



**APLIKASI PENGGALANGAN DANA MENGGUNAKAN METODE  
*CROWDFUNDING***



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**



**APLIKASI PENGGALANGAN DANA MENGGUNAKAN METODE  
*CROWDFUNDING***

*Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
Oleh:  
**MERCU BUANA**  
Ali Ashari Akbar

41817120097

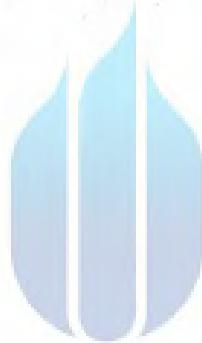
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : **41817120097**  
Nama : **ALI ASHARI AKBAR**  
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penggalangan Dana Menggunakan Metode  
*Crowdfunding*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Jakarta, 7 September 2020



Ali Ashari Akbar

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ali Ashari Akbar  
NIM : 41817120097  
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penggalangan Dana Menggunakan Metode *Crowdfunding*

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Jakarta, 7 September 2020



Ali Ashari Akbar

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41817120097

Nama : Ali Ashari Akbar

Judul Tugas : Aplikasi Penggalangan Dana Menggunakan Metode Akhir Crowdfunding (Studi Kasus: Yayasan Insan Nuraini Indonesia)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 2 Oktober 2020

Menyetujui,

(Yaya Sudarya Triana, M.Kom., Ph.D.)

Dosen Pembimbing

Mengetahui,

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)  
Sek. Prodi Sistem Informasi

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)  
Ka. Prodi Sistem Informasi



## ABSTRAK

Nama : Ali Ashari Akbar  
NIM : 41817120097  
Pembimbing TA : Yaya Sudarya Triana, S.Si., M.Kom., Ph.D.  
Judul : Aplikasi Penggalangan Dana Menggunakan Metode *Crowdfunding*

Penggalangan dana dan donasi online dengan metode crowdfunding kini semakin diminati masyarakat. Menurut laporan Kitabisa.com, tren donasi online meningkat lebih dari dua kali lipat pada 2017 - 2018. Namun, donasi offline cenderung fluktuatif dan menurun, seperti yang terjadi di Yayasan Insan Nuraini Indonesia. Penerimaan dana relatif menurun terutama pada triwulan IV 2019. Dengan potensi sumbangan salah satunya dari zakat sebesar 233,8 triliun berdasarkan riset Badan Amil Zakat Nasional (BAZNAS) tahun 2018 dan penyerapan dana baru sebesar 3,5%, diperlukan metode penggalangan dana dan donasi yang tepat untuk mengoptimalkan penerimaan dana. Pada penelitian ini diimplementasikan aplikasi penggalangan dana dengan metode crowdfunding berbasis website di Yayasan Insan Nuraini yang terintegrasi dengan platform ziswaq.com. Cara ini dapat meningkatkan penerimaan dana dan memberikan kepuasan kepada donatur dengan laporan penggunaan dan penyaluran dana tersebut.

Kata kunci: *Crowdfunding*, donasi, penggalangan dana.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## **ABSTRACT**

Nama : Ali Ashari Akbar  
NIM : 41817120097  
Pembimbing TA : Yaya Sudarya Triana, S.Si., M.Kom., Ph.D.  
Judul : Fundraising Application Using Crowdfunding Method

Fundraising and online donations using crowdfunding methods are now increasingly in demand by the public. According to the Kitabisa.com report, the online donation trend has more than doubled in 2017 - 2018. However, offline donations tend to fluctuate and decline, as happened at the Insan Nuraini Indonesia Foundation. Funds receipts are relatively declining, especially in the fourth quarter of 2019. With the potential for donations, one of which is from zakat of 233.8 trillion, based on research from the National Amil Zakat Agency (BAZNAS) in 2018 and the absorption of new funds at 3.5%, appropriate fundraising and donation methods are needed to optimize the receipt of funds. In this research, a fundraising application was implemented using a website-based crowdfunding method at the Insan Nuraini Foundation integrated with the ziswaq.com platform. This method can increase the receipt of funds and provide satisfaction to donors with reports on the use and distribution of these funds.

Keywords: Fundraising, crowdfunding, donation.



## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT berkat rahmat dan ridho-Nya yang diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan dan menyusun Tugas Akhir ini dengan judul “Aplikasi Penggalangan Dana Menggunakan Metode *Crowdfunding*”. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan karena keterbatasan kemampuan penulis dalam mendapatkan sumber yang menjadi bahan acuan dalam penyusunan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun agar dapat dimanfaatkan pada masa yang akan datang. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, sehingga terlaksananya penulisan proposal tugas akhir ini. Ucapan terima kasih terutama kepada :

1. Bapak Yaya Sudarya Triana, S.Si., M.Kom. ,Ph.D. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukkan serta dukungan sehingga dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini.
2. Bapak Handrie Noprison ST., M.Kom. selaku Kepala Prodi Sistem Informasi.
3. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penasehat Akademik.
4. Yayasan Insan Nuraini Indonesia yang telah memberikan informasi untuk memenuhi kelengkapan administratif proposal tugas akhir.

Akhir kata, semoga Allah memberikan balasan yang melimpah kepada mereka yang telah membantu penulis dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini. Amin.

Jakarta, 7 September 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB 2 .....</b>	<b>6</b>
2.1. Metode <i>Crowdfunding</i> .....	6
2.2. Metode Rapid Application Development (RAD) .....	11
2.3. Analisis Strengths, Weaknesses, Opportunities, Threats (SWOT) .....	13
2.4. Penelitian Terkait .....	13
<b>MERCU BUANA</b>	
<b>BAB 3 .....</b>	<b>17</b>
3.1. Tujuan Penelitian .....	17
3.2. Manfaat Penelitian .....	17
<b>BAB 4 .....</b>	<b>18</b>
4.1. Lokasi Penelitian .....	18
4.2. Sarana Pendukung .....	18
4.3. Teknik Pengumpulan Data .....	19
4.4. Diagram Alir Penelitian .....	20
<b>BAB 5 .....</b>	<b>21</b>
5.1. Gambaran Umum Yayasan .....	21
5.1.1. Profil Perusahaan .....	21
5.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi .....	22
5.2. Analisis Sistem Berjalan .....	28
5.2.1. Analisis Proses Bisnis Berjalan .....	28
5.2.2. Identifikasi Masalah .....	29

5.3. Analisis Kebutuhan.....	30
5.3.1. <i>User Definition</i> .....	30
5.3.2. <i>System Requirement</i> .....	31
5.4. Perancangan UML .....	32
5.4.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	32
5.4.2. <i>Class Diagram</i> .....	42
5.4.3. <i>Activity Diagram</i> .....	43
5.4.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	47
5.5. Perancangan Basis Data.....	49
5.5.1. Tabel t_user.....	49
5.5.2. Tabel t_program.....	50
5.5.3. Tabel t_donor.....	51
5.5.4. Tabel t_offline_donation.....	51
5.5.5. Tabel t_news.....	52
5.5.6. Tabel t_log.....	52
5.5.7. View v_program .....	53
5.5.8. View v_donor .....	54
5.5.9. View v_offline_donation .....	55
5.5.10. View v_news .....	56
5.5.11. View v_summary .....	56
5.6. Perancangan Antarmuka .....	57
5.6.1. Perancangan Masukan .....	57
5.6.2. Perancangan Keluaran .....	60
<b>BAB 6.....</b>	<b>69</b>
6.1. Kesimpulan .....	69
6.2. Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>70</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>72</b>

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Curriculum Vitae (CV).....	72
Lampiran Sertifikat.....	73
Surat Keterangan Penelitian.....	80
Form Revisi Sidang.....	81
Tanda Terima Penyerahan Tugas Akhir.....	82
Bukti Submit Jurnal.....	83
Kartu Asistensi.....	84

