

# **MAINAN *RIDE ON TOYS* UNTUK ANAK-ANAK DENGAN SISTEM *KNOCK DOWN***

Oleh:

**Alya Rafika**

*Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
Universitas Mercu Buana*

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi komunikasi membuat anak malas bergerak sehingga perkembangan motorik mereka terganggu. Permainan *ride on toys* adalah mainan yang dapat digerakkan dengan kaki dan dipercaya dapat membantu perkembangan motorik anak. Saat ini sudah banyak konsep mainan *ride on toys* transformasi, namun di Indonesia dihiasi oleh produk impor.

Untuk mengatasi permasalahan ini adalah dengan meningkatkan pemberdayaan produksi kayu lokal melalui inovasi desain *ride on toys* yang lebih multifungsi. Dengan inovasi ini, *ride on toys* dapat bertransformasi menjadi beberapa bentuk, seperti *balance bike*, dan skuter, disesuaikan dengan tahapan usia dan perkembangan anak menggunakan mekanisme operasional sederhana.

Penentuan bentuk transformasi dilakukan melalui proses pengamatan kegiatan harian anak yang berhubungan dengan gerak fisik serta melakukan wawancara pada orang tua yang memiliki anak usia 3-5 tahun, IKM mainan lokal *ride on toys*, dan desainer produk.

Hasil dari perancangan ini menciptakan produk mainan *ride on toys* untuk anak yang menerapkan sistem *knock down* dengan mekanisme operasional sederhana yang dapat digunakan tanpa alat bantu. Menggunakan teknik sambungan *Mortise & Tenon Joint* dan penambahan *Connector Part* sehingga produk tersebut dapat aman di mainkan oleh anak.

**Kata Kunci:** *Ride on Toys, Mainan, Mainan Anak, Mainan Transformasi, Sistem Knock Down*

# **RIDE ON TOYS FOR KIDS WITH KNOCK DOWN SYSTEM**

By:

**Alya Rafika**

*Product Design Study Program, Faculty of Design and Creative Arts, Mercu Buana University*

[Alyaarafika@gmail.com](mailto:Alyaarafika@gmail.com)

## **ABSTRACT**

*The development of communication technology makes children lazy to move so that their motor development is disrupted. Ride on toys are toys that can be moved with their feet and are believed to help develop children's motor skills. Currently there are many concepts of transformation ride on toys, but in Indonesia they are decorated with imported products.*

*To overcome this problem is to increase the empowerment of local wood production through innovation in the design of ride on toys that are more multifunctional. With this innovation, ride on toys can be transformed into several forms, such as balance bikes and scooters, adapted to the age and developmental stages of children using simple operational mechanisms.*

*Transformation training is carried out through the process of observing children's daily activities related to physical movement and conducting interviews with parents who have children aged 3-5 years, local ride-on toys IKM, and product designers.*

*The result of this design is to create ride-on toys for children that apply a knock-down system with a simple operational mechanism that can be used without tools. Using the Mortise & Tenon Joint technique and adding a Connector Part to its components so that the product can be safely played by children.*

**Keywords:** *Ride on Toys, Toys, Kids Toys, Transformation Toys, Knock Down System*