

**DINAMIKA OTORITAS KEKUASAAN DI DALAM KOMUNITAS VIRTUAL
GAME ONLINE MOBILE LEGENDS
(Studi Etnografi Virtual Dalam Komunitas Virtual “Kandank Baby”)**



Disusun oleh :

Nama : Andika Putra Yudhistira

Nim : 44116010060

**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2021**



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA
BIDANG STUDI BROADCASTING**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : **Dinamika Otoritas Kekuasaan Dalam Komunitas
Virtual Game Online Mobile Legends (Studi
Etnografi Virtual Dalam Komunitas “ Kandank
Baby”)**

Nama : Andika Putra Yudhistira

NIM : 44116010060

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : *Broadcasting*

Jakarta, 17 Maret 2021

Mengetahui,
Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

(Finy F. Basarah, M.Si)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA
BIDANG STUDI BROADCASTING**

LEMBAR TANDA LULUS SIDANG SKRIPSI

Nama : Andika Putra Yudhistira
NIM : 44116010060
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Bidang Studi : *Broadcasting*
Judul Skripsi : **Dinamika Otoritas Kekuasaan Dalam Komunitas
Virtual Game Online Mobile Legends (Studi
Etnografi Virtual Komunitas “ Kandank Baby”)**

Jakarta, 17 Maret 2021

Mengetahui,

1. Ketua Sidang

(Drs. Riswandi, M.Si)



(.....)

2. Penguji Ahli

(Dr. Heri Budianto, M.Si)



(.....)

3. Pembimbing

(Finy F. Basarah, M.Si)



(.....)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA
BIDANG STUDI BROADCASTING**

LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN SKRIPSI

Judul : **Dinamika Otoritas Kekuasaan Dalam Komunitas Virtual Game Online Mobile Legends (Studi Etnografi Virtual Dalam Komunitas “ Kandank Baby”)**

Nama : Andika Putra Yudhistira

NIM : 44116010060

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : *Broadcasting*

Jakarta, 17 Maret 2021

Disetujui dan diterima oleh,

Pembimbing

(Finy F. Basarah, M.Si)

Ketua Bidang Studi Broadcasting

(Dr. Afdal Makkuraga, M.Si)

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi Ketua Progam Studi Ilmu Komunikasi

(Ponso Budi Sulistyono, M.Comn, Ph.D)

(Dr. Farid Hamid, M.Si)

SURAT PERNYATAAN MAHASISWA FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI UNIVERSITAS MERCU BUANA		Q
No. Dokumen	15.4.03.01	Distribusi
Tgl. Efektif	1 MEI 2014	All

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Andika Putra Yudhistira
 NIM : 44116010060
 Konsentrasi : Broadcasting

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul :
DINAMIKA OTORITAS KEKUASAAN DALAM KOMUNITAS VIRTUAL
 GAME ONLINE MOBILE LEGENDS

Adalah murni hasil karya yang telah saya buat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Ilmu Komunikasi pada Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana. Skripsi tersebut bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi atau penelitian yang sudah ada, baik yang dipublikasikan maupun tidak, kecuali ada beberapa bagian kutipan yang sumber informasinya telah saya cantumkan sebagaimana mestinya.

Bila terbukti saya melakukan tindakan plagiarism, maka saya bersedia menerima sanksi yaitu pembatalan kelulusan saya sebagai sarjana Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana dan melakukan kembali semua proses penyusunan skripsi dari awal.

Jakarta, 17 Maret 2021

Yang membuat pernyataan,


 Nama dan Tandatangani

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

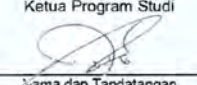
Pembimbing I

 Nama dan Tandatangani

Mengetahui

Pembimbing II
 (Jika ada)

 Nama dan Tandatangani

Ketua Program Studi

 Nama dan Tandatangani

Fakultas Ilmu Komunikasi - Universitas Mercu Buana
 Jl. Meruya Selatan Kembangan Jakarta Barat 11650
www.mercubuana.ac.id

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena dengan segala rahmat, taufik, dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya dan tepat pada waktunya.

Sholawat serta salam semoga tercurah atas Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya, serta semoga semua umatnya senantiasa dapat menjalankan syari‘at-syari‘atnya, aamiin.

Terima kasih kepada Keluarga saya tercinta Bapak Yudi Herawan dan Ibu Dian Mustika yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis, baik dalam bentuk moril maupun materil, serta kasih sayang kepada penulis dan doa yang tiada henti-hentinya dipanjatkan untuk penulis. Terima kasih pula kepada adik saya, serta teman-teman yang berada di dunia maya untuk selalu menghibur dan menyemangati selama penyusunan skripsi ini.

Penulisan skripsi yang berjudul “**Dinamika Otoritas Kekuasaan Dalam Komunitas Virtual Game Online Mobile Legends**”, ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dan prasyarat mendapatkan gelar S-1 Fakultas Ilmu Komunikasi Jurusan Broadcasting Universitas Mercu Buana.

Penulis sangat menyadari sepenuhnya, bahwa penulisan skripsi ini banyak kekurangannya mengingat terbatasnya kemampuan penulis, namun berkat rahmat Allah SWT, serta pengarahan dari berbagai pihak yang tidak dapat disebutkan semuanya, skripsi ini dapat diselesaikan. Harapan penulis semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk kepentingan bersama. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. **Finy F. Basarah, M.Si** selaku pembimbing skripsi, terima kasih telah membimbing saya dengan sangat baik. Sehingga bimbingannya dapat sangat berguna bagi penulis.
2. **Prof. Dr Ngadino Surip** selaku Rektor Universitas Mercu Buana.

3. **Ponco Budi Sulisty, M.Comn., Ph.D** selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana.
4. **Dr. Farid Hamid, M.Si** selaku Ketua Program Studi Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana.
5. **Dr. Afdal Makkuraga Putra, M.Si** selaku Ketua Bidang Studi Broadcasting.
6. **Rahmadya Putra Nugraha, M.Si** dan **Mardhiyyah, S.Ikom, M.Ikom** selaku Sekretaris Bidang Studi Broadcasting Universitas Mercu Buana.
7. Semua Dosen Fakultas Ilmu Komunikasi khususnya jurusan Broadcasting, yang tidak dapat penulis tulis satu persatu terima kasih atas bimbingan dan pengajarannya. Ilmu kalian sangat bermanfaat bagi penulis, Semoga dapat berguna di dunia pekerjaan nanti.
8. Teman – teman dari Komunitas “**Kandank Baby**” sebagai subjek dalam penelitian ini.

Skripsi ini telah penulis susun dengan sebaik-baiknya, namun bilamana ada kekurangan di dalam penyusunan skripsi ini, penulis mohon kritik dan saran, karena setiap manusia tidak ada yang sempurna, kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT semata. Semoga skripsi ini akan memberikan manfaat kepada semua pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 17 Maret 2021



Andika Putra Yudhistira

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
LEMBAR LULUS SIDANG SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
SURAT PERNYATAAN MAHASISWA	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Fokus Penelitian	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Kajian Teroretis	9
2.2.1 Media Online	9
2.2.2 Game Online.....	12
2.2.3 Otoritas Kekuasaan.....	14
2.2.4 Komunitas.....	15
2.2.5 Komunitas Virtual	16
2.2.6 Etnografi	18
2.2.7 Etnografi Komunikasi.....	19
2.2.8 Etnografi Virtual.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Paradigma Penelitian	21
3.2 Metode Penelitian	21

3.3 Subjek Penelitian	22
3.4 Teknik Pengumpulan Data	23
3.5 Teknik Analisis Data	24
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	26
4.2 Hasil Penelitian.....	31
4.3 Pembahasan	73
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	78



UNIVERSITAS
MERCU BUANA