

ABSTRAK

Nama Mahasiswa : Harmades Billira Rushly
NIM : 41518310047
Pembimbing TA : Umniy Salamah, S.Kom, MMSI
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Perangkat Jaringan Berbasis Web

Gudang merupakan bagian penting dalam sebuah perusahaan. Warman mendefinisikan gudang sebagai ruang untuk menyimpan barang, sedangkan pergudangan adalah suatu aktifitas menyimpan barang. Gudang dan pergudangan merupakan dua hal yang dapat mempengaruhi pendapatan perusahaan. Sebagai contoh, pergudangan yang tidak baik dapat menyebabkan adanya barang yang hilang dan lain sebagainya. Warman mengungkapkan bahwa pergudangan yang baik adalah pergudangan yang memiliki sistem pelayanan yang baik. Sistem pelayanan yang baik mencakup adanya jaminan keamanan hingga kemudahan akses informasi keluar masuk. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun system yang dapat digunakan oleh perusahaan. Metode yang digunakan adalah prototype dan aplikasi ini diibangkan menggunakan PHP, CSS, Bootstrap Framework, MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah rancang bangun aplikasi peminjaman perangkat berbasis web, menggunakan metode prototyping untuk metode pengembangannya. Karena metode Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan untuk membuat rancangan dengan cepat dan bertahap sehingga dapat segera dievaluasi oleh user.

Kata kunci : Aplikasi peminjaman alat, Web, PHP, CSS, MySQL.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

Student Name : Harmades Billira Rushly
NIM : 41518310047
TA Supervisor : Umniy Salamah, S.Kom, MMSI
Title : Design and Build a Web-Based Network Device Loan
Application

Warehouse is an important part in a company. Warman defines warehouse as a space to store goods, while warehousing is an activity to store goods. Warehouse and warehousing are two things that can affect the company's income. For example, bad warehousing can cause lost items and so on. Warman said that good warehousing is warehousing that has a good service system. A good service system includes security guarantees to easy access to information in and out. The purpose of this research is to build a system that can be used by the company. The method used is a prototype and this application is developed using PHP, CSS, Bootstrap Framework, MySQL. The result of this research is the design of a web-based device lending application, using the prototyping method for its development method. Because the Prototyping method is one of the software development methods that uses an approach to make designs quickly and gradually so that they can be immediately evaluated by the user.

Keywords : Tool load application, Web, PHP, CSS, MySQL.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA