

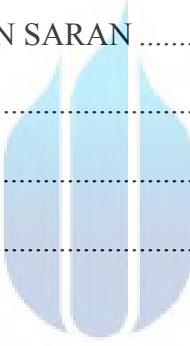
DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Batasan Penelitian	6
1.5 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Konsep dan Teori	8
2.1.1 Pengertian Produktivitas	8
2.1.2 Sistem Produksi	9
2.1.3 Pengukuran Kerja	9
2.1.4 <i>Lean Manufacturing</i>	16
2.1.5 Konsep <i>Lean Manufacture</i>	16

2.1.6 <i>Waste</i>	18
2.1.7 <i>Value Stream Mapping</i>	20
2.1.8 Simbol – Simbol yang Digunakan dalam <i>Value Stream Mapping</i>	24
2.1.9 <i>Kaizen</i>	27
2.1.10 <i>Just In Time</i> (JIT).....	27
2.1.11 Sistem Kanban	29
2.1.12 <i>Line Balancing</i>	30
2.1.13 Studi Gerakan	34
2.1.14 Manfaat Studi Gerakan	34
2.2 Penelitian Terdahulu.....	39
2.3 Kerangka Pemikiran	51
BAB III METODE PENELITIAN.....	52
3.1 Jenis Penelitian	52
3.2 Jenis Data dan Informasi	52
3.2.1 Data Primer.....	53
3.2.2 Data Sekunder.....	53
3.3 Metode Pengumpulan Data	54
3.4 Metode Pengolahan dan Analisis Data.....	55
3.5 Langkah – langkah Penelitian	60
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	63
4.1 Pengumpulan Data	63
4.1.1 Sejarah Perusahaan	63
4.1.2 Ruang Lingkup Perusahaan	64
4.1.3 Profil Perusahaan	65
4.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan	65

4.1.5 Gambaran Umum Produk Slider Nikel.....	67
4.1.6 Aliran Informasi.....	68
4.1.7 Proses Produksi.....	70
4.1.8 Data Stasiun Kerja	71
4.1.9. Data <i>Cycle Time</i>	79
4.1.10 Data <i>Set Up</i> Mesin	82
4.1.12 Data Waktu Kerja Efektif	82
4.1.13 Data Permintaan Produk Slider Nikel.....	82
4.1.14 Data Jumlah <i>Inventory</i>	83
4.1.15 Jumlah Operator.....	84
4.2 Pengolahan Data.....	84
4.2.1 Pemilihan <i>Family Product</i>	84
4.2.2 Uji Kecukupan Data.....	86
4.2.3 Uji Keseragaman Data	87
4.2.4 Perhitungan Waktu Standar	89
4.2.5 Pembuatan <i>Current State Mapping</i>	99
4.2.6 Nilai <i>Value Added</i> dan <i>Non Value Added</i>	103
4.2.7 Identifikasi Permasalahan	107
4.2.8 <i>Kaizen Blitz</i>	110
4.2.9 <i>Future State Mapping</i>	117
4.2.10 Perhitungan <i>Takt Time</i>	117
4.2.11 Pembuatan <i>Future State Mapping</i>	119
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	122
5.1 Analisis <i>Value Added</i> dan <i>Non Value Added</i>	122
5.2 Analisis <i>Waste</i> dan <i>Improvement</i>	122

5.3 Analisis <i>Improvement</i> Sistem Tarik (<i>Pull System</i>).....	125
5.4 Analisis <i>Improvement</i> Penambahan Operator	126
5.5 Analisis <i>Improvement Line Balancing</i>	136
5.6 Perbandingan <i>Inventory</i> pada <i>Current State Mapping</i> dan <i>Future State Mapping</i>	141
5.7 Perbandingan Waktu Proses dan jumlah operator pada <i>Current State Mapping</i> dan <i>Future State Mapping</i>	142
5.8 Perbandingan perubahan pada <i>current state mapping</i> dan <i>future state mapping</i>	143
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	146
6.1 Kesimpulan.....	146
6.2 Saran.....	146
DAFTAR PUSTAKA	148



UNIVERSITAS
MERCU BUANA