



**PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
DALAM MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT
SAYURAN**

(STUDI KASUS: PETANI DI KABUPATEN GARUT)

Evelyn Gloria Bunga
Intan Permatasari

41818010122
41818010109

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2021



**PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
DALAM MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT
SAYURAN**

(STUDI KASUS: PETANI DI KABUPATEN GARUT)

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Evelyn Gloria Bunga

41818010122

Intan Permatasari

41818010109

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Evelyn Gloria Bunga
(41818010122)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Intan Permatasari
(41818010109)

Judul Tugas Akhir : PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT DALAM MEMBANGUN SISTEM
INFORMASI PENJUALAN BIBIT SAYURAN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang
tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan
Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan
sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 6 Februari 2022



Evelyn Gloria Bunga

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM : Evelyn Gloria Bunga

(41818010122)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Intan Permatasari

(41818010109)

Judul Tugas Akhir : PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT DALAM MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT SAYURAN

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 6 Februari 2022



Evelyn Gloria Bunga

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Evelyn Gloria Bunga
NIM : (41818010122)
Nama Mahasiswa (2) : Intan Permatasari
NIM : (41818010109)
Judul Tugas Akhir : **Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Bibit Sayuran**

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disadurkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Desember 2021



UNIVERSITAS MERCU BUANA
Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom. (Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)
Sek. Prodi Sistem Informasi Ku. Prodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga kami sebagai penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Bibit Sayuran (Studi Kasus: Petani di Kabupaten Garut)”.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Kurnia Gusti Ayu, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan dan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom selaku koordinator Tugas Akhir Program Sistem Informasi.
4. Semua Bapak dan Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu selama proses perkuliahan berlangsung.
5. Kepada kedua orang tua yang selalu memberikan doa, motivasi dan semangat untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Sahabat dan semua pihak yang membantu namun tidak bisa disebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khususnya dalam bidang teknologi informasi.

Jakarta, 6 Februari 2022

Evelyn Gloria Bunga

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	.i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2.Rumusan Masalah.....	2
1.3.Batasan Masalah	2
1.4.Tujuan.....	3
1.5.Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1.Teori.....	5
2.1.1. Sistem Informasi.....	5
2.1.2. Website.....	5
2.1.3. Aplikasi	5
2.1.4. Bibit Sayuran.....	5
2.1.5. System Development Life Cycle (SDLC).....	5
2.1.6. Rapid Application Development (RAD)	6
2.1.7. PIECES.....	7
2.1.8. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.1.9. <i>Framework</i>	8
2.1.10. Laravel.....	8
2.1.11. Blackbox Testing.....	8
2.1.12. <i>System Usability Scale (SUS)</i>	8
2.2.Penelitian Terkait.....	10

BAB 3 METODE PENELITIAN.....	19
3.1.Lokasi Penelitian	19
3.2.Sarana Pendukung	19
3.3.Teknik Pengumpulan Data	19
3.4.Diagram Alir Penelitian.....	20
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	24
4.1.Analisis Sistem Berjalan.....	24
4.8.1. Analisis Proses Bisnis	24
4.8.2. Identifikasi Masalah	25
4.2.Analisis Kebutuhan.....	28
4.2.1. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	28
4.2.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	29
4.3.Perancangan UML	30
4.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	30
4.3.2. <i>Scenario Use Case Diagram</i>	30
4.3.3. <i>Activity Diagram</i>	47
4.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	80
4.3.5. <i>Class Diagram</i>	110
4.4.Perancangan Antar Muka	113
4.5.Hasil Pengujian <i>Prototype</i>	138
4.6.Perancangan Masukan.....	140
4.7.Perancangan Keluaran	141
4.8.Perancangan Basis Data.....	145
4.9.Tahapan Implementasi.....	151
4.9.1. Implementasi Basis Data	151
4.9.2. Implementasi Antar Muka	158
4.9.3. Implementasi Hasil Keluaran	174
4.9.4. Hasil Pengujian Aplikasi	181
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	193
DAFTAR PUSTAKA.....	194
LAMPIRAN.....	198
Lampiran 1. Surat Pendukung Penelitian.....	198
Lampiran 2. Data Penelitian	200

Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian.....	207
Lampiran 4. Bukti Submit Jurnal.....	209
Lampiran 5. Biodata.....	210
Lampiran 6. Kartu Asistensi Tugas Akhir	214
Lampiran 7. Kuesioner SUS	216



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literature Review.....	10
Tabel 4.1 Analisa PIECES	25
Tabel 4.2 Use Case Registrasi.....	30
Tabel 4.3 Use Case Login	31
Tabel 4.4 Use Case Mengelola Kategori.....	32
Tabel 4.5 Use Case Mengelola Menu Informasi.....	33
Tabel 4.6 Use Case MengelolaTransaksi	34
Tabel 4.7 Use Case Mengelola Data User	34
Tabel 4.8 Use Case Mengelola Data Bibit	35
Tabel 4.9 Use Case Konfirmasi Pembelian.....	36
Tabel 4.10 Use Case Melihat Informasi Penjualan	37
Tabel 4.11 Use Case Mengelola Kupon Diskon	38
Tabel 4.12 Use Case Mengelola Profile.....	39
Tabel 4.13 Use Case Melihat Riwayat Penjualan	39
Tabel 4.14 Use Case Melihat Produk.....	40
Tabel 4.15 Use Case Melakukan Diskusi	40
Tabel 4.16 Use Case Melihat Panduan	41
Tabel 4.17 Use Case Melihat Halaman Informasi	41
Tabel 4.18 Use Case Melihat Profile Website	42
Tabel 4.19 Use Case Melihat Riwayat Transaksi	42
Tabel 4.20 Use Case Melihat Keranjang.....	43
Tabel 4.21 Use Case Mengajukan Refund	44
Tabel 4.22 Use Case Memilih Lokasi Terdekat.....	44
Tabel 4.23 Use Case Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	45
Tabel 4.24 Use Case Melakukan Transaksi	46
Tabel 4.25 Hasil Proses Perhitungan Skor SUS Website Tokobibit.....	139
Tabel 4.26 Perancangan Masukan	140
Tabel 4.27 Perancangan Keluaran.....	141
Tabel 4.28 Tabel users	145
Tabel 4.29 Tabel addresses	146
Tabel 4.30 Tabel blogs.....	146
Tabel 4.31 Tabel categories	147
Tabel 4.32 Tabel coupons	147
Tabel 4.33 Tabel products.....	148
Tabel 4.34 Tabel stores	148
Tabel 4.35 Tabel roles.....	149
Tabel 4.36 Tabel carts	150
Tabel 4.37 Tabel orders.....	150
Tabel 4.38 Tabel order_status	151
Tabel 4.39 Hasil Pengujian Aplikasi.....	181

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rapid Application Development.....	6
Gambar 2.2 Skala Interpretasi Hasil Skor SUS	9
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	20
Gambar 4.1 Analisis Proses Bisnis	24
Gambar 4.2 Use Case Diagram.....	30
Gambar 4.3 Activity Diagram Registrasi.....	47
Gambar 4.4 Activity Diagram Login	48
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori (Tambah)	49
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori (Ubah).....	50
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori (Hapus).....	51
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Menu Informasi (Create).....	52
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Menu Information (Edit).....	53
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Menu Informasi (Delete).....	54
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi	55
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data User (Edit)	56
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data User (Delete)	57
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Bibit (Tambah)	58
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Bibit (Edit).....	59
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Bibit (Hapus)	60
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembelian.....	61
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Penjualan	62
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kupon Diskon (Tambah).....	63
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Coupons (Edit)	64
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Coupons (Hapus).....	65
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Profile.....	66
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Melihat Riwayat Penjualan	67
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Melihat Produk.....	68
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Diskusi.....	69
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Melihat Panduan (Pembeli)	70
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Melihat Panduan (Penjual)	71
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Melihat Halaman Informasi	72
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profile Website	73
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Riwayat Transaksi	74
Gambar 4.31 <i>Activity Diagram</i> Melihat Keranjang.....	75
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Mengajukan Refund	76
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Memilih Lokasi Terdekat	77
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	78
Gambar 4.35 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi	79
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	80
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Login	81
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori (Tambah).....	82
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori (Ubah)	83
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori (Hapus).....	84
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Menu Informasi (Tambah)	85
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Menu Informasi (Edit)	86
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Transaksi.....	87

Gambar 4.44 Sequence Diagram Mengelola Data User (Edit)	88
Gambar 4.45 Sequence Diagram Mengelola Data User (Delete)	89
Gambar 4.46 Sequence Diagram Mengelola Data Bibit (Tambah)	90
Gambar 4.47 Sequence Diagram Mengelola Data Bibit (Edit).....	91
Gambar 4.48 Sequence Diagram Mengelola Data Bibit (Hapus)	92
Gambar 4.49 Sequence Diagram Konfirmasi Pembelian	93
Gambar 4.50 Sequence Diagram Melihat Informasi Penjualan.....	94
Gambar 4.51 Sequence Diagram Mengelola Kupon Diskon (Tambah)	95
Gambar 4.52 Sequence Digaram Mengelola Kupon Dikson (Edit).....	96
Gambar 4.53 Sequence Diagram Mengelola Kupon Diskon (Delete).....	97
Gambar 4.54 Sequence Diagram Mengelola Profile.....	98
Gambar 4.55 Sequence Diagram Melihat Riwayat Penjualan	99
Gambar 4.56 Sequence Diagram Melihat Produk.....	100
Gambar 4.57 Sequence Diagram Melakukan Diskusi	101
Gambar 4.58 Sequence Diagram Melihat Panduan	102
Gambar 4.59 Sequence Diagram Melihat Halaman Informasi	103
Gambar 4.60 Sequence Diagram Melihat Profile Website	104
Gambar 4.61 Sequence Diagram Melihat Keranjang	105
Gambar 4.62 Sequence Diagram Mengajukan Refund.....	106
Gambar 4.63 Sequence Diagram Memilih Lokasi Terdekat.....	107
Gambar 4.64 Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	108
Gambar 4.65 Sequence Diagram Melakukan Transaksi	109
Gambar 4.66 Class Diagram	110
Gambar 4.67 Halaman Home.....	114
Gambar 4.68 Halaman Registrasi	115
Gambar 4.69 Halaman Login.....	116
Gambar 4.70 Halaman Product.....	117
Gambar 4.71 Halaman About Us	118
Gambar 4.72 Halaman Information	119
Gambar 4.73 Halaman Guide	120
Gambar 4.74 Halaman Join Seller	121
Gambar 4.75 Halaman Admin Dashboard.....	122
Gambar 4.76 Halaman Admin Categories	122
Gambar 4.77 Halaman Input Category	123
Gambar 4.78 Halaman Admin Users	123
Gambar 4.79 Halaman Admin Stores	124
Gambar 4.80 Halaman Admin Penarikan Dana.....	124
Gambar 4.81 Halaman Detail Penarikan Dana	125
Gambar 4.82 Halaman Admin Information	125
Gambar 4.83 Halaman Admin Page Settings.....	126
Gambar 4.84 Halaman Admin Orders	127
Gambar 4.85 Halaman Admin Create Information.....	127
Gambar 4.86 Halaman Seller Dashboard.....	128
Gambar 4.87 Halaman Laporan Umum.....	128
Gambar 4.88 Halaman Laporan Pelanggan	129
Gambar 4.89 Halaman Laporan Penjualan	129
Gambar 4.90 Halaman Seller Product.....	130
Gambar 4.91 Halaman Seller Input Products.....	131
Gambar 4.92 Halaman Seller Orders	131

Gambar 4.93 Halaman Seller Detail Orders	132
Gambar 4.94 Halaman Seller Coupons.....	133
Gambar 4.95 Halaman Seller Input Coupons	133
Gambar 4.96 Halaman Tarik Dana	134
Gambar 4.97 Halaman Seller Store Settings.....	134
Gambar 4.98 Halaman Seller Edit Store.....	135
Gambar 4.99 Halaman Keranjang.....	136
Gambar 4.100 Halaman Transactions.....	137
Gambar 4.101 Halaman Payment	138
Gambar 4.102 Implementasi Basis Data.....	152
Gambar 4.103 Implementasi Basis Data Tabel users.....	152
Gambar 4.104 Implementasi Basis Data Tabel stores	153
Gambar 4.105 Implementasi Basis Data Tabel roles	153
Gambar 4.106 Implementasi Basis Data Tabel addresses	154
Gambar 4.107 Implementasi Basis Data Tabel blogs	154
Gambar 4.108 Implementasi Basis Data Tabel categories.....	155
Gambar 4.109 Implementasi Basis Data Tabel coupons	155
Gambar 4.110 Implementasi Basis Data Tabel product.....	156
Gambar 4.111 Implementasi Basis Data Tabel Carts	156
Gambar 4.112 Implementasi Basis Data Tabel Orders	157
Gambar 4.113 Implementasi Basis Data Tabel Order Status.....	157
Gambar 4.114 Implementasi Antar Muka Halaman Home	158
Gambar 4.115 Implementasi Antar Muka Halaman Login.....	159
Gambar 4.116 Implementasi Antar Muka Halaman Register	159
Gambar 4.117 Implementasi Antar Muka Halaman Product.....	160
Gambar 4.118 Implementasi Antar Muka Halaman About Us.....	160
Gambar 4.119 Implementasi Antar Muka Halaman Information	161
Gambar 4.120 Implementasi Antar Muka Halaman Guide	161
Gambar 4.121 Implementasi Antar Muka Halaman Join Seller	162
Gambar 4.122 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Dashboard.....	162
Gambar 4.123 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Categories	163
Gambar 4.124 Implementasi Antar Muka Halaman Input Category	163
Gambar 4.125 Implementasi Antar Muka Halaman Edit Category	164
Gambar 4.126 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Users	164
Gambar 4.127 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Page Settings.....	165
Gambar 4.128 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Informations.....	165
Gambar 4.129 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Create Informations	166
Gambar 4.130 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Orders	166
Gambar 4.131 Implementasi Antar Muka Halaman Admin Stores	167
Gambar 4.132 Implementasi Antar Muka Halaman Penarikan Dana.....	167
Gambar 4.133 Implementasi Antar Muka Halaman Seller Dashboard.....	168
Gambar 4.134 Implementasi Antar Muka Halaman Seller Products	168
Gambar 4.135 Implementasi Antar Muka Halaman Input Products.....	169
Gambar 4.136 Implementasi Antar Muka Halaman Edit Products.....	169
Gambar 4.137 Implementasi Antar Muka Halaman Seller Orders	170
Gambar 4.138 Implementasi Antar Muka Halaman Detail Orders.....	170
Gambar 4.139 Implementasi Antar Muka Halaman Seller Coupons.....	171
Gambar 4.140 Implementasi Antar Muka Halaman Input Coupons.....	171
Gambar 4.141 Implementasi Antar Muka Halaman Edit Store	172

Gambar 4.142 Implementasi Antar Muka Halaman Tarik Dana	172
Gambar 4.143 Implementasi Antar Muka Halaman Keranjang.....	173
Gambar 4.144 Implementasi Antar Muka Halaman Transactions.....	173
Gambar 4.145 Implementasi Antar Muka Halaman Payment	174
Gambar 4.146 Hasil Keluaran Order Masuk Ke Seller.....	174
Gambar 4.147 Hasil Keluaran Semua Kategori.....	175
Gambar 4.148 Hasil Keluaran Order Masuk Ke Admin.....	175
Gambar 4.149 Hasil Keluaran Daftar Pengguna.....	176
Gambar 4.150 Hasil Keluaran Informasi Total Penjual, Toko, Pembeli, dan Produk	176
Gambar 4.151 Hasil Keluaran Produk Bibit	177
Gambar 4.152 Hasil Keluaran Informasi Produk.....	177
Gambar 4.153 Hasil Keluaran Informasi Keranjang.....	178
Gambar 4.154 Hasil Keluaran Informasi Riwayat Transaksi	178
Gambar 4.155 Hasil Keluaran Laporan Faktur Belanja.....	179
Gambar 4.156 Hasil Keluaran Informasi Artikel.....	179
Gambar 4.157 Hasil Keluaran Grafik Penjualan.....	179
Gambar 4.158 Hasil Keluaran Laporan Pelanggan	180
Gambar 4.159 Hasil Keluaran Laporan Stok	180
Gambar 4.160 Hasil Keluaran Laporan Pelanggan.....	181



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pendukung Penelitian.....	198
Lampiran 2. Data Penelitian.....	200
Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian.....	207
Lampiran 4. Bukti Submit Jurnal	209
Lampiran 5. Biodata.....	210
Lampiran 6. Kartu Asistensi Tugas Akhir	214
Lampiran 7. Kuesioner SUS	216

