

Nama : Dewi Damayanti
NIM : 44109110011
Judul : Perubahan Hubungan Interpersonal Akibat
Kecanduan *Game Online* (Studi *Ekstasi Game
Online Point Blank* Pada Remaja Di Jakarta)
Jumlah Halaman : 5 Bab 100 halaman + 3 lampiran
Bibliografi : 30 buku (1991 – 2013)

ABSTRAKSI

Game online point blank (PB) merupakan suatu wadah bermain yang saat ini sedang digemari oleh para remaja, dimana *game online point blank (PB)* tersebut berisikan tentang kekerasan, pertempuran, pembunuhan dan perkelahian. Sehingga dapat menimbulkan daya tarik bagi para remaja yang memainkannya sampai akhirnya menjadi kecanduan. Namun hal tersebut dapat merubah hubungan interpersonal remaja kepada lingkungan disekitarnya, mereka pun selalu berinteraksi secara simbolik dengan bahasa-bahasa khusus yang mereka sering keluarkan, dan dapat meningkatnya *agresivitas* pada diri mereka sehingga cara mereka mengkonstruksikan emosinya pun berbeda.

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana perubahan hubungan interpersonal akibat kecanduan *game online point blank (PB)* pada remaja dengan lingkungan sekitarnya. Penelitian ini bersifat *konstruktivis* dengan pendekatan kualitatif deskriptif, dimana mendekati makna, ketajaman analisis, logis, dan menjauhi statistik. Dalam penelitian ini menggunakan teknik wawancara semistruktur, dan wawancara mendalam yang berguna untuk mengetahui perubahan hubungan interpersonal yang seperti apa yang terjadi pada para remaja pecandu *game online point blank (PB)* tersebut.

Hasil penelitian ini membahas mengenai perubahan hubungan interpersonal yang terjadi pada para remaja pecandu *game online point blank (PB)* dengan menggunakan teori interaksi simbolik dan konstruksi sosial emosi.

Penelitian ini menyimpulkan bahwa perubahan hubungan interpersonal yang terjadi bagi remaja pecandu *game online point blank (PB)* terlihat dari interaksi simbolik dimana para remaja tersebut saling membuat simbol-simbol yang dipertukarkan melalui bahasa yang hanya mereka saja yang memahaminya. Dan cara para remaja pecandu *game online point blank (PB)* mengkonstruksikan sosial emosi mereka pun dengan cara yang berbeda.