



Universitas Mercu Buana
Fakultas Ilmu Komunikasi
Bidang Studi Public Relations

M. Raihan Abdurrahman
44218210001

Peran Komunikasi Interpersonal Orang Tua Pada Anak Dalam Bermain *Game Online*

Bibliografi : 5 bab 66 hal + Lampiran + 33 Buku + 2 Internet

ABSTRAK

Hubungan antara orangtua dan anak sangat penting untuk membangun kepercayaan terhadap orang lain dan diri sendiri serta membantu perkembangan sosial, emosional, dan kognitif pada anak. Komunikasi orang tua terhadap anak termasuk dalam komunikasi interpersonal yang bertujuan agar terbentuknya perilaku anak yang baik dan benar, baik dalam lingkungan keluarga, lingkungan sekolah, maupun di lingkungan masyarakat di sekitar.

Dalam mengurangi kecanduan anak perlu adanya peran orang tua dalam meminimalisir kecanduan bermain game online agar dapat berjalan dengan selaras tanpa menyebabkan efek negatif dari masalah yang tidak diharapkan serta memahami peran komunikasi orang tua terhadap anak dalam mengatasi anak-anak yang aktif bermain game online. Tujuan penelitian pada tugas akhir ini untuk mengetahui peran komunikasi orangtua terhadap anak yang sering bermain game online terutama pada game *Mobile Legends* atau komunikasi interpersonal orang tua terhadap anak.

Penelitian ini menggunakan paradigma *konstruktivis* yang merupakan antithesis dari paham yang meletakkan pengamatan dan objektivitas dalam menemukan suatu realitas atau ilmu pengetahuan. Pada desain penelitian ini, penelitian dilakukan dengan pendekatan secara kualitatif dengan melakukan metode observasi dan wawancara dengan orang tua anak yang pecandu game online *Mobile Legends* di Lokasi Penelitian Penulis dengan model pertanyaan-pertanyaan yang tertutup. Terdapat empat subjek yang menjadi narasumber dan memilih Informan secara purposive (*purposive sampling*). Penelitian ini menggunakan dua jenis teknik pengumpulan data, yaitu data primer dan data sekunder. Analisis data pada penelitian ini digunakan sebagai acuan peran orang tua terhadap anak terutama dalam hal komunikasi dengan metode wawancara.

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, kesimpulan yang didapat dari informan adalah kurangnya pemahaman orang tua dalam membentuk komunikasi kepada anak yang mengalami kecanduan game online khususnya *Mobile Legends*. Para informan sebagai orang tua memiliki cara pola komunikasi yang berbeda-beda terhadap anak. Komunikasi antara orang tua dan anak pecandu game online memang memiliki banyak sekali hambatan dan informan masih dalam proses mencari solusi agar dapat berkomunikasi dengan baik dan efektif kepada anak yang tercandu game online, karena mereka sendiri masih dalam proses belajar dan para informan banyak yang belum paham seperti apa pola komunikasi agar dapat memahami cara berkomunikasi dengan anak yang tercandu *game online*.

Kata Kunci: Pola Komunikasi, Interpersonal, Keluarga, Game Online



Universitas Mercu Buana
Fakultas Ilmu Komunikasi
Bidang Studi Public Relations
M. Raihan Abdurrahman
44218210001

The Role of Parental Interpersonal Communication in Children in Playing Online Games

Bibliography : 5 Phase 66 Pages + 33 Books + 2 Internet

ABSTRACT

The relationship between parent and child is essential to build trust in others and oneself and help social, emotional, and cognitive development in the child. Parental communication towards children is included in interpersonal communication which aims to form good and correct child behavior, both in the family environment, school environment, and in the surrounding community.

In reducing children's addiction, it is necessary to have the role of parents in minimizing addiction to playing online games so that they can run in harmony without causing negative effects from unexpected problems and understand the role of parental communication towards children in overcoming children who are actively playing online games. The purpose of the research in this final project is to determine the role of parental communication towards children who often play online games, especially in Mobile Legends games or parents' interpersonal communication with children.

This research uses a constructivist paradigm which is the antithesis of understanding that puts observation and objectivity in discovering a reality or science. In the design of this study, the study was conducted with a qualitative approach by conducting observation methods and interviews with parents of children who are addicted to Mobile Legends online games at the Author's Research Location with a closed question model. There were four subjects who were the speakers and chose informants purposively (purposive sampling). This study used two types of data collection techniques, namely primary data and secondary data. Data analysis in this study was used as a reference for the role of parents in children, especially in terms of communication with the interview method.

Based on the results of the research conducted by the authors, the conclusion obtained from the informants is the lack of understanding of parents in forming communication with children who are addicted to online games, especially Mobile Legends. Informants as parents have different ways of communication patterns with children. Communication between parents and children who are addicted to online games does have a lot of obstacles and the informants are still in the process of finding solutions so that they can communicate properly and effectively with children who are addicted to online games, because they themselves are still in the learning process and many informants do not understand this. What are the patterns of communication in order to understand how to communicate with children who are addicted to online games.

Keywords: Communication Patterns, Interpersonal, Family, Online Games