

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
1 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Jenis Penelitian	5
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data	5
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
2 BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Monitoring Kinerja	9
2.2 Metode Pengembangan Sistem	9
2.3 Analisis Sistem	10
2.4 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	12
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.4.2 <i>Activity Diagram</i>	15
2.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	17
2.4.4 <i>Class Diagram</i>	12
2.5 Bahasa Pemrograman PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	20
2.5.1 <i>Framework CodeIgniter</i>	20
2.6 XAMPP	21
2.7 Basis Data (<i>Database</i>)	22

2.8	MySQL	22
2.9	<i>Blackbox Testing</i>	22
2.10	Penelitian Terdahulu	23
3	BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	26
3.1	Tinjauan Perusahaan	26
3.1.1	Sejarah Perusahaan	26
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.2.1	Visi	26
3.1.2.2	Misi	27
3.1.3	Logo Perusahaan	27
3.1.4	Struktur Organisasi PT. Intersoft	28
3.1.5	Tugas dan Tanggung Jawab	28
3.2	Perencanaan	30
3.2.1	Analisis Sistem Berjalan	31
3.2.2	Analisis <i>Driven</i>	32
3.3	Permodelan	33
3.3.1	Rancangan UML	33
3.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	38
3.3.1.3	<i>Sequence Diagram</i>	45
3.3.1.4	<i>Class Diagram</i>	52
3.3.2	Rancangan <i>Database</i>	53
3.3.3	Rancangan <i>Mockup</i>	58
4	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	66
4.1	Implementasi	66
4.1.1	Perangkat Keras	66
4.1.2	Perangkat Lunak	66
4.2	Implementasi Sistem	67
4.2.1	Pengujian <i>System</i>	75
4.2.2	Hasil Pengujian	81
5	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.1	Kesimpulan	82
5.2	Saran	82
	DAFTAR PUSTAKA	83