

TUGAS AKHIR

**Perancangan Interior Malang Creative Center Dengan
Konsep *Modern Millennial Optimism***



Disusun Oleh :

UN Nama E R : Aryo Widyo Satwiko

NIM : 41718010068

MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**



**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Semester : 8 (Delapan)

Tahun Akademik : 2019/2020

Tugas akhir ini dibuat untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Interior, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Interior Malang Creative Center dengan Konsep Modern Millenial Optimism

Nama : Aryo Widyo Satwiko

NIM : 41718010068

Program Studi : Desain Interior

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana tanggal 16 Juli 2020.



Jakarta, 29 Juli 2020

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Rr. Chandarezky Permatasari, M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Interior

Rr. Chandarezky Permatasari, M.Ds



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : 8 (Delapan)

Tahun Akademik : 2019/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aryo Widyo Satwiko
Nomor Induk Mahasiswa : 41718010068
Program Studi : Desain Interior
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Judul Tugas Akhir : Perancangan Interior Malang Creative Center
dengan Konsep Modern Millennial Optimism

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

MERCU BUANA

Jakarta, 16 Juli 2020

Yang memberikan pernyataan,



(Aryo Widyo Satwiko)

ABSTRAK

Kota Malang merupakan kota terpadat nomor dua di Jawa Timur. Dalam era industri 4.0 saat ini, ekonomi kreatif sangat berpengaruh memajukan nama Indonesia untuk bersaing di kancah global. Tugas akhir dengan judul “Perancangan Interior Malang Creative Center Dengan Konsep Modern Millennial Optimism” ini memiliki rumusan masalah bagaimana merancang interior Malang Creative Center yang dapat menampilkan estetika ruang sebagai bagian pelayanan untuk kenyamanan pengguna di era saat ini yang didukung fungsionalitas akan kegiatan yang ada. Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat membuat pengguna Malang Creative Center merasa nyaman khususnya dari aspek psikologi dan dapat melakukan aktivitas dengan lebih efektif. Penyusunan tugas akhir ini menggunakan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Data akan dianalisa dan dilanjutkan dengan metode perancangan interior pada Malang Creative Center. Berdasarkan analisa data yang dilakukan, dalam merancang interior Malang Creative Center diperlukan sebuah konsep desain baru yang menggabungkan konsep modern industrial dengan gaya New Age Zen. Dengan mengaplikasikan penggabungan konsep tersebut dapat memberikan dampak psikologis yang positif bagi pengguna Malang Creative Center.

Kata Kunci: *desain interior, pusat kreatif, modern, malang*



ABSTRACT

Malang is the second most populous city in East Java. In the current industrial era 4.0, the creative economy is very influential in advancing the name of Indonesia to compete in the global arena. The final assignment with the title "Malang Creative Center Interior Design with Modern Millennial Optimism Concept" has a problem formulation on how to design Malang Creative Center interior that can display the aesthetics of the space as part of service for the convenience of users in the current era which is supported by the functionality of existing activities. The purpose of this thesis is to be able to make Malang Creative Center users feel comfortable especially in terms of psychology and can carry out activities more effectively. This final project uses data collection techniques through observation, interviews, and literature study. Data will be analyzed and continued with interior design methods at Malang Creative Center. Based on the data analysis, in designing the interior of Malang Creative Center, a new design concept that combines modern industrial concepts with the New Age Zen style is needed. By applying the merger of these concepts can have a positive psychological impact for Malang Creative Center users.

Keywords: *interior design, creative center, modern, malang*



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT. Karena rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “*Perancangan Interior Malang Creative Center Dengan Konsep Modern Millennial Optimism*” dengan baik dan tepat waktu. Tugas Akhir ini disusun sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana dalam program studi Desain Interior, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Tidak sedikit hambatan dan kesulitan yang penulis temui dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Namun, berkat kegigihan, kesabaran, serta dorongan dan bimbingan dari berbagai pihak, akhirnya terselesaiannya laporan ini. Dengan demikian penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ariani Wardhani, M.Ds. Cs. selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana;
2. Ibu Rr. Chandrezky Permatasari, S.Sn., M.Ds. selaku Ketua Program Studi Desain Interior FDSK Universitas Mercu Buana;
3. Ibu Dwi Susilastuti, S.T., M.Ds. selaku dosen pembimbing di semester ganjil yang telah memberi masukan dan saran selama proses penyusunan tugas akhir;
4. Ibu Mira Zulia Suriastuti, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang juga telah memberi arahan selama proses penyusunan tugas akhir hingga selesai;
5. Bapak Lelo S.T., M.Ds. dan Bapak Dodi Pujayanto, Ir., MM. selaku dosen pengaji yang telah memberi saran dan masukan untuk tugas akhir ini;
6. Kedua orang tua yang tenpa lelah mendukung baik secara spiritual maupun material dan tiada hentinya mendoakan kelancaran dalam penyusunan tugas akhir;
7. Seluruh keluarga besar yang selalu mendukung dengan penuh doa dan semangat; dan
8. Teman-teman yang telah banyak membantu penulis dalam menyusun tugas akhir ini.

Penulis menyadari laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi seluruh pihak, khususnya dalam bidang desain interior.

Jakarta, Juli 2020

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN	
HALAMAN PERNYATAAN	
ABSTRAK (Bahasa Indonesia)	ii
ABSTRAK (Bahasa Inggris)	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Metode Perancangan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Tinjauan Umum.....	6
2.1.1 Galeri Seni	6
2.1.2 Auditorium.....	9
2.1.3 Studio	14
2.1.4 Co-Working Space.....	17
2.1.6 Millennials	23
2.1.7 Sirkulasi	25
2.1.8 Akustik Ruang	36
2.1.9 Pencahayaan.....	45
2.2 Tinjauan Khusus.....	56
2.2.1 Creative Hub	56
2.2.2 Fungsi dan Standard Ruang	60

2.3	Studi Kasus.....	84
2.3.1	Jakarta Creative Hub.....	84
2.3.2	Bandung Creative Hub.....	90
BAB III ANALISA DAN DATA PROYEK	106	
3.1	Analisis Studi Fisik Bangunan	106
3.2	Studi Aktivitas dan Fasilitas.....	110
3.2.1	Pengguna Ruang dan Program Aktivitas	110
3.2.3	Rekapitulasi Ruang	134
3.3	Studi Organisasi Ruang.....	134
3.3.1	Analisis Hubungan Kedekatan Ruang	134
3.3.2	Zoning dan Grouping (2 alternatif).....	136
3.3.3	Analisis Persyaratan Ruang	137
BAB IV KONSEP PERANCANGAN INTERIOR	150	
4.1	Mindmap	150
4.2	Konsep Tema.....	150
4.3	Konsep Warna	151
4.4	Konsep Material	152
4.5	Konsep Furniture.....	156
4.6	Konsep Pencahayaan.....	158
4.7	Konsep Penghawaan	161
4.8	Pengaplikasian Konsep Desain	161
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	167	
5.1	Kesimpulan.....	167
5.2	Saran.....	168
DAFTAR PUSTAKA	169	
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Auditorium Segi Empat	12
Gambar 2.2 Auditorium Melingkar	12
Gambar 2.3 Auditorium Tapak Kuda	13
Gambar 2.4 CoHive Coworking Space.....	17
Gambar 2.5 Kafe Starbucks	21
Gambar 2.6 Ilustrasi Elemen Sirkulasi <i>Approach</i>	26
Gambar 2.7 Sirkulasi Frontal	26
Gambar 2.8 Sirkulasi Oblique.....	27
Gambar 2.9 Sirkulasi Spiral	28
Gambar 2.10 Ilustrasi Elemen Sirkulasi <i>Entrance</i>	28
Gambar 2.11 Pola Sirkulasi Linear	29
Gambar 2.12 Pola Sirkulasi Radial	30
Gambar 2.13 Pola Sirkulasi Grid	30
Gambar 2.14 Pola Sirkulasi Network	31
Gambar 2.15 Pola Sirkulasi Spiral.....	31
Gambar 2.16 Sirkulasi Pass by Spaces	32
Gambar 2.17 Sirkulasi Pass through Spaces	33
Gambar 2.18 Sirkulasi Terminate in a Space.....	33
Gambar 2.19 Pola Sirkulasi Enclosed.....	34
Gambar 2.20 Pola Sirkulasi Open on One Side	34
Gambar 2.21 Pola Sirkulasi Open on Both Sides	35
Gambar 2.22 Karakteristik Permukaan yang Menyerap dan Menyebar.....	36
Gambar 2.23 Plester Akustik	37
Gambar 2.24 Plasterboard Acoustic Panel.....	38
Gambar 2.25 Metal Acoustic Panel	38
Gambar 2.26 Micro-Perforated Acoustical Ceiling & Wall Panels.....	39
Gambar 2.27 Wood Wool Acoustic Panels	39
Gambar 2.28 Aluminium Composite Acoustic Panel.....	40
Gambar 2.29 Polyester Acoustic Panel.....	40
Gambar 2.30 Fabric Acoustic Panel	41

Gambar 2.31 Stretched Ceiling Acoustic Panel.....	41
Gambar 2.32 Timber Acoustic Panel.....	42
Gambar 2.33 Printed Acoustic Panel	42
Gambar 2.34 Plastic Acoustic Panel	43
Gambar 2.35 Acoustic Furniture.....	43
Gambar 2.36 Acoustic Moss Panel.....	44
Gambar 2.37 Acoustic Furniture.....	44
Gambar 2.38 Faktor Dalam Menentukan Pencahayaan Galeri/Museum.....	46
Gambar 2.39 Pencahayaan di Museum Vicenza, Itali	47
Gambar 2.40 Teknik Pencahayaan Kontras, Drents Museum, Belanda	48
Gambar 2.41 Teknik Pencahayaan <i>Accent & Wall Washer</i>	49
Gambar 2.42 Teknik Pencahayaan <i>Highlighting</i>	50
Gambar 2.43 Beam Angles	51
Gambar 2.44 Lighting Effects.....	52
Gambar 2.45 Pengaruh Sinar IR dan UV Terhadap Lukisan.....	53
Gambar 2.46 Tingkat Indeks Rendering Warna	54
Gambar 2.47 Penggunaan Suhu Warna LED Dalam Galeri.....	55
Gambar 2.48 Perbandingan Lampu Halogen Dengan LED.....	56
Gambar 2.49 Grafik Aktivitas Creative Space.....	58
Gambar 2.50 Grafik Aktivitas Coworking Space	59
Gambar 2.51 Grafik Aktivitas Makerspace	59
Gambar 2.52 Isu Aktivitas pada Creative Space.....	60
Gambar 2.53 (a) Contoh penerapan gaya desain urban pop caricature pada interior (b) contoh ilustrasi dan skema warna.....	67
Gambar 2.54 Skema warna dan contoh furnitur & dekorasi.....	68
Gambar 2.55 Skema warna dan contoh furniture	69
Gambar 2.56 Skema warna dan contoh penerapan pada furnitur dan interior.....	71
Gambar 2.57 Skema warna dan contoh penerapan pada furnitur dan interior.....	73
Gambar 2.58 Skema warna dan contoh penerapan pada furnitur dan interior.....	73
Gambar 2.59 Skema warna dan contoh penerapan pada furnitur dan interior.....	74
Gambar 2.60 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	75
Gambar 2.61 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	77
Gambar 2.62 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	78

Gambar 2.63 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	79
Gambar 2.64 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	80
Gambar 2.65 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	81
Gambar 2.66 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	82
Gambar 2.67 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	83
Gambar 2.68 Skema warna dan contoh penerapan pada interior.....	84
Gambar 2.69 Jakarta Creative Hub.....	84
Gambar 2.70 Lokasi JCH.....	85
Gambar 2.71 Kondisi Pencahayaan JCH	86
Gambar 2.72 Kondisi Pencahayaan JCH	86
Gambar 2.73 Denah JCH	87
Gambar 2.74 Dinding Area Coffee Corner & Inspiration Corner	87
Gambar 2.75 Kondisi Pencahayaan Co-Office	88
Gambar 2.76 Lantai Area Cafe	89
Gambar 2.77 Lantai Area Makerspace	89
Gambar 2.78 Ceiling JCH.....	90
Gambar 2.79 Lokasi Bandung Creative Hub.....	91
Gambar 2.80 Penghawaan buatan pada BCH	92
Gambar 2.81 Dinding Area Tribun Luar	92
Gambar 2.82 Kondisi Dinding Area Galeri dan Lorong BCH	93
Gambar 2.83 Dinding Kafe BCH.....	94
Gambar 2.84 Dinding Area Tangga BCH.....	94
Gambar 2.85 Area Bioskop BCH	95
Gambar 2.86 Area Aula BCH.....	95
Gambar 2.87 Area Tangga Free Coworking Space BCH	96
Gambar 2.88 Lantai Concrete Pada Galeri BCH	97
Gambar 2.89 Lantai Karpet Perpustakaan	97
Gambar 2.90 Ceiling Ekspos BCH	98
Gambar 2.91 Ceiling Galeri BCH.....	98
Gambar 2.92 Ceiling Auditorium BCH	99
Gambar 3.1 Lokasi Malang Creative Center	106
Gambar 3.2 Lokasi Malang Creative Center	107

Gambar 3.3 Analisa Cahaya Matahari	107
Gambar 3.4 Analisa Sumber Kebisingan.....	108
Gambar 3.5 Analisa Udara.....	109
Gambar 3.6 Zoning & Grouping Lantai 1 (A).....	136
Gambar 3.7 Zoning & Grouping Lantai 1 (B).....	136
Gambar 3.8 Zoning & Grouping Lantai 2.....	137
Gambar 4.1 Moodboard	151
Gambar 4.2 Jenis AC Untuk MCC	161
Gambar 4.3 Layout Co-Working Space.....	162
Gambar 4.4 Visual Desain Co-Working Space 1	162
Gambar 4.5 Visual Desain Co-Working Space 3	163
Gambar 4.6 Layout Front Office.....	164
Gambar 4.7 Visual Desain Area Front Office 1.....	165
Gambar 4.8 Visual Desain Area Front Office 2.....	165
Gambar 4.9 Visual Desain Area Front Office 3.....	166



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kriteria Kebisingan untuk Beberapa Ruang	14
Tabel 2.2 Tabel Pengelompokkan Generasi	24
Tabel 2.3 Tingkat Sensitivitas Material Terhadap Cahaya	53
Tabel 2.4 Studi Komparasi dan Kesimpulan	105
Tabel 3.1 Aktivitas Pengguna dan Kebutuhan Ruang	113
Tabel 3.2 Rekapitulasi Ruang	134
Tabel 3.3 Material-Material Lantai	143
Tabel 3.4 Material-Material Dinding	144
Tabel 3.5 Material-Material Plafond	145
Tabel 3.6 Sifat Warna	149
Tabel 4.1 Konsep Material Lantai	153
Tabel 4.2 Konsep Material/Finishing Dinding	155
Tabel 4.3 Konsep Material/Finishing Plafon	156
Tabel 4.4 Konsep Furniture	158
Tabel 4.5 Konsep Pencahayaan Buatan	161

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Diagram Pola Aktivitas Pengunjung	117
Bagan 3.2 Diagram Pola Aktivitas Pengelola.....	117
Bagan 3.4 Bubble Diagram.....	135
Bagan 4.1 Mindmap	150

