



**PERANCANGAN MEDIA KAMPANYE *FOOD PREP*
SEBAGAI PENCEGAHAN SAMPAH MAKANAN RUMAH
TANGGA**

TUGAS AKHIR



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2023**



**PERANCANGAN MEDIA KAMPANYE *FOOD PREP*
SEBAGAI PENCEGAHAN SAMPAH MAKANAN RUMAH
TANGGA**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk
memperoleh gelar sarjana**

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
FITRIA NURUL SYAHIDAH
NIM 42318120020

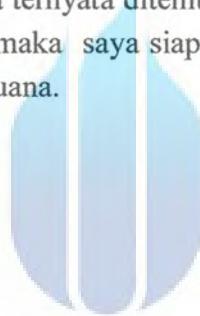
**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2023**

HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fitria Nurul Syahidah
NIM : 42318120020
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Media Kampanye *Food Prep* Sebagai Pencegahan Sampah Makanan Rumah Tangga

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.



Jakarta, 27 Januari 2023

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Fitria Nurul Syahidah



HALAMAN PENGESAHAN

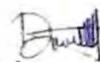
Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

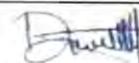
Nama : Fitria Nurul Syahidah
NIM : 42318120020
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir : Perancangan Media Kampanye *Food Prep*
Sebagai Pencegahan Sampah Makanan Rumah Tangga

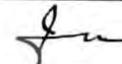
Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Diean Arjuna D, S.Ds, M.Sn
NIDN : 306128601
Ketua Pengaji : Diean Arjuna D, S.Ds, M.Sn
NIDN : 306128601
Pengaji 1 : Fachmi Khadam Haeril, S.Pd, M.Pd
NIDN : 301098803
Pengaji 2 : Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn
NIDN : 321098302


Digitally signed by
Diean Arjuna D, S.Ds,
M.Sn
Date: 2023.01.21
13:54:12 +0700







MERCU BUANA

Jakarta, 25 Januari 2023

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Desain dan Seni Kreatif

(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi
Desain Komunikasi Visual

(Rika Hindrarumingga, S.Sn, M.Sn)

KATA PENGANTAR

Puja dan pujian serta syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat-Nya yang mengizinkan penulis untuk dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Desain Seni Kreatif Universitas Mercu Buana. Laporan Tugas Akhir ini juga dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan dari berbagai pihak yang telah mendukung dan membimbing penulis. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Andi Adriansyah selaku Rektor Universitas Mercu Buana;
2. Dr. Agus Budi Setyawan S.Ds, M.Sn selaku Dekan Fakultas Desain Seni Kreatif Universitas Mercu Buana serta Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual;
3. Bapak Diean Arjuna D, S.Ds, M.Sn sebagai Dosen Pembimbing Tugas Akhir ini atas waktu, tenaga, pikiran yang telah disediakan sekaligus masukan, kritik, saran, dan bimbingan yang telah dilakukan dengan sabar dan baik;
4. Bapak Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn dan Fachmi Khadam Haeril S.Pd, M.Pd selaku Dosen Pengaji Tugas Akhir atas koreksi dan masukannya;
5. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn dan Pak Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn sebagai koordinator Tugas Akhir serta segenap dosen dan jajarannya di Desain Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana atas ilmu dan bantuan mereka selama masa perkuliahan;
6. Orang tua, keluarga, dan teman hidup penulis yang telah memberikan kasih, do'a serta dukungan moral dan emosional tak terhingga;
7. Teman-teman terdekat yang penulis sayangi atas bantuan dan dukungannya;
8. Teman-teman sekelas di DKV Reguler 2 2018, yang penulis hargai dan banggakan;
9. Serta pihak-pihak lain yang ikut berperan dan turut membantu penulis selama proses penyusunan laporan Tugas Akhir berlangsung.

Dengan demikian penulis berharap Allah SWT berkenan membalaik kebaikan segenap pihak yang mendukung dan membantu, serta berharap penyusunan laporan ini juga dapat bermanfaat bagi sivitas akademika lainnya maupun masyarakat luas. Terima kasih.

Jakarta, 25 Januari 2023

Penulis



Fitria Nurul Syahidah



**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fitria Nurul Syahidah
NIM : 42318120020
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Media Kampanye *Food Prep* Sebagai Pencegahan Sampah Makanan Rumah Tangga

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Januari 2022
Yang menyatakan,



Fitria Nurul Syahidah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang Perancangan	1
1.2 Tujuan Perancangan	2
1.3 Manfaat Perancangan	2
 BAB II METODE PERANCANGAN	 3
2.1 Orisinalitas	3
2.2 Kelompok Pengguna Produk	6
2.2.1 Target Primer	6
2.2.2 Target Sekunder	7
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	7
2.3.1 Pengetahuan	7
2.3.2 Keterampilan	7
2.3.3 Kelengkapan Peralatan	8
2.3.4 Biaya Perancangan dan Produksi	8
2.4 Skema Proses Desain	9
 BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	 10
3.1 Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan	10
3.2 Data Aspek Teknis Karya Perancangan	11
3.2.1 Interaksi Sosial Media	11
3.2.2 Foto & <i>Digital Imaging</i>	13
3.2.3 <i>UI Website Prototyping</i>	13

3.3 Data Aspek Keindahan Karya Perancangan.....	14
3.3.1 Fotografi.....	14
3.3.2 Warna	17
3.3.3 Tipografi.....	18
3.3.4 Layout	20
BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	21
4.1 Tataran Lingkungan/Komunitas (Community Level).....	21
4.1.1 Analisa Pengguna.....	21
4.1.2 Kontribusi pada Masyarakat	22
4.2.Tataran Media (System Level)	22
4.2.1 Cara Kerja Karya.....	22
4.2.2 Cara penyebaran/distribusi/penempatan karya	23
4.3 Tataran Karya (Product Level).....	25
4.3.1 Deskripsi Karya.....	25
4.3.2 Spesifikasi Teknis Karya.....	29
4.3.3 Desain Layout Karya.....	32
4.4 Tataran Elemen (Components Level)	33
4.4.1 Konsep Visual	33
4.4.2 Konsep Material	38
4.4.3 Konsep Proteksi Karya.....	38
4.5 Kegiatan Pameran	39
4.5.1 Deskripsi.....	39
4.5.2 Kegiatan Uji Desain	40
4.5.3 Hasil Uji Desain	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN.....	53

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Inspirasi Karya Sejenis.....	3
Tabel 2.2 Biaya Perancangan & Produksi.....	9
Tabel 4.1 Tataran Media berdasarkan AISAS	23
Tabel 4.2 Respon hasil uji desain.....	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Proses Perancangan	9
Gambar 3.1 Model AISAS.....	11
Gambar 3.2 Diagram Pengguna Instagram	12
Gambar 3.3 Digital Imaging	13
Gambar 3.4 Prototyping UI dengan Figma	14
Gambar 3.5 Tipe Komposisi Eye-angle	15
Gambar 3.6 Komposisi 45 Degree Angle	16
Gambar 3.7 Komposisi Flat Lay	16
Gambar 3.8 Komposisi Rule of Third.....	17
Gambar 3.9 Komposisi Fore & Background	17
Gambar 3.10 Skema Warna	18
Gambar 3.11 Jenis & tampilan Huruf	19
Gambar 4.1 Alur Kampanye	23
Gambar 4.2 Desain Media Poster Kampanye	26
Gambar 4.3 Media Instagram @foodprepmudah_id	27
Gambar 4.4 Desain Poster Digital Instagram.....	27
Gambar 4.5 Tampilan Website Kampanye (Prototype).....	28
Gambar 4.6 Desain & Tampilan Brosur Kampanye	28
Gambar 4.7 Desain & Tampilan Media Merchandise	29
Gambar 4.8 Tampilan Konten UGC dan Konten Kampanye di Instagram	30
Gambar 4.9 Bagan Sitemap Website	30
Gambar 4.10 Prototyping Website pada Figma	32
Gambar 4.11 Mindmapping Konsep Kampanye.....	33
Gambar 4.12 Moodboard	34
Gambar 4.13 Sketsa logo kampanye	35
Gambar 4.14 Implemntasi & Variasi Logo Kampanye	35
Gambar 4.15 Skema Warna pada perancangan kampanye	36
Gambar 4.16 Jenis Tipografi.....	36
Gambar 4.17 Ilustrasi ikon.....	37
Gambar 4.18 Proses aset fotografi	37
Gambar 4.19 Poster Acara Pameran DeKaVest 2022.....	40
Gambar 4.20 Tampilan karya pada pameran DeKaVest 2022.....	40
Gambar 4.21 Kegiatan & interaksi pameris dengan pengunjung pameran.....	41
Gambar 4.22 Pameran Online di Website Galeri FDSK.....	42
Gambar 4.23 Kuisioner Google Form.....	42
Gambar 4.24 Post Konten Kampanye di Instagram.....	43
Gambar 4.25 Insight link pameran online/digital	43
Gambar 4.26 Engagement pada post Instagram @foodprepmudah_id.....	44
Gambar 4.27 Insight Engagement Konten Kampanye di Instagram	45
Gambar 4.28 Stickynote Respon Pengunjung Pameran DeKaVest 2022	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Asistensi	53
Lampiran 2 Karya Tugas Akhir	54
Lampiran 3 Dokumentasi Pameran	56
Lampiran 4 Surat Keterangan Hasil Sidang Tugas Akhir	68

