



**PERANCANGAN PHOTOBOTH SEBAGAI MEDIA PROMOSI**  
**“Kedai Bagja”**



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL FAKULTAS**  
**DESAIN DAN SENI KREATIF**  
**PROGRAM SARJANA**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**JAKARTA**  
**2023**



**PERANCANGAN PHOTOBOTH SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
“Kedai Bagja”**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

UNAPOLEON RAMDAN HABIBIE  
42319210007  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL FAKULTAS  
DESAIN DAN SENI KREATIF  
PROGRAM SARJANA  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2023**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

### **HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Napoleon Ramdan Habibie

NIM : 42319210007

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Photobooth Sebagai Media Promosi  
“Kedai Bagja”

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 5 Agustus 2023



Napoleon Ramdan Habibie

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## LEMBAR PENGESAHAN

### HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Napoleon Ramdan Habibie  
NIM : 42319210007  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Photobooth Sebagai Media Promosi "Kedai Bagja"

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Pengaji dan diterimasebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata I pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni KreatifProgram Pascasarjana Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:  
Pembimbing : Rinkapati Swatiriani S.Ds, M.Ikom (Signature)  
NIDN : 0320038903  
Ketua Pengaji : Rinkapati Swatiriani S.Ds, M.Ikom (Signature)  
NIDN : 0320038903  
Pengaji 1 : Agus Nursidhi, S.Pd, M.Ds (Signature)  
NIDN : 0311087103  
Pengaji 2 : Octavianus Bramantha, S.Ds, M.Ds (Signature)  
NIDN : 0304108803

JAKARTA, 16 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan/Direktur Program Pascasarjana

Ketua Program Studi



(Dr. Agus Budi Setiawan, S.Ds, M.Sn.)

(Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn)

## KATA PENGANTAR

### KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana program studi Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Desain dan Seni Kreatif Program sarjana Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Andi Adriansyah, M. Eng selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. Dr. Agus Budi Setiawan, S.Ds, M.Sn selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
3. Bapak Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual.
4. Ibu Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.Ikom, selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Agus Nursidhi, S.Pd, M.Ds dan Bapak Octavianus Bramantha, S.Ds, M.Ds selaku Dosen Pengujii Tugas Akhir atas koreksi dan arahan serta masukannya.
6. Kedua orang tua serta saudara yang selalu memberikan doa serta dukungan.
7. Farah Fajarwati Nuriza yang selalu memberikan semangat, menemani, sabar, serta membantu penulis dalam menghadapi masalah.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Laporan Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 5 Agustus 2023



Napoleon Ramdan Habibie

## LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI

### HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Napoleon Ramdan Habibie

NIM : 42319210007

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Photobooth Sebagai Media Promosi  
"Kedai Bagja"

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah sayang yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*databasse*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS Jakarta, 5 Agustus 2023

Yang menyatakan,



( Napoleon Ramdan Habibie )

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iv
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vi
<b>ABSTRACT .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan Perancangan .....	3
C. Manfaat Perancangan .....	3
<b>BAB II METODE PERANCANGAN .....</b>	5
A. Orisinalitas .....	5
B. Target / Kelompok Pengguna .....	7
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	8
D. Skema Proses Desain .....	9
<b>BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....</b>	14
A. Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan .....	14
B. Data Aspek Teknis Karya Perancangan.....	16
C. Data Aspek Karya Keindahan Perancangan .....	18
1. Desain .....	18
2. Unsur – unsur Desain .....	18
3. Prinsip –Prinsip Kerja Desain .....	24
Tipografi .....	28
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN .....</b>	29
A. Tataran Lingkungan / Komunitas (Community Level).....	29
1. Analisa Pengguna/ Komunitas Karya (pertimbangan Pemilihan)..	29

2. Kontribusi Pada Masyarakat.....	29
<b>B. Tataran Sistem (System Level).....</b>	<b>29</b>
1. Cara Kerja Karya .....	29
2. Cara Penyebaran/Distribusi/Penempatan Karya .....	30
<b>C. Tataran Produk (Products Level).....</b>	<b>31</b>
1. Deskripsi Karya .....	31
2. Spesifikasi Karya .....	34
3. Biaya.....	35
4. Desain Layout Karya.....	36
<b>D. Tataran Komponen (Components Level).....</b>	<b>37</b>
1. Konsep Visual.....	37
2. Prinsip desain .....	42
3. Konsep material .....	43
4. Konsep proteksi karya.....	43
<b>BAB V UJI DESAIN .....</b>	<b>44</b>
A. Deskripsi Karya .....	44
B. Kegiatan Uji Desain .....	45
C. Hasil Uji Desain.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>51</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>52</b>



**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1.Inspirasi Karya Sejenis.....	5
Tabel 4.1. Media Pendukung.....	32
Tabel 4.2. Biaya .....	35
Tabel 5.1. Hasil Uji Desain Pameran Beyond The Box.....	49



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Inspirasi Karya Sejenis 1 .....	5
Gambar 2.2. Inspirasi Karya Sejenis 2 .....	5
Gambar 2.3. Inspirasi Karya Sejenis 3 .....	6
Gambar 2.4. Inspirasi Karya Sejenis 4 .....	6
Gambar 2.5. Inspirasi Karya Sejenis 5 .....	7
Gambar 2.6. Skema Proses Desain.....	9
Gambar 2.7. Moodboard .....	10
Gambar 2.8. Sketsa.....	11
Gambar 2.9. Proses Desain .....	11
Gambar 2.10. Hasil Desain .....	12
Gambar 2.11. Wawancara Dengan Owner Kedai .....	12
Gambar 2.12. Galeri Fdsk .....	13
Gambar 2.13. Dislay Pameran.....	13
Gambar 3.1. Garis .....	19
Gambar 3.2. Bentuk .....	20
Gambar 3.3. Tekstur.....	21
Gambar 3.4. Gelap Terang .....	22
Gambar 3.5. Ukuran.....	22
Gambar 3.6. Warna .....	24
Gambar 3.7. Keseimbangan .....	24
Gambar 3.8. Irama.....	25
Gambar 3.9. Dominasi .....	26
Gambar 3.10. Kesatuan .....	27
Gambar 3.11. Tipografi .....	28
Gambar 4.1. Denah.....	30
Gambar 4.2. Photobooth.....	31
Gambar 4.3. Mug .....	32
Gambar 4.4. Kipas Tangan.....	33
Gambar 4.5. Stiker .....	33

Gambar 4.6. Poster .....	33
Gambar 4.7. Feed Instagram .....	34
Gambar 4.8. Photobooth.....	36
Gambar 4.9. Warna Photobooth.....	37
Gambar 4.10. Unsur Bentuk Photobooth .....	38
Gambar 4.11. Unsur Bentuk Topping Seblak .....	39
Gambar 4.12. Unsur Bentuk Cutting Frame Photobooth.....	40
Gambar 4.13. Unsur Tekstur .....	40
Gambar 4.14. Unsur Kontras.....	41
Gambar 4.15. Unsur Tipografi .....	42
Gambar 4.16. Photobooth.....	42
Gambar 4.17. Penekanan.....	43
Gambar 5.1. Display Pameran.....	44
Gambar 5.2. Pameran Beyond The Box.....	45
Gambar 5.3. Pengunjung Photobooth .....	46
Gambar 5.4. Pameran Galeri Fdsk .....	47
Gambar 5.5. Akun Instagram Pakar atau Ahli .....	47
Gambar 5.6. Hasil Uji Desain Pameran Galeri Fdsk.....	50

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1: Kartu Asistensi .....	52
Lampiran 2: CV Ahli / Pakar .....	53
Lampiran 3: Dokumentasi Kegiatan Uji Desain .....	55
Lampiran 4: Turnitin .....	58

