiens di Booth K-EAUTY .....	72



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Inspirasi Karya TA Sejenis .....	10
Tabel 2.2 Perkiraan Biaya Perancangan .....	13
Tabel 2.3 Skema Proses Desain .....	13
Tabel 3.1 SWOT K-EAUTY .....	25
Tabel 3.2 SWOT <i>Brand</i> Dengan Produk Sejenis .....	32
Tabel 5.1 Komen Masukan Audiens Pameran .....	77



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Asistensi Dosen Pembimbing .....	81
Lampiran 2. Surat Keterangan Hasil Sidang Tugas Akhir .....	82

