

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DESAIN VISUAL PADA T-SHIRT

KOMUNITAS MOTOR KLX

Diajukan Guna Melengkapi Sebagai Syarat Dalam
Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh:

Risnandar Ambi

42315010021


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fachmi Khadam Haeril, S.Pd, M.Pd

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester : 12

Tahun Akademik : 2020 / 2021

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Risnandar Ambi
Nomor Induk Mahasiswa : 42315010021
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN DESAIN VISUAL PADA T-SHIRT
KOMUNITAS MOTOR KLX

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.


Jakarta, 17 Juli 2021

Yang memberikan pernyataan,



(Risnandar Ambi)

LEMBAR PENGESAHAN

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	---

Semester: 13

Tahun akademik: 2020/2021

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Visual Pada T-Shirt Komunitas Motor KLX

Disusun Oleh : Risnandar Ambi

Nama : Risnandar Ambi

NIM : 42315010021

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 22 Juli 2021

Pembimbing,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Fachmi Khadam Haeril, S.Pd, M.Pd

Jakarta, 12 Agustus 2021

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



(Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn)

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain



(Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn)

PERANCANGAN DESAIN VISUAL PADA TSHIRT KOMUNITAS MOTOR KLX

Risnandar Ambi

42315010021

ABSTRACT

This design aims to provide communication and information from the advantages of the klx motorcycle community through a visual design approach on t-shirts. The media chosen in this design is t-shirts and raises the theme of transition from grasshoppers to the shape of klx motorbikes in general, as well as the media t-shirts which are expected to be in accordance with the target klx motorcycle consumers by using it during indoor/outdoor events such as touring, fun gatering and other gatherings that this tshirt is expected to wear While the concept in this plan is the visual design which is used as the main work of the author's design and also as a persuasive tool in providing information and related visuals that are designed and typography according to the name of the community, namely Movement Rangers.

Keywords: Visual design, KLX motorcycle community, Movement Rangers

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PERANCANGAN DESAIN VISUAL PADA TSHIRT KOMUNITAS MOTOR KLX

Risnandar Ambi

42315010021

ABSTRAK

Perancangan ini bertujuan untuk memberikan komunikasi dan informasi dari keunggulan komunitas motor klx melalui pendekatan melalui desain visual pada tshirt, Media yang dipilih dalam perancangan ini ialah Tshirt dan mengangkat tema transisi dari binatang belalang dengan bentuk motor klx pada umumnya, serta dengan medianya tshirt yang diharapkan sesuai dengan target konsumen komunitas motor klx dengan terpakainya disaat acara baik indoor/outdoor seperti touring, fun gatering dan pertemuan lainnya yang diharapkan tshirt ini untuk dipakai. Sedangkan konsep pada perancangan ini difokuskan pada desain visualnya yang digunakan sebagai karya utama dari perancangan penulis dan juga sebagai alat persuasif dalam memberikan informasi dan khas terkait visual yang dirancang serta typography yang sesuai dengan nama komunitasnya yaitu Movement Rangers.

Kata kunci : *Desain visual, komunitas motor KLX, Movement Rangers*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT, atas nikmat dan hikmahnya bagi seluruh ciptaan-Nya, sehingga saya dapat melaksanakan tugas dan kewajiban menyelesaikan Laporan Perancangan ini yang berjudul “*Perancangan Desain Visual Pada T-Shirt Komunitas Motor KLX*” yang bertujuan untuk memenuhi persyaratan dalam mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1). Dalam perjalanan menyelesaikan laporan perancangan ini penulis dibantu oleh banyak pihak. Berkat bantuan dan bimbingan mereka peneliti dapat mengumpulkan data, menyusun, dan pada akhirnya dapat menyelesaikan laporan perancangan tugas akhir ini

Selanjutnya, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan dalam pelaksanaan Tugas akhir ini hingga proses penyusunan laporannya selesai. Maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah Subhana wa Ta’ala, karena berkat dan rahmat karunia nya penulis diberi kemudahan untuk menyelesaikan Laporan perancangan ini.
2. Orang tua, yang senantiasa dan selalu memberi dukungan dalam doa nya untuk kelancaran perkuliahan yang saya jalani.
3. Istri, yang selalu memberikan semangat dan mengingatkan serta doa nya untuk kelancaran tugas akhir saya.
4. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn selaku Kaprodi Desain Komunikasi Visual dan juga Koordinator Mata kuliah Tugas Akhir.
5. Pak Fachmi Khadam Haeril, S.Pd, M.Pd selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dalam proses laporan ini.
6. Ii Zarkasih selaku ketua komunitas motor KLX (Movement Rangers) periode 2018-2019
7. Rekan-rekan jurusan Desain Komunikasi Visual Mercu Buana angkatan 2015 yang telah banyak membantu dan menemani serta

sharing untuk pengerjaan laporan tugas akhir saya.

8. Serta teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa masih banyak kekurangan di dalam laporan perancangan tugas akhir ini, maka dari itu kritik dan saran yang membangun akan saya terima dengan baik. Dan juga, saya berharap laporan perancangan ini dapat bermanfaat bukan hanya mahasiswa melainkan juga kepada masyarakat umum yang akan membacanya.

Jakarta, 20 Mei 2021

Risnandar Ambi



DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR BAGAN	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Tujuan Perancangan	2
C. Manfaat Perancangan	3
BAB II	4
METODE PERANCANGAN	4
A. Orisinalitas	4
B. Target / Kelompok Pengguna (Khalayak Sasaran)	7
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi	8
D. Biaya Perancangan dan Produksi	10
E. Skema Proses Desain	11
BAB III	14
DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	14
A. Data Aspek Komunikasi Karya	14
B. Data Aspek Teknis / Teknologi Karya Perancangan	14
2. Teknologi yang digunakan	15
C. Data Aspek Estetika / Keindahan Perancangan	15
BAB IV	18
KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	18
A. Tataran Lingkungan/Komunitas	18
B. Tataran Sistem	18

C. Tataran Produk	19
D. Tataran Komponen	24
BAB V	28
UJI DESAIN	28
A. Deskripsi Karya	28
B. Kegiatan Uji Desain.....	29
C. Hasil Uji Desain.....	31
BAB VI.....	33
KESIMPULAN DAN SARAN.....	33
A. Kesimpulan.....	33
B. Saran	33
KEPUSTAKAAN	34
LAMPIRAN LAMPIRAN	36



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Inspirasi Karya Sejenis 1	4
Gambar 2 Inspirasi Karya Sejenis 2	5
Gambar 3 Inspirasi Karya Sejenis 3	6
Gambar 4 Inspirasi Karya Sejenis 5	6
Gambar 5 Pallette Warna	17
Gambar 6 Moodboard	20
Gambar 7 Proses Produksi	22
Gambar 8 Desain visual pada Tshirt	22
Gambar 9 Layout Karya	24
Gambar 10 Tshirt Komunitas motor KLX	25
Gambar 11 Media Pendukung Masker	26
Gambar 12 Media pendukung Sticker	27
Gambar 13 Deskripsi Karya	28
Gambar 14 Layar Karya	29
Gambar 15 Layar Karya Galeri FDSK	30

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Inspirasi karya sejenis	7
Tabel 2 Biaya Pra Produksi.....	10
Tabel 3 Biaya Produksi	10
Tabel 4 Biaya media Pendukung	10
Tabel 5 Total biaya keseluruhan	10
Tabel 6 Kritik dan Saran	32



DAFTAR BAGAN

Bagan 1 Proses perancangan.....	11
Bagan 2 Proses produksi.....	11



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil penilaian Sidang TA	36
Lampiran 2 Hasil revisian dosen penguji.....	37
Lampiran 3 Asistensi bimbingan via whatsapp	38
Lampiran 4 Pameran web galeri FDSK	39
Lampiran 5 Pameran Web Galeri FDSK 2	40
Lampiran 6 Pameran web galeri FDSK 3	41
Lampiran 7 Zoom meeting pameran.....	42
Lampiran 8 Kritik dan Saran Google form	42

