

TUGAS AKHIR

**MEDIA EDUKASI “U-TURN” UNTUK ANAK USIA 5 - 7  
TAHUN DENGAN CARA KOMPETISI**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

**Rorita Dinata**



NIM 41915110108

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing:

Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA 2020**

	<b>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	
---	---	---

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2019 / 2020

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rorita Dinata  
 Nomor Induk Mahasiswa : 41915110108  
 Program Studi : Desain Produk  
 Judul Tugas Akhir : Media Edukasi "U-TURN" untuk anak usia 5 - 7 tahun dengan cara kompetisi

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.


Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 22 Februari 2020

Yang memberi pernyataan,




(Rorita Dinata)

	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPRESIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>Q</b>
---	--	----------

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2019 / 2020

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Mainan Edukasi "U-TURN" untuk anak usia 5 - 7 tahun dengan cara kompetisi

Disusun Oleh :

Nama : Rorita Dinata

NIM : 41915110108

Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 03 Februari 2020.

Pembimbing



(Hady Soedarwanto, ST, M.Ds)

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Jakarta, 22 Februari 2020

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



(Hady Soedarwanto, ST, M.Ds)

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



(Hady Soedarwanto, ST, M.Ds)

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karuniaNya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Media Edukasi U-Turn untuk anak usia 5 – 7 tahun dengan cara kompetisi” ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa adanya bantuan dan motivasi dari berbagai pihak, penulis tidak mungkin dapat menyelesaikan penulisan laporan ini, oleh sebab itu dalam kesempatan ini saya mengucapkan terimakasih kepada ayah saya Tian Tjie Tjauw, Ibu saya Lie Mey Tjen, kakak saya Robeta Dinata, kedua adik saya Rovita Dinata dan Ro Ma Ghaata Dinata, yang telah mendukung saya dengan segenap cinta dan kasih sayang, serta kepada suami saya Isaac Sharon yang banyak membantu dan mendukung dengan penuh perhatian secara moril maupun materil, kepada mertua saya Barita Sidabutar, seluruh kakak Ipar Hotma Rismawati, Herawati Siahaan, Berlian Megawati, Dahlia Meiwati, Marlina Agustini dan kepada keponakan saya Jeanice Lydia, Jeremy Lukas, Thimothius, Kevin dan Christabell yang telah membantu dalam pembuatan video produk ini. Semoga Tuhan selalu melimpahkan rahmat, kesehatan, karunia dan keberkahan atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada Bapak Hady Soedarwanto, ST., M.Ds selaku pembimbing yang telah membantu penulisan laporan tugas akhir ini, serta ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ngadino Surip, MS selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Ibu Dr. Ariani Kusumo Wardhani, M.Ds., CS selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana, Jakarta

3. Bapak dan Ibu dosen desain produk Universitas Mercu Buana, Meruya Jakarta
4. Sahabat-sahabatku (Stephanie Chia, Shinta Malasari, Sherly Veronica, Cicilia, Maria Gratia, Agung Prasetyo, Akbar Santorino) dan rekan-rekan mahasiswa khususnya program studi S1 Desain Produk. serta
6. Rekan-rekan kerja di Bfit (Novita Prilia, Okti Seli Andika, Risna Febriani) dan rekan – rekan lainnya

Segala usaha telah dilakukan untuk menyelesaikan laporan ini. Namun, dalam usaha yang maksimal itu penulis menyadari tentu masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mohon maaf dan mengharapkan kritik dan saran dari pembaca demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua.

Akhir kata kiranya Tuhan menyertai kita semua dalam segala tugas dan aktifitas kita. Tuhan memberkati.

Jakarta, 2 Februari 2020



UNIVERSITAS  
Penulis **MERCU BUANA**

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Perancangan .....	1
1.2. Judul dan Intepretasi Judul .....	3
1.2.1 Judul .....	3
1.2.2 Inteprestasi Judul .....	3
1.3. Tujuan Perancangan .....	5
1.4. Permasalahan Perancangan .....	7
1.5. Manfaat Perancangan .....	7
<b>II. METODE PERANCANGAN</b> .....	<b>8</b>
2.1. Originalitas .....	8
2.2. Kelompok Pengguna Produk .....	12
2.3. Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	13
2.4. Skema Proses Kerja .....	14
2.4.1 Skema Proses Perancangan .....	14
2.4.2 Skema Proses Produksi .....	16
<b>III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN</b> .....	<b>18</b>
3.1. Data dan Analisa yang Berkaitan dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan.....	18

3.1.1 U-Turn sebagai media edukasi .....	18
3.1.2 Fungsi produk secara antropometri .....	19
3.2. Data dan Analisa yang Berkaitan dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan.....	22
3.3. Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Sistem Produk Rancangan.....	25
3.4. Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Pembiayaan Produk Rancangan.....	27
3.5. Tema Desain.....	28
<b>BAB IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN .....</b>	<b>30</b>
4.1. Konsep Dasar .....	30
4.2. Konsep Ukuran .....	31
4.2.1 Ukuran Kotak U-Turn .....	31
4.2.2 Ukuran Kartu Pertanyaan .....	34
4.2.3 Ukuran Kartu Kompetisi .....	34
4.2.4 Ukuran Buku U-Turn .....	35
4.3. Konsep Bentuk .....	36
4.4. Konsep Material .....	38
4.5. Konsep Warna .....	40
4.6. Konsep Mekanik .....	41
4.6.1 Teknik Mekanisme pada Kartu Kompetisi .....	42
4.6.2 Teknik Mekanisme pada Tuas .....	42
4.7 Konsep Pemasangan .....	44
<b>BAB V. KEGIATAN PAMERAN .....</b>	<b>46</b>
5.1. Desain Final .....	46
5.2. Konsep Pameran .....	64
5.3. Respon Pengunjung .....	65

<b>BAB VI. KESIMPULAN.....</b>	<b>68</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>72</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Originalitas Media Edukasi .....	12
Tabel 3.1 Warna Kesukaan Anak .....	23
Tabel 5.1 Konsep Gambar Buah .....	62



## DAFTAR GAMBAR

2.1.	Proses Perancangan U-Turn .....	14
2.2.	Proses Produksi Media U-Turn (Kotaknya) .....	16
2.3.	Proses produksi media U-Turn (kartu pertanyaan dan kartu belajar) ..	17
3.1.	Hasil Survei Ukuran Antropometri .....	20
3.2.	Hasil Rata -Rata dari Survei .....	20
3.3.	Foto Peserta Survei.....	21
3.4.	Rula Postur Tubuh.....	22
3.5.	Mekanisme Pistol Mainan .....	26
3.6.	Eksperimen Mekanisme.....	27
4.1.	Ukuran Kotak Tampak Depan .....	32
4.2.	Ukuran Kotak Tampak Samping .....	33
4.3.	Ukuran Kotak Tampak Atas .....	33
4.4.	Ukuran Kartu Pertanyaan .....	34
4.5.	Ukuran Kartu Kompetisi .....	34
4.6.	Ukuran Buku A5 .....	35
4.7.	Posisi Bermain.....	36
4.8.	Bentuk Tumpukan.....	37
4.9.	Bentuk Logo .....	37
4.10.	Triplek 4mm Cutting Laser .....	38
4.11.	Sumpit Kayu .....	38
4.12.	Sticker Vinyl dengan Laminating Doff .....	39
4.13.	Art Carton 210gr .....	39
4.14.	Spidol dan Papan Tulis.....	40
4.15.	Warna yang Digunakan .....	40
4.16.	Teknik Mekanisme pada Kartu Kompetisi 1 .....	41
4.17.	Teknik Mekanisme pada Kartu Kompetisi 2 .....	42
4.18.	Teknik Mekanisme pada Tuas 1 .....	43
4.19.	Teknik Mekanisme pada Tuas 2 .....	43
4.20.	Perakitan Media U-Turn 1 .....	44

4.21. Perakitan Media U-Turn 2.....	45
5.1. Media Edukasi U-Turn .....	46
5.2. Kotak U-Turn .....	47
5.3. Tampak Depan .....	48
5.4. Tampak Samping.....	49
5.5. Tampak Atas .....	50
5.6. Papan Poin .....	50
5.7. Kotak Hadiah .....	51
5.8. Papan Hadiah.....	51
5.9. Papan Bantuan.....	52
5.10. Tuas .....	52
5.11. Kartu Kompetisi .....	53
5.12. Kartu Pertanyaan.....	54
5.13. Buku U-Turn .....	63
5.14. Spidol U-Turn .....	63
5.15. Pameran U-Turn.....	64
5.16. Respon Pengunjung .....	65
5.17. Respon Pengunjung .....	67



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Kartu Asistensi .....	72
Lampiran 1.2 Hasil Sidang Tugas Akhir .....	73

