

ABSTRACT

Education is not see the excess or deficiency of physical and psychological. Education is the right of all people everywhere. Media present a multimedia-based learning to be a solution. Multimedia can provide information that can be seen, heard and done, so that it is effective to be a multimedia tool which is complete in the process of teaching and learning. On this occasion, the author tries to create a aplication study of multimedia learning application Matriks 3 x 3 And 4 x 4 thus assist in the payment of the process and understanding the material. The multimedia applications created using programming languages ActionScript 2.0.

Keywords: Multimedia, 3 x 3 And 4 x 4, Matriks

Xii+ , 17 image, 12 tables

List of References : 15 (2001- 2014)



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Pendidikan tidak memandang dari kelebihan atau kekurangan fisik maupun psikis. Pendidikan dimanapun adalah hak semua orang. Media pembelajaran berbasis multimedia hadir untuk menjadi solusi. Multimedia dapat menyajikan informasi yang dapat dilihat, didengar dan dilakukan sehingga multimedia sangatlah efektif untuk menjadi alat (tool) yang lengkap dalam proses pengajaran dan pembelajaran. Pada penulisan kali ini penulis membuat suatu aplikasi multimedia aplikasi pembelajaran matriks 3×3 dan 4×4 sehingga membantu dalam proses pembelajaran dan pemahaman materi. Aplikasi multimedia tersebut dibuat menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript 2.0*.

Kata Kunci : Multimedia, 3×3 Dan 4×4 , Matriks.

Xii+ , 17 gambar, 12 tabel

Daftar acuan : 15 (2001- 2014)



UNIVERSITAS
MERCU BUANA