

**PENGARUH PERCEIVED USEFULNESS, PERCEIVED EASE OF USE
DAN PROMOSI TERHADAP KEPUTUSAN PENGGUNAAN MOBILE
PAYMENT OVO**

PROPOSAL SKRIPSI



PROGRAM STUDI MANAJEMEN

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2020

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagus Purnomo Nugroho

Nim : 43116110378

Program Studi : Manajemen S1

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah murni hasil karya sendiri apabila saya mengutip dari hasil karya orang lain, maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan skripsi ini apabila terbukti tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA Jakarta, 21 Oktober 2020



Bagus Purnomo Nugroho

Nim : 43116110378

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Bagus Purnomo Nugroho
NIM : 43116110378
Program Studi : Manajemen S1
Judul Penelitian : Pengaruh *Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use*
 dan Promosi Terhadap Keputusan Penggunaan *Mobile Payment OVO*.
Tanggal Lulus : 21 Oktober 2020

Disahkan Oleh :

Pembimbing,

Ketua Pengaji

Dr. Tafiprios, SE.,MM

Dr. Erna S. Imaningsih, SE, M.Si

Tanggal:

Tanggal:

Dekan

Ketua Program Studi

Dr. Harno Yustiawati, Ak., M.Si., CA

Tanggal:

Dr. Daru Asih, M.Si

Tanggal:

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Pengaruh *Perceived Usefulness*, Pengaruh *Ease of Use* dan Promosi Terhadap Keputusan Penggunaan *Mobile Payment* OVO. Objek penelitian ini adalah pengguna *mobile payment* OVO yang sudah pernah menggunakan *mobile payment* OVO. Penelitian ini dilakukan terhadap 100 responden dengan menggunakan pendekatan deskriptif kauntitatif. Oleh karena itu, analisis data yang digunakan adalah analisis statistic dengan *software Output* pengolahan dengan SPSS 23, 2020 dan data primer diolah dengan menggunakan Smart-PLS, 2020. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa secara uji t (*bootstrapping*) variable independent *perceived usefulness*, *perceived ease of use* dan promosi berpengaruh positif dan signifikan terhadap variable dependen yaitu keputusan penggunaan *mobile payment* OVO.

Kata Kunci: *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease of Use*, Promosi, Keputusan penggunaan, *Mobile Payment* OVO.



ABSTRACT

This study is to determine the perceived usefulness, perceived ease of use and promotion on the decision to use OVO mobile payment. The object of this research is the OVO mobile payment users who already used the OVO mobile payment. This research was conducted on 100 respondents using a quantitative descriptive approach. Therefore, the data analysis used is statistical analysis with output processing software with SPSS 23, 2020 and primary data is processed using Smart-PLS, 2020. The results of this study indicate that the t test (bootstrapping) the independent variable is perceived usefulness, perceived ease of use and promotion have a positive and significant effect on the dependent variable, namely the decision to use the OVO mobile payment.

Key Word: Perceived usefulness, Perceived Ease of Use, Promotion, Decision of The Use, OVO Mobile Payment.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada peneliti, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi penelitian ini sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana di Universitas Mercu Buana Jakarta dengan judul "**Pengaruh Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use dan Promosi Terhadap Keputusan Penggunaan Mobile Payment OVO**".

Peneliti menyadari sebagai manusia biasa dalam penelitian ini tidak lepas dari kesalahan dan kekurangan akibat keterbatasan pengetahuan serta pengalaman. Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan dan dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak, khususnya Bapak Dr. Tafiprios, SE, MM selaku dosen pembimbing skripsi yang telah membimbing, memberikan ilmu, memberikan semangat yang tiada hentinya, motivasi, saran, serta waktu luang selama bimbingan, semangat, pengetahuan dan nasehat-nasehat yang sangat bermanfaat yang telah diberikan kepada peneliti demi terselesaiannya skripsi penelitian ini.

Selama proses penelitian dan penyusunan skripsi penelitian ini, peneliti banyak menerima bantuan dari berbagai pihak, baik dari segi bimbingan, saran, maupun dorongan moril serta materil sehingga proposal penelitian ini dapat diselesaikan dengan tepat waktu. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini peneliti ucapan Alhamdulillah atas kekuatan Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah mencerahkan anugerah-Nya dan dengan segala kerendahan hati peneliti ingin

berterima kasih pada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan proposal skripsi ini terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ngadino Surip, Ms selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Bapak Dr. Harnovinsah, Ak., M.Si., CA. Selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Dr. Daru Asih, M.Si Selaku Ketua Program Studi S1 Manajemen Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Dr. Tafiprios, SE, MM selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak saran, waktu, semangat dan pengetahuan serta nasihat yang sangat bermanfaat.
5. Ibu Daru Asih, Dr., SE, MM selaku dosen metodologi penelitian yang telah sabar membimbing, mengarahkan, dan memberikan semangat dan saran-saran beserta motivasi kepada peneliti sehingga proposal skripsi ini dapat tersusun.
6. Seluruh dosen dan staf Program Studi Manajemen S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana yang telah banyak memberikan segenap ilmu pengetahuan yang bermanfaat dan tidak terbatas kepada peneliti.
7. Kedua orangtua tercinta Bapak S. Janarto Septiaji dan Ibu Ariani Dewi Susilowati yang selalu memberikan doa, motivasi, dorongan inspirasi dan pengertian yang tak ternilai harganya serta semua dukungan baik moril maupun materil.

8. Seluruh teman-teman Manajemen S1 FEB UMB angkatan 2016 yang tidak bisa di sebutkan satu persatu. Semoga kita bisa mewujudkan semua impian kita.
9. Pihak-pihak lain yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu. Terima kasih atas bantuan, motivasi serta doanya.

Dengan kerendahan hati, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena nya, mohon saran yang membangun dari segenap pembaca, sehingga diharapkan demi perbaikan penelitian dimasa yang akan datang. Semoga penelitian ini bermanfaat dan dapat menambah pengetahuan khususnya bagi peneliti dan pembaca pada umumnya. Akhir kata dengan segala ketulusan dan kerendahan diri, peneliti mohon maaf apabila ada kesalahan dan kelemahan dalam penelitian ini.



Jakarta, 21 Oktober 2020

Bagus Purnomo Nugroho

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Perumusan Masalah.....	18
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	19
1. Tujuan Penelitian.....	19
2. Manfaat Penelitian.....	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN	
HIPOTESIS	20
A. Kajian Pustaka.....	20
1. Perilaku Konsumen	20

a. Definisi Perilaku Konsumen.....	20
2. Keputusan Penggunaan	21
a. Pengenalan Masalah	21
b. Pencarian Informasi.....	22
c. Evaluasi Alternatif.....	22
d. Keputusan Penggunaan	23
e. Perilaku Pasca Penggunaan	23
f. Dimensi dan Indikator Keputusan Penggunaan	24
3. <i>Financial Technology</i> (FinTech).....	25
a. Definisi <i>Financial Technology</i> (FinTech)	25
b. Manfaat <i>Financial Technology</i> (FinTech).....	25
4. Teknologi <i>Mobile Payment</i>	26
5. Teori <i>Technology Acceptance Model</i> (TAM)	27
6. Persepsi Kegunaan Penggunaan (<i>Perceived Usefulness</i>).....	30
a. Dimensi dan Indikator <i>Perceived Usefulness</i>	31
7. Persepsi Kemudahan Penggunaan (<i>Perceived Ease of Use</i>).....	31
a. Dimensi dan Indikator <i>Perceived Ease of Use</i>	32
8. Promosi.....	33
a. Pengertian Promosi.....	33
b. Tujuan Promosi	34
c. Bauran Promosi	35
d. Dimensi dan Indikator Promosi	37

MERCU BUANA

9. Penelitian Terdauluhu	37
B. Kerangka Pemikiran.....	42
C. Hipotesis.....	42
BAB III METODE PENELITIAN.....	46
A. Waktu dan Tempat Penelitian	46
B. Desain Penelitian.....	46
C. Definisi dan Operasional Variabel	47
1. Definisi Variabel	47
a. Variabel Indenpenden (X)	47
b. Variabel Dependen (Y).....	48
2. Operasionalisasi Variabel.....	49
D. Pengukuran Variabel.....	54
E. Populasi dan Sampel	55
1. Populasi.....	55
2. Sampel.....	55
F. Teknik Pengumpulan Data.....	57
1. Sumber Data.....	57
a. Data Primer	58
b. Data Sekunder	59
H. Metode Analisis Data	59
1. Analisis Partial Least Square.....	60
2. Langkah-Langkah Pengujian Analisis PLS.....	60

a. Evaluasi <i>Measurement Model</i>	60
b. <i>Convergent Validity</i>	61
c. <i>Discriminant Validity</i>	61
d. <i>Composite Reliability</i>	61
3. Model Struktual atau Uji Hipotesis (<i>Inneer Model</i>).....	62
a. Nilai R <i>Square</i>	62
b. <i>Goodness of Fit Model</i>	62
c. Pengujian Hipotesis (Estimasi Koefisien Jalur)	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	64
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	64
B. Statistik Deskriptif.....	65
1. Deskripsi Responden.....	65
a. Deskripsi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	65
b. Uji Hypothesis	66
c. Deskripsi Responden Berdasarkan Pendidikan Terakhir	67
2. Deskripsi Variabel.....	68
a. Variabel Persepsi Kegunaan (<i>Perceived Usefulness</i>).....	68
b. Variabel Persepsi Kemudahan (<i>Perceived Ease of Use</i>).....	69
c. Variabel Promosi	70
d. Variabel Keputusan Penggunaan.....	71
C. Hasil Analisis Data <i>Partial Least Square</i> (PLS).....	72
1. Evaluasi Uji Model Pengukuran (<i>Outer Model</i>)	72

a. Uji Validitas.....	73
1. <i>Convergent Validity</i>	73
2. <i>Discriminant Validity</i>	77
b. Uji Reliabilitas.....	80
c. Pengujian Uji Model Struktural (<i>Inner Model</i>)	81
1. Nilai <i>R-Square</i> (R^2).....	82
2. <i>Goodness of Fit Model</i>	82
3. Evaluasi Pengujian Hipotesa	83
D. Pembahasan Hasil Penelitian	86
1. Pengaruh <i>Perceived Usefulness</i> Terhadap Keputusan Penggunaan.....	86
2. Pengaruh <i>Perceived Ease of Use</i> Terhadap Keputusan Penggunaan.....	86
3. Pengaruh Promosi Terhadap Keputusan Penggunaan.....	87
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	89
A. Simpulan.....	89
B. Saran	90
1. Saran Untuk Perusahaan.....	90
2. Saran Untuk Peneliti Selanjutnya.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....	92
LAMPIRAN.....	95

DAFTAR TABEL

Tabel	Judul	Halaman
1.1.	Lembaga Penerbit Uang Elektronik	3
1.2.	Jumlah Pengguna <i>Smartphone</i> dan Penetrasi di Asia Pasifik.....	5
1.3.	Hasil Pra-Survey Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Keputusan Penggunaan.....	11
1.4	Hasil Kuesioner Pra-Survey Mengenai <i>Perceived Usefulness</i> (Persepsi Kegunaan Penggunaan Terhadap Keputusan Penggunaan <i>Mobile Payment OVO</i>	13
1.5.	Hasil Kuesioner Pra-Survey Mengenai <i>Perceived Ease of Use</i> (Persepsi Kemudahan Penggunaan) Terhadap Keputusan Keputusan Penggunaan <i>Mobile Payment OVO</i>	15
1.6.	Hasil Kuesioner Pra-Survey Mengenai Pengaruh Promosi Terhadap Keputusan Penggunaan <i>Mobile Payment OVO</i>	17
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	37
3.1.	Operasional Variabel	49
3.2.	Instrumen Skala <i>Likert</i>	55
4.1	Jenis Kelamin Responden.....	65
4.2	Usia Responden	66
4.3	Pendidikan Terakhir Responden.....	67
4.4	Deskripsi Jawaban Responden Variabel <i>Perceived Usefulness</i>	68
4.5	Deskripsi Jawaban Responden Variabel <i>Perceived Ease of Use</i>	69
4.6	Deskripsi Jawaban Responden Variabel Promosi	70

4.7	Deskripsi Jawaban Responden Variabel Keputusan Penggunaan.....	71
4.8	Hasil Pengujian <i>Convergent Validity</i>	74
4.9	Hasil Pengujian <i>Convergent Validity</i> (Modifikasi)	76
4.10	Hasil Uji <i>Average Variance Extracted (AVE)</i>	77
4.11	Hasil Uji <i>Discriminant Validity (Cross Loading)</i>	78
4.12	<i>Average Variance Extracted (AVE)</i>	79
4.13	Hasil Uji <i>Discriminant Validity (Fornell Lercker Critetion)</i>	80
4.14	Hasil Pengujian <i>Composite Reliability</i> dan <i>Cronbach's Alpha</i>	81
4.15	Hasil Uji Nilai <i>R-Square (R²)</i>	82
4.16	Hasil Pengujian Hipotesis.....	84



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Judul	Halaman
1.1.	Grafik Nominal Penggunaan Uang Elektronik (dalam jutaan Rp).....	2
1.2.	Pertumbuhan <i>Mobile Payment</i> 2018.....	6
1.3.	Grafik Pengguna <i>Mobile Payment</i> OVO (dalam jutaan).....	7
2.1.	Konsep Sederhana Model Penerimaan Teknologi (TAM)	29
2.2.	Model Kerangka Konseptual	42
4.1	Hasil Algoritma PLS	73
4.2	Hasil Algoritma PLS (Modifikasi)	75
4.3	Hasil Uji Bootstrapping	85
4.4	Hasil Uji <i>Bootstrapping</i> (Uji T-Statistics).....	88



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 KUESIONER PENELITIAN.....	96
A. Identitas Responden.....	97
B. Pengisian Kuesioner	98
LAMPIRAN 2 HASIL OUTPUT SPSS 23	101
A. Karakteristik Responden	101
1. Jenis Kelamin Responden.....	101
2. Usia Responden	101
3. Pendidikan Responden.....	101
B. Karakteristik Jawaban Responden.....	102
1. Variabel <i>Perceived Usefulness</i>	102
2. Variabel <i>Perceived Ease of Use</i>	102
3. Promosi.....	103
4. Keputusan Penggunaan.....	103
LAMPIRAN 3 HASIL OUTPUT PLS	104
A. Evaluasi Uji Model Pengukuran (<i>Outer Model</i>)	104
1. Hasil Algoritma PLS	104
2. Hasil Pengujian <i>Convergent Validity</i>	104
3. Hasil Algoritma PLS (Modifikasi)	106
4. Hasil Pengujian <i>Convergent Validity</i> (Modifikasi)	106
5. Hasil Uji <i>Average Variance Extracted (AVE)</i>	107

6. Hasil Uji <i>Discriminant Validity (Cross Loadong)</i>	107
7. Hasil Uji <i>Discriminant Validity (Fornell Larcker Critetion)</i>	108
8. Hasil Pengujian <i>Composite Reliability</i> dan <i>Cronbach's Alpha</i>	108
B. Pengujian Uji Model Struktural (<i>Inner Model</i>)	108
1. Hasil Uji Nilai R-Square (R^2)	108
2. Hasil Pengujian Hipotesis.....	109
3. Hasil Algoritma PLS (<i>Bootsraping</i>)	109

