

ABSTRACT

Augmented Reality (AR) is a technology that can combine virtual objects are two-dimensional or three-dimensional into the real environment. This can be done by drawing two-dimensional objects or three-dimensional on a marker, which is a pattern that is unique and can be recognized by the AR application. The application in question receives input in the form of the image of a marker of a hardware device that can function as a catcher image, usually a camera such as a webcam or camera phone In this paper the author wants to discuss the making of the application brochure motorcycle using Augmented Reality (AR). In making this application I use some software (software), including Vuforia and Unity. with made this application, I expect the public interest and can easily receive information regarding the motorcycle products.

Keywords: Augmented Reality, Marker, Brochure Motorcycle

XV + 51 Page; 31 Picture; 3 table; 2 Attachment



ABSTRAK

Augmented Reality (AR) merupakan teknologi yang dapat menggabungkan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi kedalam lingkungan nyata. Hal tersebut dapat dilakukan dengan cara menggambar objek dua dimensi atau tiga dimensi pada sebuah *marker*, yaitu sebuah pola yang bersifat unik dan dapat dikenali oleh aplikasi AR. Aplikasi yang bersangkutan menerima *input* berupa citra sebuah *marker* dari sebuah perangkat keras yang dapat berfungsi sebagai penangkap gambar, biasanya merupakan sebuah kamera seperti webcam ataupun kamera *handphone*. Didalam skripsi ini penulis ingin membahas mengenai pembuatan aplikasi brosur sepeda motor menggunakan teknologi *Augmented Reality* (AR). Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan beberapa perangkat lunak (*software*), diantaranya Vuforia, Autodesk 3DS MAX, dan Unity. Dengan dibuatnya aplikasi ini penulis mengharapkan masyarakat tertarik dan dapat dengan mudah menerima informasi terkait produk sepeda motor tersebut.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, *Marker*, Brosur Sepeda Motor

XV + 51 Halaman; 31 Gambar; 3 tabel; 2 Lampiran

