



**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ANAK 7-9 TAHUN  
BERBAHASA MANDARIN-INDONESIA “MENGENAL  
BENDA-BENDA DI DALAM RUMAH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
*Buku Ilustrasi*

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**  
ADELLA SAHDA DIMYATI  
4231910008

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2023**



**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ANAK 7-9 TAHUN  
BERBAHASA MANDARIN-INDONESIA “MENGENAL  
BENDA-BENDA DI DALAM RUMAH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
*Buku Ilustrasi*

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
sarjana

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

**ADELLA SAHDA DIMYATI**  
**4231910008**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2023**

## HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adella Sahda Dimyati

NIM : 42319210008

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi Anak 7-9 Tahun  
Berbahasa Mandarin-Indonesia “Mengenal  
Benda-Benda Di Dalam Rumah

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Magang/Skripsi/Tesis/Disertasi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.



Jakarta, 02 Agustus 2023



Adella Sahda Dimyati

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA





## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang/Skripsi/Tesis/Disertasi ini diajukan oleh:

Nama : Adella Sahda Dimyati  
NIM : 42319210008  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi Anak 7-9 Tahun  
Berbahasa Mandarin-Indonesia “Mengenai  
Benda-Benda Di Dalam Rumah

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Octavianus Bramantha, S.Ds, M.Ds (  )  
NIDN : 0304108803  
Ketua Penguji : Octavianus Bramantha, S.Ds, M.Ds (  )  
NIDN : 0304108803  
Penguji 1 : Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.Ikom (  )  
NIDN : 0320038903  
Penguji 2 : Agus Nursidhi, S.Pd, M.Ds (  )  
NIDN : 0311087103

Jakarta, 16 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan/Direktur Program Pascasarjana

Ketua Program Studi

  
Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Sn

  
Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Desain dan Seni Kreatif Program Pascasarjana Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Andi Adriansyah, M. Eng selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Sn selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif
3. Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual
4. Octavianus Bramantha, S.Ds, M.Ds selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.Ikom selaku Dosen Penguji Tugas Akhir atas koreksi dan arahan serta masukannya.
6. Agus Nurshidi, S.Pd, M.Ds selaku Dosen Penguji Tugas Akhir atas koreksi dan arahan serta masukannya.
7. Keluarga serta teman-teman yang telah memberi dukungan pada perancangan Tugas Akhir hingga selesai.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Laporan Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 02 Agustus 2023



Adella Sahda Dimiyati

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adella Sahda Dimiyati  
NIM : 42319210008  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi Anak 7-9 Tahun  
Berbahasa Mandarin-Indonesia “Mengenal  
Benda-Benda Di Dalam Rumah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Jakarta, 02 Agustus 2023

Yang menyatakan,



Adella Sahda Dimiyati

<b>HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB 1 .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Penelitian .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan Perancangan .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Manfaat Perancangan .....</b>	<b>2</b>
<b>BAB II .....</b>	<b>4</b>
<b>METODE PERANCANGAN.....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Orisinilitas .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2 Target / Kelompok Pengguna (Khalayak Sasaran) .....</b>	<b>9</b>
<b>2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi .....</b>	<b>10</b>
<b>2.4 Skema Proses Desain .....</b>	<b>12</b>
<b>BAB III .....</b>	<b>21</b>
<b>DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1 Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan.....</b>	<b>21</b>
<b>3.2 Data Aspek Teknis Karya Perancangan .....</b>	<b>21</b>
<b>3.3 Data Aspek Keindahan Karya Perancangan.....</b>	<b>23</b>
<b>BAB IV .....</b>	<b>32</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN .....</b>	<b>32</b>
<b>4.1 Tataran Lingkungan/Komunitas (Community Level).....</b>	<b>32</b>

4.2 Tataran Sistem (System Level) .....	32
4.3 Tataran Produk (Products Level) .....	33
<b>BAB V</b> .....	<b>43</b>
<b>UJI DESAIN</b> .....	<b>43</b>
5.1. Deskripsi Karya.....	43
5.2 Kegiatan Uji Desain .....	43
5.3 Hasil Uji Desain .....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>49</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Inspirasi Karya .....	4
Tabel 2.2 Referensi Karya Sejenis .....	5
Tabel 2.3 Referensi Karya Sejenis .....	7
Table 2.4 Biaya .....	10
Table 2.4 Jadwal Perancangan .....	12
Table 2.4 Storyline .....	14
Table 4.1 Desain Layout Karya .....	34
Table 4.2 Harga Jual Karya.....	35



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Skema Proses Desain .....	12
Gambar 2.2 Desain Karakter.....	14
Gambar 2.3 Storyboard .....	17
Gambar 2.4 Proses Desain .....	20
Gambar 2.4 Mockup.....	20
Gambar 3.1 Titik .....	23
Gambar 3.1 Garis .....	24
Gambar 3.3 Bentuk Dasar .....	24
Gambar 3.4 Color Wheel .....	25
Gambar 3.5 Tekstur.....	25
Gambar 3.6 Color Wheel .....	27
Gambar 3.7 Buku Ilustrasi .....	28
Gambar 3.8 Karakter Desain.....	29
Gambar 3.9 Kartun Barat .....	30
Gambar 3.10 Chibi .....	31
Gambar 4.1 Palet Warna .....	36
Gambar 4.2 Font .....	36
Gambar 4.3 Cindy .....	37
Gambar 4.4 Lyn .....	37
Gambar 4.5 Max.....	38
Gambar 4.6 Poster Konsep.....	39
Gambar 4.7 Poster Perancangan Karakter .....	40
Gambar 4.8 Desain Pin dan Gantungan Kunci .....	41
Gambar 4.9 Book Mark.....	42
Gambar 4.10 Sticker Karakter Cindy .....	42
Gambar 4.11 Sticker Karakter Lyn.....	43
Gambar 4.12 Sticker Karakter Max.....	43
Gambar 5.1 Anyflip .....	44
Gambar 5.1 Pameran Mercu Buana.....	45

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Asistensi .....	49
Lampiran 2. Narasumber / Ahli / Pakar Desain .....	50
Lampiran 3. Dokumentasi Uji Desain.....	51
Lampiran 4. Bukti Cek Plagiasi .....	53

