

ABSTRAK

Pendidikan anak usia dini merupakan salah satu bentuk penyelenggaraan pendidikan sebelum jenjang pendidikan dasar. Tujuan utamanya adalah untuk mengembangkan potensi intelektual anak secara optimal. Anak tumbuh dan berkembang sesuai dengan tingkat perkembangannya sehingga memiliki kesiapan yang optimal di dalam memasuki pendidikan dasar serta mengarungi kehidupan yang lebih luas di sekolah. Cukup sulit bagi orang dewasa untuk menempatkan posisinya ke dalam reaksi seorang anak. Orang dewasa butuh waktu untuk mengenalkan dunia sekolah atau belajar karena setiap anak banyak menghabiskan waktunya dengan bermain. Menurut Jean Piaget, kemampuan berpikir pada anak berubah untuk setiap tahap tumbuh kembang dan memiliki penekanan pada kemampuan tertentu. Usia 4 sampai 7 tahun merupakan tahap intuitif, di mana anak mulai merespon secara intuitif namun lebih menaruh perhatian pada tampilan sebuah objek. Ada dua alat yang dibutuhkan bagi seorang anak untuk belajar menulis secara kreatif, membedakan dan menghitung jumlah objek yaitu bahasa dan angka. Sudah banyak aplikasi pengenalan huruf dan angka yang dipasarkan, namun tetap menjadi tugas pengajar dan orangtua dalam membimbing anak cara menuliskannya. Penulis mencoba membuat sebuah aplikasi pembelajaran ke dalam bentuk visual dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash Profesional. Orangtua dapat menggunakan aplikasi ini sebagai alat bantu tambahan untuk membimbing anak-anak dalam belajar menulis dan mengenal lingkungan dengan animasi visual.

Kata Kunci: Paud, Multimedia, Aplikasi, Pembelajaran.

xxiv + 87 halaman; 40 gambar; 15 tabel; 9 kode; 2 lampiran

UNIVERSITAS
MERCU BUANA