

## Daftar Isi

HALAMAN JUDUL	
ABSTRAK .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Lata Belakang .....	1
B. Batasan Masalah .....	2
C. Waktu dan Tempat Pelaksanaan .....	3
D. Tujuan dan Manfaat .....	4
E. Sistematika Penulisan .....	6
BAB II TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	
A. Gambaran Umum Perusahaan .....	8
B. Logo Perusahaan .....	9
C. Visi Misi Perusahaan .....	9
D. Struktur Perusahaan .....	9
E. Struktur Kerja .....	14
F. Produk dan Jasa .....	15
G. Alat Pendukung .....	15
H. Ruang Lingkup Layanan .....	16

I. Denah Lokasi .....	17
-----------------------	----

### BAB III PROSEDUR PELAKSANAAN

A. Proses Pelaksanaan Umum .....	19
B. Proses Kerja Kreatif Perusahaan .....	19
C. Proses Hasil Kerja Kreatif Praktikan .....	20

### BAB IV PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA PROFESI

A. Ruang Lingkup Objek Garapan.....	23
B. Proses Objek Garapan .....	25
a. Pembuatan Animasi <i>Stop Motion</i> untuk <i>Augmented realty</i> “Babi Ngepet The Game” .....	28
b. Pembuatan <i>Image stitching</i> untuk <i>Vitual Tour</i> 360° Ursa Madjor .....	33

BAB V PENUTUP .....	43
---------------------	----

DAFTAR PUSTAKA.....	45
---------------------	----

LAMPIRAN .....	46
----------------	----

