

## LAPORAN TUGAS AKHIR

### Perancangan Sistem Kendali Keamanan Rumah Menggunakan Sidik Jari Dan Nomor Identifikasi Pribadi Menggunakan Teknologi Harvesting Energy Berbasis Internet Of Things

Diajukan guna melengkapi sebagian syarat dalam mencapai gelar Sarjana Strata  
Satu (S1)



Disusun Oleh:

Nama : MUHAMMAD RAFI INDRAMAN

N.I.M. : 41419120114

Pembimbing : LUKMAN MEDRIAVIN SILALAHI,  
A.Md., S.T., M.T

**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2021**

## HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM KENDALI KEAMANAN RUMAH  
MENGGUNAKAN SIDIK JARI DAN NOMOR IDENTIFIKASI PRIBADI  
MENGGUNAKAN TEKNOLOGI HARVESTING ENERGY BERBASIS  
INTERNET OF THINGS



Disusun Oleh:

Nama : Muhammad Rafi Indrawan  
N.I.M : 41419120114  
Program Studi : Teknik Elektro

Mengetahui,

Pembimbing Tugas Akhir

Lukman M. Silalahi, A.Md., S.T., M.T

MERCU BUANA

Kaprodi Teknik Elektro

Koordinator Tugas Akhir

Dr. Ir. Eko Ihsanto, M.Eng

Muhammad Hafiza Ibnu Hajar, ST.M.,Sc

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Muhammad Rafi Indrawan

N.I.M : 41419120114

Program Studi : Teknik Elektro

Fakultas : Teknik

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Kendali Keamanan Rumah Menggunakan Sidik Jari Dan Nomor Identifikasi Pribadi Menggunakan Teknologi Harvesting Energy Berbasis Internet Of Things

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penelitian Laporan Tugas Akhir yang telah saya buat ini merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata dikemudian hari penulisan Laporan Tugas Akhir ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan di Universitas Mercu Buana.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Jakarta, 13 Agustus 2021



## KATA PENGANTAR

Puji syukur serta ucapan terima kasih penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan karunia, taufiq serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian laporan Skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Kendali Keamanan Rumah Menggunakan Sidik Jari Dan Nomor Identifikasi Pribadi Menggunakan Teknologi Harvesting Energy Berbasis Internet Of Things”.

Penelitian ini dapat dikatakan sebagai salah satu wujud misi pengabdian tempat peneliti memperoleh segala ilmunya kepada masyarakat sehingga peneliti dapat mengaplikasikan semua ilmu yang diperoleh selama di bangku kuliah untuk membuat Sistem Kendali Keamanan Rumah Menggunakan Sidik Jari Dan Nomor Identifikasi Pribadi Menggunakan Teknologi Harvesting Energy Berbasis Internet Of Things.

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua yang telah membantu proses Skripsi maupun proses penyusunan laporan Skripsi ini, sehingga proses Skripsi secara keseluruhan dapat berjalan dengan baik. Ucapan terima kasih peneliti diberikan kepada:

1. Allah SWT atas segala karunia yang telah diberikan kepada peneliti.
2. Kepada orang tua, saudara, teman serta segenap keluarga yang saya cintai yang telah memberikan doa dan dukungannya.
3. Bapak Dr. Ir. Eko Ihsanto, M.Eng, selaku Kepala Prodi Teknik Elektro
4. Bapak Muhammad Hafizd Ibnu Hajar, ST.M.,Sc, selaku Koordinator Tugas Akhir
5. Kepada Bapak Lukman Medriavin Silalahi, A.Md., S.T., M.T selaku dosen pembimbing Proyek Akhir yang selalu memberikan kritik, saran dan masukan yang bersifat membangun kepada peneliti baik dalam pelaksanaan Skripsi maupun dalam penyusunan laporan ini.
6. Serta teman – teman seperjuangan dari “Teknik Elektro Universitas Mercu Buana” dan kepada rekan - rekan kerja dari BRISAT yang telah memberikan banyak hiburan, bantuan, semangat, motivasi, kritik, saran, arahan dan bimbingannya selama ini.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyelesaian pembuatan Skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangannya. Hal ini karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki peneliti, untuk itu peneliti mohon kritik dan saran yang sifatnya membangun untuk dijadikan bahan perbaikan dan kesempurnaan Skripsi ini. Demikianlah, semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca

Jakarta, 12 Agustus 2021

Muhammad Rafi Indrawan



## ABSTRAK

Penelitian ini dibuat berdasarkan mengembangkan penggabungan sistem keamanan rumah serta sistem pengontrolan alat elektronik didalam rumah. Masalah dalam riset ini adalah pengurangan resiko terjadinya tindakan pencurian ataupun resiko terjadinya kebakaran rumah akibat arus pendek ataupun terjadi pemadaman listrik, Tujuan riset ini adalah memberikan keamanan dan kenyamanan bagi pemilik rumah dengan memberikan akses masuk rumah menggunakan sidik jari dan nomor identifikasi pribadi, serta jika terjadi pemadaman listrik, maka fungsi teknologi Harvesting Energy dapat sementara menjadi tempat penyimpanan energi listrik sementara dari penangkapan energi yang dihasilkan oleh matahari.

Metode penelitian yang diusulkan terdiri dari beberapa tahap antara lain: (1) Analisis Kebutuhan Sistem, (2) Desain Perancangan, (3) Pembuatan Alat, (4) Pengujian Alat. Perangkat keras terdiri dari : (1) Raspberry Pi 3, (2) catu daya, (3) *keypad*, (4) LCD I2C, (5) *solenoid*, (6) *buzzer*, (7) Fingerprint, (8) *Relay*, (9) *Reed Switch* (10) Panel Surya. Sementara untuk perangkat lunak digunakan aplikasi pemograman bahasa python. Kontribusi terhadap purwarupa ini bagi pemilik rumah adalah mengurangi resiko terjadinya tindakan pencurian ataupun resiko terjadinya kebakaran rumah akibat listrik bahkan dapat mengatasi masalah jika rumah dalam keadaan padam listrik, ataupun purwarupa ini dapat selalu aktif karena adanya teknologi panen energi (Harvesting energy) sebagai cadangan daya listrik.

Sehingga kesimpulan riset ini adalah purwarupa alat berjalan dengan baik, keunikan/kebaruan pada sistem ini terdapat pada metode panen energi (harvesting energy) yang dibangun atas Raspberry sebagai kontrol utama beserta perangkat pendukungnya. Purwarupa alat tetap dapat digunakan pada kondisi listrik utama mati dalam sementara waktu. Hasil pengukuran tegangan yang diperoleh sebesar 12.5 Volt, lama waktu pengisian harvesting energy 4 jam

**Kata Kunci:** Raspberry, Fingerprint, Internet Of Things, Harversting, *Doorlock*, SmartHome

## **ABSTRACT**

*This research was made based on developing the incorporation of a home security system and an electronic control system in the house. The problem in this research is reducing the risk of theft or the risk of a house fire due to a short circuit or a power outage. The purpose of this research is to provide security and comfort for homeowners by providing access to the house using fingerprints and personal identification numbers, and in the event of a power outage, the function of Harvesting Energy technology can temporarily become a temporary storage place for electrical energy from capturing energy generated by the sun.*

*The proposed research method consists of several stages including: (1) System Requirements Analysis, (2) Design Design, (3) Tool Making, (4) Tool Testing. The hardware consists of: (1) Raspberry Pi 3, (2) power supply, (3) keypad, (4) LCD I2C, (5) solenoid, (6) buzzer, (7) Fingerprint, (8) Relay, (9) Reed Switch (10) Solar Panel. Meanwhile, for the software, the python programming language application is used. The contribution to this prototype for homeowners is to reduce the risk of theft or the risk of a house fire due to electricity and can even solve problems if the house is in a power outage, or this prototype can always be active because of energy harvesting technology (Harvesting energy) as a backup of electrical power.*

*So the conclusion of this research is that the prototype tool works well, the uniqueness / novelty of this system is in the energy harvesting method (harvesting energy) which is built on Raspberry as the main control and its supporting devices. The prototype of the tool can still be used in the condition of the main power failure for a while. The voltage measurement results obtained are 12.5 Volts, the charging time for harvesting energy is 4 hours.*

**Keywords:** *Raspberry, Fingerprint, Internet Of Things, Harversting, Doorlock, SmartHome*



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	5
1.5 Batasan Masalah .....	5
1.6 Metode Penelitian .....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Studi Kepustakaan .....	8
a. Referensi 1 .....	9
b. Referensi 2 .....	10
c. Referensi 3 .....	11
d. Referensi 4 .....	12
e. Referensi 5 .....	13
f. Referensi 6 .....	14
g. Referensi 7 .....	15
h. Referensi 8 .....	16
i. Referensi 9 .....	17
j. Referensi 10 .....	18

k. Referensi 11 .....	19
l. Referensi 12 .....	20
m. Referensi 13 .....	21
n. Referensi 14 .....	22
o. Referensi 15 .....	23
<b>2.3 Penjelasan Teori .....</b>	<b>24</b>
2.3.1 Raspberry pi .....	24
2.3.2 LCD disply 20x4 .....	26
2.3.3 Keypad Matriks 4x3 .....	27
2.3.4 Buzzer .....	27
2.3.5 Solenoid .....	28
2.3.6 Reed Switch .....	28
2.3.7 Relay .....	29
2.3.8 Internet of Things .....	30
2.3.9 Blynk .....	30
2.3.10 Fingerprint .....	31
<b>BAB III PERANCANGAN ALAT .....</b>	<b>33</b>
3.1 Kebutuhan Perancangan Alat .....	33
3.2 <i>Design</i> Perancangan Alat .....	34
3.2.1 Perancangan Alat .....	34
3.3 Diagram Alir Program Utama .....	36
3.4 Perencanaan Rangkaian .....	40
3.4.1 Perencanaan Rangkaian Relay .....	40
3.4.2 Perencanaan Rangkaian Solenoid .....	41
3.4.3 Perencanaan Rangkaian Sidik Jari .....	41
3.4.4 Perencanaan Rangkaian Keypad .....	43
3.4.5 Perencanaan Rangkaian Aplikasi blynk .....	45
3.4.6 Perencanaan Rangkaian LCD .....	46
3.5 Perencanaan Pengujian .....	47
3.5.1 Perencanaan Pengujian Tampilan Pengontrolan Peralatan Elektronik pada Aplikasi blynk .....	47

3.5.2 Perencanaan Pengujian buzzer ketika adanya kesalahan $\geq 3x$ pada Percobaan Sidik Jari maupun PIN .....	48
3.5.3 Perencanaan Pengujian Akses Masuk Rumah dengan Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) .....	48
3.5.4 Perencanaan Pengujian Ketika Harvesting Menjadi Backup Sementara Ketika Pemadaman Listrik .....	49
3.5.5 Perencanaan Pengujian Keseluruhan Alat/Sistem.....	49
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>50</b>
4.1 Pengujian dan Analisa .....	50
4.2 Cara Pengoprasian Alat .....	50
4.3 Hasil Perancangan Alat .....	51
4.4 Hasil Pengujian Perancangan Tampilan Aplikasi Blynk .....	51
4.5 Hasil Pengujian Perancangan Akses Pintu rumah menggunakan Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) .....	57
4.6 Hasil Pengujian Buzzer disaat akses Pintu rumah menggunakan Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) .....	63
4.7 Hasil Pengujian Harvesting untuk Pengisian Daya dari Panel Surya ke Baterai .....	65
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>68</b>
5.1 Kesimpulan .....	68
5.2 Saran .....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>73</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Kerja Sistem Keamanan .....	10
Gambar 2.2 Skema Rangkaian .....	11
Gambar 2.3 Rangkaian prototipe Sistem pada Ruangan.....	12
Gambar 2.4 Rangkaian Perancangan Alat .....	13
Gambar 2.5 Rangkaian Perancangan Alat .....	14
Gambar 2.6 Rangkaian Perancangan Alat .....	14
Gambar 2.7 Rangkaian Perancangan Alat .....	14
Gambar 2.8 Rangkaian Blok Diagram .....	15
Gambar 2.9 Rangkaian Blok Diagram Arduino .....	16
Gambar 2.10 Rangkaian Blok Diagram Raspberry .....	16
Gambar 2.11 Skema Rangkaian .....	17
Gambar 2.12 Rangkaian Skenario Smart Home .....	18
Gambar 2.13 Rangkaian Blok Diagram .....	19
Gambar 2.14 Rangkaian sistem arsitektur .....	20
Gambar 2.15 Rangkaian Blok Diagram kunci perangkat .....	20
Gambar 2.16 Rangkaian blok diagram SSH sistem .....	21
Gambar 2.17 Rangkaian Flow chart perangkat modul operasional .....	22
Gambar 2.18 Rangkaian keseluruhan alat prototype .....	23
Gambar 2.19 Rangkaian Kontrol aktuator menggunakan proteus .....	24
Gambar 2.20 Raspberry Pi 3 B .....	25
Gambar 2.21 LCD Display 20×4 .....	26
Gambar 2.22 Keypad Matriks 4x3 .....	27
Gambar 2.23 Buzzer.....	28
Gambar 2.24 Solenoid.....	28
Gambar 2.25 Reed Switch .....	29
Gambar 2.26 Relay.....	30
Gambar 2.27 Tampilan Alikasi Blynk .....	31
Gambar 2.28 Fingerprint.....	32
Gambar 3.1 Diagram Blok Sistem .....	34
Gambar 3.2 Perkiraan Design Prototype.....	36

Gambar 3.3 Diagram Alir Program Utama .....	36
Gambar 3.4 Diagram Alir DoorLock Sistem .....	38
Gambar 3.5 Diagram Alir Electrical Equipment Control .....	39
Gambar 3.6 Diagram Alir Harvesting.....	40
Gambar 3.7 Perancangan Rangkaian Relay .....	41
Gambar 3.8 Perancangan Rangkaian Solenoid .....	41
Gambar 3.9 Perancangan Rangkaian Sidik Jari .....	42
Gambar 3.10 Program Sidik Jari.....	43
Gambar 3.11 Perancangan Rangkaian Keypad.....	43
Gambar 3.12 Program Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) .....	45
Gambar 3.13 Perancangan Rangkaian aplikasi blynk .....	45
Gambar 3.14 Diagram Alir Kontrol Peralatan Listrik .....	46
Gambar 3.15 Perancangan Rangkaian LCD .....	46
Gambar 3.16 Perancangan Rangkaian aplikasi blynk.....	47
Gambar 3.17 Program aplikasi blynk Kontrol Lampu.....	48
Gambar 4.1 Hasil Perancangan Perangkat Keras .....	51
Gambar 4.2 Hasil Kontrol peralatan elektronik dengan jarak 100m .....	52
Gambar 4.3 Hasil Kontrol peralatan elektronik dengan jarak 500m .....	53
Gambar 4.4 Hasil Kontrol peralatan elektronik dengan jarak 1Km .....	54
Gambar 4.5 Hasil Kontrol peralatan elektronik dengan jarak lebih dari 10Km ..	55
Gambar 4.6 Hasil Pengujian Sidik Jari yang sudah ditentukan menggunakan Jari Telunjuk .....	57
Gambar 4.7 Hasil Pengujian Sidik Jari yang tidak ditentukan .....	58
Gambar 4.8 Hasil Pengujian Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) yang sudah ditentukan .....	58
Gambar 4.9 Hasil Pengujian Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) yang tidak ditentukan .....	59
Gambar 4.10 Hasil Pengujian Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) yang sudah ditentukan.....	59
Gambar 4.11 Hasil Pengujian Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) yang tidak ditentukan.....	60
Gambar 4.12 Hasil Pengujian Sidik Jari dengan menggunakan Sarung Tangan .	62
Gambar 4.13 Hasil Pengujian Sidik Jari dengan Keadaan Basah .....	62
Gambar 4.14 Hasil Pengujian Sidik Jari dengan menggunakan Plastik .....	62
Gambar 4.15 Hasil Pengujian Sidik Jari dengan menggunakan Plester .....	63
Gambar 4.16 Hasil Pengujian Sidik Jari dalam Keadaan Normal .....	63
Gambar 4.17 Hasil Pengujian Buzzer disaat akses Pintu rumah menggunakan Sidik Jari .....	64

Gambar 4.18 Hasil Pengujian Buzzer disaat akses Pintu rumah menggunakan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) .....	64
Gambar 4.19 Hasil Pengujian dari Pengisian daya dari Panel Surya ke Baterai pada jam 06.00-10.00 .....	66
Gambar 4.20 Hasil Pengujian dari Pengisian daya dari Panel Surya ke Baterai pada jam 10.00-14.00 .....	66
Gambar 4.21 Hasil Pengujian dari Pengisian daya dari Panel Surya ke Baterai pada jam 14.00-18.00 .....	67



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Percobaan Untuk Kontrol Peralatan Listrik yang terhubung ke Rumah .....	56
Tabel 4.2 Percobaan Untuk Kontrol Peralatan Listrik dengan Jarak 100m, 500m, 1Km, lebih dari 10Km .....	56
Tabel 4.3 Pengujian Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) yang sudah ditentukan.....	60
Tabel 4.4 Pengujian Sidik Jari dan Nomor Identifikasi Pribadi (PIN) yang tidak ditentukan.....	61
Tabel 4.5 Pengujian Sidik Jari dengan parameter kondisi Sidik Jari dengan menggunakan Sarug Tangan, dalam keadaan Basah, dengan menggunakan Plastik, Plester dan dalam keadaan Normal dibawah ini.....	61
Tabel 4.6 Percobaan Untuk Buzzer.....	64
Tabel 4.7 Percobaan Untuk Pengisian Daya dari Panel Surya ke Baterai pada jam 06.00-10.00, jam 10.00-14.00, jam 14.00-18.00. ....	67



## **DAFTAR SINGKATAN**

<b>Singkatan</b>	<b>Keterangan</b>
AC	Alternating Current
DC	Direct Current
PIN	Personal Identification Number
IOT	Internet Of Things
LCD	Liquid Crystal Display
LED	Light Emitting Diode
SMS	Short Message Service
NFC	Near Field Communication

