



**APLIKASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KONTRAK
DINAS BINA MARGA DAN SUMBER DAYA AIR
KOTA TANGERANG SELATAN**

UNIVERSITAS
Disusun Oleh :
Ari Wibowo
MERCU BUANA

NIM 41810110016

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan

NIM : 41810110016
Nama : Ari Wibowo
Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
KONTRAK DINAS BINA MARGA DAN SUMBER DAYA
AIR KOTA TANGERANG SELATAN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata di temukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 7 Pebruari 2015



Ari Wibowo

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

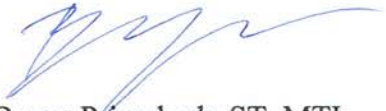
LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41810110016
Nama : Ari Wibowo
Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
KONTRAK DINAS BINA MARGA DAN SUMBER DAYA
AIR KOTA TANGERANG SELATAN

SKRIPSI INI TELAH DI SIDANGKAN
JAKARTA, 28 Januari 2015




Ir. Fajar Masya MMSI
Pembimbing


Bagus Priambodo ST, MTI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Nur Ani, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, atas rahmat-Nya yang telah dilimpahkan kepada penyusun sehingga terbentuklah suatu Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Kontrak Dinas Bina Marga Dan Sumber Daya Air Kota Tangerang Selatan”, untuk memenuhi salah satu syarat Ujian Akhir Sarjana di Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.

Tugas Akhir ini dapat penyusun selesaikan berkat kerja sama dari berbagai pihak, baik moril maupun materil. Oleh karena itu, penyusun ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Fajar Masya MMSI selaku pembimbing tugas akhir pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
2. Ibu Nur Ani,ST.,MMSI selaku kapodri Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
3. Kedua orang tua dan keluarga penyusun yang telah memberikan dukungan moril maupun materil selama ini.
4. Dosen – dosen Sistem Informasi Universitas Mercu Buana atas bimbingan dan ilmunya.
5. Ade Dwi Fabianto, Amd dan keluarga, Angga Kurniawan, S.Kom, MA yang telah banyak membantu penyelesaian tugas akhir ini.
6. Rekan-rekan di Sistem Informasi Universitas Mercu Buana angkatan XVII, juga teman- teman penyusun dari semua angkatan yang secara tidak langsung telah membantu selama penyusunan tugas akhir ini.
7. Dan semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Semoga kebaikan yang telah diberikan kepada penyusun mendapatkan pahala yang melimpah dari Allah SWT.

Penyusun menyadari bahwasanya dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan baik dari segi materi maupun dari segi penyusunannya mengingat terbatasnya pengetahuan dan kemampuan penyusun. Untuk itu, dengan kerendahan hati penyusun mohon maaf dan penyusun sangat mengharapkan segala saran dan kritikan yang sekiranya dapat membantu penyusun agar dalam penyusunan selanjutnya bisa lebih baik lagi.

Jakarta, 17 Januari 2015

Penulis,



Ari Wibowo



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	2
1.5. Batasan Masalah	3
1.6. Metodologi	4
1.7. Sistematika Penulisan	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Pengertian Sistem Informasi	7
2.2. Basis Data	9
2.3. DBMS	9
2.4. MySQL	11
2.5. <i>Object Oriented Analysis Design</i> (OOAD)	12
2.6. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	13
2.7. Pemrograman Web	18
2.8. <i>Framework</i>	19
2.9. <i>System Life Cycle Development</i> (SDLC)	21
 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	 27
3.1. Definisi Sistem	27
3.2. Perancangan Sistem	29
3.3. Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	30
3.4. Perancangan <i>Use Case Diagram Description</i>	30
3.5. Perancangan <i>Activity Diagram</i>	40
3.6. Perancangan <i>Class Diagram</i>	41
3.7. Perancangan <i>View Layer Sequence Diagram</i>	42
3.8. Perancangan <i>Package Diagram</i>	49
3.9. Perancangan <i>Persistent Object</i>	49
3.10. Perancangan <i>Navigation Diagram</i>	54
3.11. Perancangan <i>Program</i>	54
3.12. Perancangan <i>Struktur Diagram</i>	54
3.13. Perancangan <i>Tampilan Program</i>	55

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	57
4.1. Implementasi <i>Database</i>	57
4.2. Implementasi <i>Program</i>	58
BAB V PENUTUP	69
5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	72



DAFTAR TABEL

Tabel 2.2.6.1 Simbol <i>Use case diagram</i>	15
Tabel 2.2.6.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 2.2.6.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 3.3.4.1 <i>Use Case</i> Anggaran	30
Tabel 3.3.4.2 <i>Use Case</i> Wilayah	31
Tabel 3.3.4.3 <i>Use Case</i> Kecamatan	32
Tabel 3.3.4.4 <i>Use Case</i> Pejabat	33
Tabel 3.3.4.5 <i>Use Case</i> Kegiatan	34
Tabel 3.3.4.6 <i>Use Case</i> Penyedia Jasa	35
Tabel 3.3.4.7 <i>Use Case</i> Kontrak	36
Tabel 3.3.4.8 <i>Use Case</i> Cetak SPPK	37
Tabel 3.3.4.9 <i>Use Case</i> Cetak SPMK	38
Tabel 3.3.4.10 <i>Use Case</i> Cetak SPL	39



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1.6.1 Diagram WaterFall	5
Gambar 2.2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	14
Gambar 2.2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	16
Gambar 2.2.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	17
Gambar 2.2.6.4 <i>Class Diagram</i>	18
Gambar 2.2.8.1 <i>Model View Controll</i>	20
Gambar 2.2.9.1 Kerangka kerja pengembangan SDLC	23
Gambar 3.1.1 <i>Flowchart</i> Perancangan Aplikasi	28
Gambar 3.3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	30
Gambar 3.3.5.1 <i>Activity Diagram</i>	40
Gambar 3.6.1 <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 3.3.7.1 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Input Anggaran	42
Gambar 3.3.7.2 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Input Wilayah	43
Gambar 3.3.7.3 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Input Kecamatan	44
Gambar 3.3.7.4 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Input Pejabat	45
Gambar 3.3.7.5 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Input Penyedia Jasa	46
Gambar 3.3.7.6 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Input Kegiatan	47
Gambar 3.3.7.7 <i>View Layer Sequence Diagram</i> Membuat Kontrak	48
Gambar 3.3.8.1 <i>Package Diagram</i>	49
Gambar 3.3.9.1 <i>Persistent Object</i> Anggaran	49
Gambar 3.3.9.2 <i>Persistent Object</i> Wilayah	50
Gambar 3.3.9.3 <i>Persistent Object</i> Kecamatan	50
Gambar 3.3.9.4 <i>Persistent Object</i> Pejabat	51
Gambar 3.3.9.5 <i>Persistent Object</i> Kegiatan	51
Gambar 3.3.9.6 <i>Persistent Object</i> Penyedia Jasa	52
Gambar 3.3.9.7 <i>Persistent Object</i> Transaksi Kontrak	53
Gambar 3.3.10.1 <i>Navigation Diagram</i>	54
Gambar 3.3.13.1 <i>Login Form</i>	55
Gambar 3.3.13.2 Halaman Awal	55
Gambar 3.3.13.3 <i>Form Kontrak</i>	56
Gambar 3.3.13.4 Halaman Cetak Dokumen	56

Gambar 4.2.1.1 <i>Form Login</i>	59
Gambar 4.2.2.1 Halaman <i>Utama</i>	60
Gambar 4.2.3.1 Halaman <i>View</i> Transaksi Kontrak	60
Gambar 4.2.4.1 Halaman Cetak Dokumen	67

