

ABSTRAK

Nama : Rizki Ramadhani
NIM : 42318110028
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan *Card Game* Sebagai Sarana Edukasi Anak Dalam Mengimplementasikan ZIS di Kehidupan Sehari-Hari
Pembimbing : Novena Ulita, S.Pd, M.Sn.

Zakat, infak dan sedekah adalah ibadah muamalah antar sesama yang mengajarkan umat Islam untuk saling menolong kepada sesama. sebagaimana ayat Firman Allah yang menyerukan untuk saling tolong-menolong "... Tolong-menolonglah kamu dalam (mengerjakan) kebajikan dan takwa, dan jangan tolong-menolong dalam berbuat dosa dan permusuhan. Bertakwalah kepada Allah, sesungguhnya Allah sangat berat siksaan-Nya." Dengan menggunakan metode penelitian kualitatif penulis melakukan wawancara tertulis. Hasil dari wawancara tersebut terdapat 67% koresponden anak usia 9-14 tahun belum memahami mengenai zakat, infak dan sedekah. Oleh sebab itu dalam belajar dibutuhkan suatu sarana agar proses belajar menjadi jauh lebih menyenangkan dan tidak membosankan. Media bermain seperti *card game* adalah salah satu solusi yang dapat diterapkan pada permasalahan tersebut yang diharapkan dapat membuat anak-anak lebih mudah memahami akan hal zakat, infak, sedekah. Dengan sebuah *card game* anak akan lebih mudah dalam menghafal setiap ilmu yang terkandung, di samping sebuah tantangan yang membuat anak-anak terpicu untuk mengingat agar dapat memenangkan permainan. Perancangan *Card Game* Sobat Saleh Seri Mengenal ZIS adalah langkah yang baik untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.

Kata Kunci: *Permainan Kartu, Edukasi, Zakat Infak dan Sedekah*

ABSTRACT

Name : Rizki Ramadhani
NIM : 42318110028
Study Program : Visual Communication Design
Title of Thesis Report : Designing Educational Card Game
for Children in Implementing ZIS for
Daily Activities
Counsellor : Novena Ulita, S.Pd, M.Sn.

Zakat, infaq and alms are muamalah worship, among others, which teach Muslims to help each other. as the verse of God's Word invites to help each other "... Help you in (doing) virtue and piety, and do not help each other in sin and enmity. Fear Allah, verily Allah is very severe in punishment." By using qualitative research methods the authors conducted written interviews. The results of the interviews showed that 67% of the correspondent children aged 9-14 years didn't understand zakat, infaq and alms. Therefore, in learning we need a tool so that the learning process becomes much more fun and not boring. Playing media such as card games is one of the solutions that can be applied to these problems which are expected to make it easier for children to understand zakat, infaq, alms. With card games, it will be easier for children to memorize every knowledge contained, in addition to challenges that trigger children to remember in order to win the game. The design of the Sobat Saleh Card Game Get to Know ZIS Series is a good step to overcome this problem.

Keywords: Card Game, Education, Zakat Infaq and alms