



**WEB APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK SECOND
MENGUNAKAN ALGORITMA APRIORI**

LAPORAN SKRIPSI

DAN ELIEZER RYAN ANDANI

41519010120

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

2023



**WEB APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK SECOND
MENGUNAKAN ALGORITMA APRIORI**

LAPORAN SKRIPSI

DAN ELIEZER RYAN ANDANI

41519010120

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA Jakarta
2023**

HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dan Eliezer Ryan Andani
NIM : 41519010120
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : WEB APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK SECOND
MENGUNAKAN ALGORITMA APRIORI

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 18 Mei 2023



UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Dan Eliezer Ryan Andani

HALAMAN PENGESAHAN




Laporan Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Dan Eliezer Ryan Andani
NIM : 41519010120
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : WEB APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK SECOND MENGANAKAN ALGORITMA APRIORI

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Mercu Buana. :

Disusun oleh:

Pembimbing	: Siti Maesaroh, S.Kom., M.T.I	()
NIDN	: 0413059003	()
Penguji 1	: Afiyati, S.Si., MT	()
NIDN	: 0316106908	()
Penguji 2	: Muhaimin Hasanudin, ST., M.Kom	()
NIDN	: 0420027508	()

UNIVERSITAS

Jakarta, 28 Juli 2023

MERCU BUANA

Mengetahui,

Dekan

Ketua Program Studi



Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.T.I



Dr. Bagus Priambodo, ST., M.T.I

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat Nya, saya dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Penulisan Laporan Skripsi ini dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Andi Adriansyah, M. Eng selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Dr. Bambang Jokonowo, S. Si, MTI selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Agus Priambodo, ST, MTI selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
4. Siti Maesaroh, S.Kom., MTI selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini
5. Hendra Ganda Kusuma, selaku mentor dalam Project asix-store.
6. Teman-teman kelas BEJ 2 Binar Academy x Kampus Merdeka yang turut melakukan problem solving dalam pembentukan system.
7. dan teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan menyemangati dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Laporan Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 15 July 2023



Dan Eliezer Ryan Andani

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dan Eliezer Ryan Andani
NIM : 41519010120
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : WEB APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK
SECOND MENGGUNAKAN ALGORITMA
APRIORI

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Magang/Skripsi/Tesis/Disertasi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 15 July 2023

Yang Menyatakan



Dan Eliezer Ryan Andani

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS	v
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1. Latar Belakang	1
1. 2. Perumusan Masalah	2
1. 3. Tujuan Penelitian	3
1. 4. Manfaat Penelitian	3
1. 5. Batasan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2. 1. Penelitian Terdahulu	6
2. 2. Teori Pendukung	18
BAB III METODE PENELITIAN	21
3. 1. Jenis Penelitian.....	21
3. 2. Tahapan Penelitian.....	21
BAB IV PEMBAHASAN	24
4. 1. Use Case Diagram.....	24
4. 2. Activity Diagram	25
4. 3. Sequence Diagram	26
4. 5. Implementasi Algoritma	30
4. 6. User Interface.....	30
4. 7. Analisis Hasil	31
4. 7. 1 Pengujian Aplikasi	31

4. 7. 2 Pengujian Algoritma	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5. 1. Kesimpulan	44
5. 2. Saran:	44
DAFTAR PUSTAKA.....	45
LAMPIRAN.....	47



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Review Jurnal	6
Tabel 2 Tabel Pengujian	42



DAFTAR LAMPIRAN

Acc Dosen Pembimbing	47
Bukti Submit / Published Artikel / Hki.....	47
Surat Pernyataan Haki.....	49
Curriculum Vitae	51
Jurnal Penelitian.....	52
Turnitin Check	63
Halaman Pernyataan Luaran Tugas Akhir	64
Halaman Persetujuan	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Use Case Diagram.....	24
Gambar 2 Activity Diagram.....	26
Gambar 3 Sequence Diagram	27
Gambar 4 Class Diagram	28
Gambar 5 Contoh Entity Barang.....	29
Gambar 6 Implementasi Algoritma Di Db.....	30
Gambar 7 Login Page	30
Gambar 8 User Interface Tanpa Backend.....	31
Gambar 9 Dashboard Interface Setelah Terhubung Dengan Backend	32
Gambar 10 Dashboard Setelah Login	32
Gambar 11 Edit Profile	33
Gambar 12 Tambah Barang Seller.....	34
Gambar 13 Detail Product	35
Gambar 14 Input Tawaran/	36
Gambar 15 Setelah Ditawar	36
Gambar 16 Daftar Jual Seller Diminati Buyer.....	37
Gambar 17 Notification	37
Gambar 18 Produk Diterima Seller.....	38
Gambar 19 Ubah Status Barang.....	39
Gambar 20 Pop Up Notifikasi Terjual	40
Gambar 21 Hasil Apriori, Barang Untuk Buyer	40
Gambar 22 Database Table Apriori	41
Gambar 23 Keamanan Data	42
Gambar 24login Dengan Akun Salah	43
Gambar 25mendaftar Dengan Email Yang Sudah Ada	43