

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Fishbone	5
2.2. Waterfall.....	6
Penelitian Terkait	7
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	17
3.1. Tujuan Penelitian	17
3.2. Manfaat Penelitian	17
BAB 4 METODE PENELITIAN	18
4.1. Lokasi Penelitian	18
4.2. Sarana Pendukung	18
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	19
4.4. Diagram Alir Penelitian	19
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	22
5.1. Analisa Masalah	22
5.2. Identifikasi Masalah	22
5.3. Pengujian Rancangan User Acceptance Test	24
5.3.1. Use Case Diagram.....	27
5.3.2. Activity Diagram.....	43

5.3.3. Sequence Diagram	58
5.3.4. Class Diagram	70
5.3.5. Rancangan Spesifikasi Basis Data	70
5.3.6. Perancangan Antar Muka.....	77
5.3.7. Perancangan Laporan Keluaran Aplikasi.....	90
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	97
6.1. Kesimpulan	97
6.2. Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA	99



UNIVERSITAS
MERCU BUANA