

TUGAS AKHIR

ALAT BANTU PENOPANG LENGAN UNTUK
INSTRUMEN BIOLA BAGI PEMULA



Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing :
Vania Aqmarani Sulaiman S.Ds, M.Ds

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2021

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPRESIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2020/2021

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ayu Purnama Sari
 Nomor Induk Mahasiswa : 41915110032
 Program Studi : Desain Produk
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
 Judul Tugas Akhir : **Alat Bantu Penopang Lengan Untuk Instrumen Biola Bagi Pemula**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 30 Januari 2021

Yang memberikan pernyataan,



(Ayu Purnama Sari)

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2020/2021

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **Alat Bantu Penopang Lengan Untuk Instrumen Biola Bagi Pemula**

Disusun Oleh

Nama : **AYU PURNAMA SARI**

NIM : **41915110032**

Program Studi : **Desain Produk**

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal **19 Januari 2021**.

Jakarta, 09 Februari 2021

Menyetujui

Pembimbing,

Koordinator Tugas Akhir

UNIVERSITAS
MERCU BUANA




Vania Aqmarani Sulaiman, S.Ds., M.Ds

Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

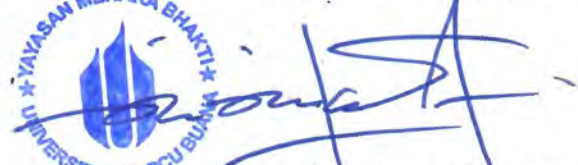
Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk

Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif



Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.



Dr. Ariani Kusumo Wardhani, M.Ds, CS

ARM SUPPORT TOOLS FOR VIOLIN INSTRUMENTS FOR BEGINNERS

Ayu Purnama Sari
41915110032

ABSTRACT

The violin is one of the musical instruments that is often studied by a beginner who is sounded through friction and the source of the sound comes from the string that are swiped or plucked according to the needs of their function and use. The final project entitled "Arm Support Tool for Violin Instruments for Beginners" has a problem formulation of how to make a violin support tool on the arm, so that beginners can make it easier for beginners not to feel tired / crampy at the beginning of learning to play the violin. The purpose of this final project design is to make the violin training method easier, less tired of the body and more fun to play, especially for beginners.

Keywords : Violin, Beginner, Arm Support Tool



ALAT BANTU PENOPANG LENGAN UNTUK INSTRUMEN BIOLA BAGI PEMULA

Ayu Purnama Sari
41915110032

ABSTRAK

Biola adalah salah satu instrumen musik yang sering sekali dipelajari seorang pemula yang dibunyikan melalui gesekan dan sumber bunyinya berasal dari dawai yang digesek atau dipetik sesuai dengan kebutuhan fungsi dan kegunaannya. Tugas Akhir dengan judul “Alat Bantu Penopang Lengan Untuk Instrumen Biola Bagi Pemula” memiliki rumusan masalah bagaimana membuat alat bantu penopang biola pada lengan, agar bisa memudahkan pemula agar tidak cepat merasa lelah/keram pada awal pembelajaran permainan biola. Tujuan rancangan tugas akhir ini yaitu metode berlatih permainan biola menjadi lebih gampang, tidak mudah merasa capek pada tubuh dan lebih menyenangkan dalam memainkannya, terutama bagi pemula.

Kata Kunci : *Biola, Pemula, Alat Bantu Penopang Lengan*



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah mencurahkan nikmat iman dan kesehatan, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul **“ALAT BANTU PENOPANG LENGAN UNTUK INSTRUMEN BIOLA BAGI PEMULA”** ini tepat pada waktunya. Laporan ini dibuat sebagai salah satu pemenuhan mata kuliah Tugas Akhir dan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana strata 1 (satu).

Saya menyadari laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu saya dengan terbuka menerima segala kritik dan saran yang diharapkan mampu membuat laporan ini semakin baik lagi. Harapan saya kedepannya semoga laporan ini dapat memberikan manfaat ilmu maupun teknis. Kepada seluruh pihak yang telah membantu dan membimbing saya dalam penyusunan laporan ini, dalam kesempatan ini saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT atas rahmat dan nikmat yang tak terhingga menjadi salah satu kunci tercapainya segala impian dan harapan terutama kemudahan dalam segala hal yang berkenaan dengan Tugas Akhir yang telah saya lalui.
2. Orang tua dan saudara, terimakasih banyak atas segala perhatian dan dukungan moril maupun materil yang luar biasa untuk saya hingga saya mampu menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
3. Hady Soedarwanto, ST.M.Ds selaku kepala Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana yang banyak memberikan ilmu pengetahuan, wawasan dan dukungannya untuk menyelesaikan laporan ini.
4. Vania Aqmarani Sulaiman S.Ds, M.Ds selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingannya, ilmu, dukungan dan informasi selama Tugas Akhir ini berjalan.
5. Teman-teman seperjuangan Desain Produk yang selalu membagi semangat, motivasi, inspirasi, pengalaman dan pendapatnya dalam menyelesaikan laporan ini.
6. Dan pihak-pihak lain yang secara tidak langsung juga membantu saya dalam menyelesaikan penyusunan laporan ini.

Jakarta, 4 Februari 2021

Ayu Purnama Sari

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Perancangan	1
1.2. Judul dan Interpretasi Judul.....	4
1.3. Tujuan Perancangan	4
1.4. Permasalahan Perancangan	5
1.5. Manfaat Perancangan	5

BAB II METODE PERANCANGAN

2.1. Originalitas	6
2.2. Kelompok Pengguna Produk.....	9
2.3. Relevansi dan Konsekuensi Studi	10
2.4. Skema Proses Kerja.....	13

BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN

3.1. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan	14
3.2. Data Dan Analisa Yang berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan	20
3.3. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan	21
3.4. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Aspek Pembiayaan Produk Rancangan	25

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

4.1. Konsep Dasar	26
4.2. Konsep Ukuran	26
4.3. Konsep Bentuk.....	26
4.4. Konsep Material	27
4.5. Konsep Warna	28
4.6. Konsep Mekanik.....	29

BAB V DESAIN FINAL DAN KEGIATAN PAMERAN

5.1. Desain Final 31
5.2. Konsep Pameran 34
5.3. Respon Pengunjung..... 38
5.4. Evaluasi Produk 39

BAB VI KESIMPULAN..... 41

DAFTAR PUSTAKA..... 42

LAMPIRAN..... 43



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Data Antropometri Indonesia.....	15
-------------------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Celah Antara Siku dan Tubuh	4
Gambar 2.1. Alat pelurus Busur	6
Gambar 2.2. <i>Shoulder Rest</i>	7
Gambar 2.3. <i>Bow Holder</i>	8
Gambar 2.4. Cara Memegang Bow yang Benar	10
Gambar 2.5. Cara Memegang Biola yang Benar	11
Gambar 3.1. Posisi Berdiri Bermain Biola	16
Gambar 3.2. Posisi Duduk Bermain Biola	16
Gambar 3.3. Terminologi Gerakan Tangan dan Lengan	18
Gambar 3.4. Sistem Pengungkit	19
Gambar 3.5. Diagram Sederhana	20
Gambar 3.6. Sistem Kunci Lipat	22
Gambar 3.7. Sistem Kunci Putar	23
Gambar 3.8. Sistem Kunci Tuas	23
Gambar 3.9. Sistem Kunci Ke Kiri dan Ke Kanan	24
Gambar 4.1. Konsep Bentuk	27
Gambar 4.2. Hasil Bentuk Alumunium	27
Gambar 4.3. Bantalan Busa	28
Gambar 4.4. Tali Velcro	28
Gambar 4.5. Baut	29
Gambar 4.6. Mur	30
Gambar 5.1. Sketsa Hasil Analisa	31
Gambar 5.2. Tampak Samping dan Tampak Depan	32
Gambar 5.3. Multi <i>Angle</i>	32

Gambar 5.4. Spesifikasi Produk.....	33
Gambar 5.5. Detail Bagian Produk	33
Gambar 5.6 Aplikasi Produk Posisi Duduk dan Posisi Berdiri	34
Gambar 5.7. Konsep Pameran Galeri FDSK.....	37
Gambar 5.8. Komentar dan Kritik Pengunjung.....	38
Gambar 5.9. Evaluasi Posisi Duduk.....	39
Gambar 5.10. Evaluasi Posisi Berdiri.....	39

