



**PENGARUH PENGGUNAAN DOMPET DIGITAL DANA
TERHADAP PERILAKU KONSUMTIF GENERASI Z**
(Survei Terhadap Generasi Z Di Kota Tangerang)

LAPORAN TUGAS AKHIR (SKRIPSI)

Disusun Oleh:

DITO RIANDANA

(44319010034)

MERCU BUANA

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA

2023

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dito Riandana

NIM : 44319010034

Program Studi : Advertising & Marketing Communication

Judul Laporan Skripsi : PENGARUH PENGGUNAAN DOMPET DIGITAL DANA TERHADAP PERILAKU KONSUMTIF GENERASI Z DI KOTA TANGERANG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Jakarta, Selasa 15 Agustus 2023



Dito Riandana

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Dito Riandana

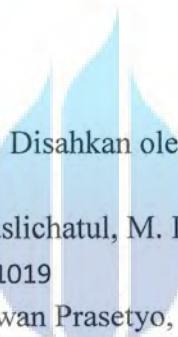
NIM : 44319010034

Program Studi : Advertising & Marketing Communication

Judul Laporan Skripsi : PENGARUH PENGGUNAAN DOMPET DIGITAL DANA
TERHADAP PERILAKU KONSUMTIF GENERASI Z DI KOTA TANGERANG

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

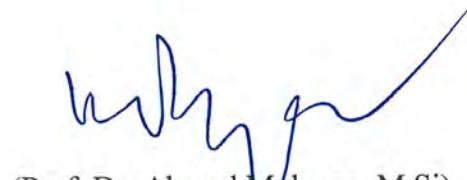
Pembimbing 1 NIDN	: Siti Muslichatul, M. Ikom : 8870701019	())
Ketua Pengaji NIDN	: Kurniawan Prasetyo, M. Ikom : 0316129201	()
Pengaji Ahli NIDN	: Rika Yessica Rahma, M. Ikom : 0314057804	()

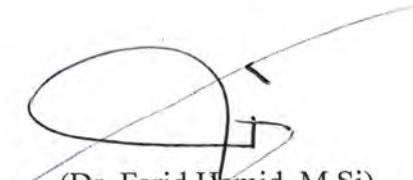
MERCU BUANA

Jakarta, 15 Agustus 2023
Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi


(Prof. Dr. Ahmad Mulyana, M.Si)


(Dr. Farid Hamid, M.Si)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas makalah yang berjudul "Pengaruh Penggunaan Dompet Digital Dana Terhadap Perilaku Konsumtif Generasi Z di Kota Tangerang"

Adapun tujuan dari penulisan dari makalah ini adalah untuk memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Strata 1 (S1) Komunikasi Bidang Studi Periklanan dan Komunikasi Pemasaran. Selain itu, proposal ini juga bertujuan untuk menambah wawasan tentang " Pengaruh Penggunaan Dompet Digtial Dana Terhadap Perilaku Konsumtif Generasi Z di Kota Tangerang"

Saya mengucapkan terima kasih kepada ibu Siti Muslichatul Mahmudah, M.Ikom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan tugas membimbing dalam pembuatan proposal skripsi ini sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang studi yang saya tekuni. Saya juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberi sebahagian pengetahuannya sehingga saya dapat menyelesaikan makalah ini.

Saya menyadari, makalah yang saya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan saya nantikan demi kesempurnaan makalah ini.

1. **Ibu Siti Muslichatul Mahmudah, M.Ikom** selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan selalu memberikan saran serta motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. **Bapak Kurniawan Prasetyo, M. Ikom** selaku Ketua Sidang Skripsi.
3. **Ibu Rika Yessica Rahma, M. Ikom** selaku Pengaji Ahli Skripsi.
4. **Bapak Prof. Dr. Ahmad Mulyana, M.Si** selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi, Universitas Mercu Buana.

5. **Ibu Dr. Irmulan Sati, M.Si Selaku** wakil Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi, Universitas Mercu Buana.
6. **Bapak Dr. Farid Hamid, M.Si** selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Mercu Buana yang telah memberikan izin penulis untuk menyusun dan menulis skripsi ini.
7. **Ibu Melly Ridaryanthi, Ph.D** selaku Sekretaris Bidang Studi Advertising & Marketing Communication, Universitas Mercu Buana yang telah memberikan izin penulis untuk menyusun dan menulis skripsi ini.
8. **Bapak Kurniawan Prasetyo, M.Ikom** selaku Pembimbing Akademis penulis.
9. Dosen Universitas Mercu Buana, khususnya Dosen fakultas ilmu komunikasi bidang studi Advertising & Marketing Communication yang telah memberikan ilmu advertising & marketing communication yang bermanfaat kepada penulis.
10. Kepada Orang tua Alm. Ibnu Agung Riadinsyah dan Lita Irawati dan seluruh keluarga besar penulis yang selalu mendoakan penulis dan memberikan dukungan serta semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Penulis sadar bahwa penulisan skripsi ini memiliki banyak kekurangan, dikarenakan itu penulis menerima kritik dan saran yang bersifat membangun agar menjadikan skripsi ini lebih baik lagi. Harapan penulis yaitu, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat menambah pengetahuan. Akhir kata penulis ingin mengucapkan terima kasih atas semua bimbingan serta motivasi dari berbagai pihak kepada penulis.

Jakarta, 28 April 2023

Dito Riandana

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dito Riandana

NIM : 44319010034

Program Studi : Advertising & Marketing Communication

Judul Laporan Skripsi : PENGARUH PENGGUNAAN DOMPET DIGITAL DANA TERHADAP PERILAKU KONSUMTIF GENERASI Z DI KOTA TANGERANG

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 15 Agustus 2023

Yang menyatakan,



(Dito Riandana)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan Penelitian.....	11
1.4 Manfaat Penelitian.....	11
BAB II	13
TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Penelitian Terdahulu.....	13
2.2 Kajian Teoritis	26
2.2.1 Komunikasi Pemasaran.....	26
2.2.2 Komunikasi Pemasaran Digital	26
2.2.3 Bauran Pemasaran.....	28
2.2.4 Promosi	28
2.2.5 New Media (Media Baru)	29

2.2.6 Media Digital	31
2.2.7 Financial Teknologi	31
2.2.8 Teori Technology Acceptance Model (TAM)	32
2.2.9 Perilaku Konsumen.....	35
2.2.10 Konsumen	36
2.2.11 Perilaku Konsumtif	36
2.2.12 Terbentuknya Perilaku Konsumtif.....	36
2.2.13 Karakteristik Perilaku Konsumtif	37
2.2.14 Indikator Perilaku Konsumtif	37
2.3 Hipotesis Penelitian	38
BAB III.....	40
METODOLOGI PENELITIAN	40
3.1 Paradigma Penelitian	40
3.2 Metode Penelitian.....	41
3.3 Populasi dan Sampel	42
3.3.1 Populasi.....	42
3.3.2 Sampel	42
3.3.3 Teknik Penarikan Sampel	42
3.4 Definisi Konsep dan Operasional.....	44
3.4.1 Definisi Konsep	44
3.4.2 Operasionalisasi Konsep.....	46
3.5 Teknik Pengumpulan Data	51
3.5.1 Data Primer	51
3.5.2 Data Sekunder.....	53
3.5.3 Uji Validitas.....	53
3.5.4 Uji Realibilitas	58
3.6 Teknik Analisis Data	60
3.6.1 Tahap Penyuntingan (Editing)	60
3.6.2 Proses Pengkodean Data (Coding)	61
3.6.3 Analisis Korelasi.....	63
3.6.4 Analisis Regresi Linier Sederhana.....	65

3.6.5 Uji Hipotesis Statistik	67
3.6.6 Uji Koefisien Determinasi (R 2)	67
3. 7. Hipotesa	68
BAB IV	70
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	70
4.1 Gambaran Umum Obyek Penelitian.....	70
4.1.1 Dompet Digital DANA.....	70
4.1.2 Visi dan Misi Perusahaan Dompet Digital DANA	72
4.1.3 Fitur-fitur Pada Dompet Digital DANA.....	73
4.2 Hasil Penelitian	75
4.2.1. Deskripsi Data Karakteristik Responden	75
4.2.2. Analisis Data	79
4.2.2.1 Hasil Penelitian Variabel X (Penggunaan Dompet Digital DANA)	79
4.2.2.2. Hasil Penelitian Variabel Y (Perilaku Konsumtif).....	95
4.2.2.3 Uji Normalitas	101
4.2.2.4 Uji Regresi Linear Sederhana.....	102
4.2.2.5 Uji Korelasi	103
4.2.2.6 Koefisien Determinasi.....	105
4.2.2.7 Uji t (Uji Hipotesis).....	105
4.3 Pembahasan.....	106
BAB V.....	113
KESIMPULAN DAN SARAN	113
5.1 Kesimpulan.....	113
5.2 Saran	114
5.2.1 Saran Akademis	114
5.2.2 Saran Praktis	114
DAFTAR PUSTAKA	116
LAMPIRAN.....	119

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	13
Tabel 3. 1 Operasionalisasi konsep.....	48
Tabel 3. 2 Skala Likert	52
Tabel 3. 3 Hasil Uji Validitas Variabel X	54
Tabel 3. 4 Hasil Uji Validitas Variabel Y	57
Tabel 3. 5 Reliability Statistic X	59
Tabel 3. 6 Reliability Statistic Y	59
Tabel 3. 7 Tabel Scoring	62
Tabel 3. 8 Interpretasi Koefisien Korelasi	63
Tabel 3. 9 Nilai Koefisien Korelasi.....	65
Tabel 4. 1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	75
Tabel 4. 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia.....	75
Tabel 4. 3 Karakteristik Responden Berdasarkan Wilayah Tempat Tinggal.....	76
Tabel 4. 4 Karakteristik Responden Berdasarkan Profesi.....	77
Tabel 4. 5 Karakteristik Responden Berdasarkan Status	77
Tabel 4. 6 Karakteristik Responden Berdasarkan Pendapatan.....	78
Tabel 4. 7 Karakteristik Responden Berdasarkan Pengetahuan Mengenai Dompet Digital DANA	78
Tabel 4. 8 Karakteristik Responden Berdasarkan Pernah Menggunakan Dompet Digital DANA	79
Tabel 4. 9 Varibel X DANA memberikan kemudahan dalam hal penggunaannya serta pengaplikasikannya	79
Tabel 4. 10 Varibel X Menggunakan DANA untuk transaksi pembayaran terasa lebih praktis.....	80
Tabel 4. 11 Varibel X Aplikasi DANA mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna baru	81
Tabel 4. 12 Varibel X Saya merasa mudah melakukan top-up DANA via bank/atm, mbanking dan lainnya	82

Tabel 4. 13 Varibel X Saya Mudah Memahami Fitur Yang Ada Pada Aplikasi Dompet Digital DANA	83
Tabel 4. 14 Varibel X Saya rasa dengan menggunakan dompet digital DANA dapat melakukan transaksi dimana saja dan kapan saja.....	84
Tabel 4. 15 Varibel X Menggunakan dompet digital DANA akan meningkatkan efektivitas saya dalam menyelesaikan suatu transaksi.....	85
Tabel 4. 16 Varibel X Menggunakan dompet digital DANA akan memungkinkan saya lebih cepat dalam menyelesaikan transaksi	86
Tabel 4. 17 Varibel X Menggunakan dompet digital DANA sangat memudahkan dan menghemat waktu saya dalam melakukan aktivitas transaksi	87
Tabel 4. 18 Varibel X Saya merasa bahwa dompet digital DANA sangat berguna untuk saya melakukan transaksi	88
Tabel 4. 19 Varibel X Saya berkeinginan dalam menggunakan dompet digital DANA sebagai sistem pembayaran	89
Tabel 4. 20 Varibel X Saya memiliki niat untuk menggunakan aplikasi dompet digital DANA	90
Tabel 4. 21 Varibel X Saya akan merekomendasikan dompet digital DANA.....	91
Tabel 4. 22 Varibel X Saya menggunakan DANA sebagai pembayaran elektronik	92
Tabel 4. 23 Varibel X Saya memilih untuk menggunakan aplikasi DANA dalam setiap transaksi saya apabila menyediakan metode pembayaran menggunakan aplikasi DANA.....	93
Tabel 4. 24 Varibel X Secara keseluruhan saya merasa puas menggunakan aplikasi dompet digital DANA	94
Tabel 4. 25 Varibel Y Kemudahan penggunaan e-wallet DANA meningkatkan sikap konsumtif saya untuk melakukan transaksi di e-commerce dan merchant...95	
Tabel 4. 26 Varibel Y Adanya promo dan diskon dan cashback untuk pembayaran melalui e--wallet DANA membuat saya tergiur untuk melakukan transaksi di e-commmerce dan merchant	96

Tabel 4. 27 Varibel Y Saya menggunakan dompet digital DANA untuk melakukan transaksi pembayaran tiket bioskop hanya untuk mencari kesenangan	97
Tabel 4. 28 Varibel Y Saya menggunakan dompet digital DANA untuk melakukan transaksi pembayarran di di e-commerce hanya untuk mencari kesenangan	98
Tabel 4. 29 Varibel Y Saya menggunakan dompet digital DANA karena mengejar cashback bukan karena kebutuhan	99
Tabel 4. 30 Varibel Y Penawaran cashback e-wallet DANA yang banyak meningkatkan hasrat untuk berbelanja yang tidak diperlukan	100
Tabel 4. 31 Hasil Uji Normalitas	101
Tabel 4. 32 Hasil Uji Regresi	102
Tabel 4. 33 Nilai Koefisien Korelasi	104
Tabel 4. 34 Hasil Uji Korelasi	104
Tabel 4. 35 Hasil Uji Koefisien Determinasi	105
Tabel 4. 36 Hasil Uji t	105



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah Uang Elektronik Beredar Di Indonesia.....	3
Gambar 4 1 Logo Aplikasi Dompet Digital DANA	70



DAFTAR LAMPIRAN

<u>LAMPIRAN 1 KUESIONER PENELITIAN</u>	119
<u>Varibel Penggunaan Dompet Digital DANA (X)</u>	123
<u>Varibel Perilaku Konsumtif (Y)</u>	125
<u>Lampiran 2 Tabulasi Karakteristik Responden</u>	126
<u>Lampiran 3 Tabulasi Data Instrumen Penelitian Variabel Penggunaan Dompet Digital DANA (X)</u>	134
<u>Lampiran 4 Tabulasi Data Instrumen Penelitian Variabel Perilaku Konsumtif (Y)</u>	138
<u>Lampiran 5 Uji Validitas Variabel Penggunaan Dompet Digital DANA (X)</u>	142
<u>Lampiran 6 Uji Validitas Variabel Perilaku Konsumtif (Y)</u>	145
<u>Lampiran 7 Uji Reliabilitas Variabel Penggunaan Dompet Digital DANA (X) </u>	146
<u>Lampiran 8 Uji Reliabilitas Variabel Perilaku Konsumtif (Y)</u>	147
<u>Lampiran 9 Uji Normalitas</u>	148
<u>Lampiran 10 Uji Regresi Linear Sederhana.....</u>	148
<u>Lampiran 11 Uji Korelasi</u>	149
<u>Lampiran 12 Uji Koefisien Determinasi RITA.B</u>	149
<u>Lampiran 13 Uji T.....</u>	149
<u>Lampiran Curiculum Vitae.....</u>	150