



UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Universitas Mercu Buana
Fakultas Ilmu Komunikasi
Bidang Studi Digicom Adrian
Pasha 44518010023

Interaksi Sosial Penyuka Game Online Free Fire

Bibliografi : 5 Bab 63 Halaman + Lampiran + 7 Jurnal Lain + 3 Buku + 30 Internet

ABSTRAK

Saat ini, *Game Online Free Fire* banyak digandrungi Anak Anak dan Remaja dibawah umur karena *Game Online Free Fire* terdapat *gameplay* yang menarik, *collab* yang berbagai macam, dan karakter karakternya yang unik. *Free Fire* adalah game berbasis *survival battle royale* yang mengharuskan pemainnya mengeliminasi lawan dengan berbagai macam senjata untuk memenangkan pertandingan. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui interaksi sosial pada anak dan remaja pengguna *Game Online Free Fire* sekaligus masukan bagi perkembangan ilmu komunikasi, khususnya kajian mengenai terpaan *newmedia* pada kehidupan masyarakat.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif, paradigma Post Positivisme, paradigma Post Positivisme mendeskripsikan suatu fenomena yaitu anak dibawah umur dan remaja yang bermain *Game Online Free Fire*. dengan metode wawancara dengan narasumber anakdibawah umur dan remaja yang tinggal di komplek Puribeta 1 jl. Pinus yaitu Audrey, Iyan, dan Revan.

Metode penelitian ini adalah wawancara dengan narasumber anak dibawah umur dan remajayang tinggal di komplek Puribeta 1 jl. Pinus yaitu Audrey, Iyan, dan Revan yang bermain *Game Online Free Fire*.

Hasil penelitian tersebut menunjukkan bahwa *Game Online Free Fire* disukai oleh anak anak dan remaja dibawah umur karena *Game Online Free Fire* terdapat *gameplay* yang menarik, *collab* yang berbagai macam, dan karakter karakternya yang unik. *Free Fire* adalah game berbasis *survival battle royale* yang mengharuskan pemainnya mengeliminasi lawan dengan berbagai macam senjata untuk memenangkan pertandingan. Selain itu, dengan bermain *GameOnline Free Fire*, kemampuan bersosialisasi anak dibawah umur dapat meningkat karena anakdibawah umur tersebut melakukan “*main bareng*” dengan teman temannya.

Kata Kunci : *Game Online*, *Free Fire*, Interaksi, Remaja

ABSTRACT

Currently, the Free Fire Online Game is much loved by children and underage youth because the Free Fire Online Game has interesting gameplay, various collabs, and unique characters. Free Fire is a survival battle royale-based game that requires players to eliminate opponents with various weapons to win the game. The purpose of this research is to find out the social interaction of children and adolescents who use the Free Fire Online Game as well as input for the development of communication science, especially the study of new media exposure in people's lives.

This study uses a qualitative approach, the Post Positivism paradigm, the Post Positivism paradigm describes a phenomenon, namely children and adolescents who play the Free Fire Online Game. using the interview method with minors and teenagers who live in the Puribeta complex 1 jl. Pinus namely Audrey, Iyan, and Revan.

The method of this research is interviews with minors and adolescents who live in the Puribeta complex 1 jl. Pinus namely Audrey, Iyan, and Revan who play the Free Fire Online Game.

The results of this study show that the Free Fire Online Game is liked by children and underage youth because the Free Fire Online Game has interesting gameplay, various collabs, and unique characters. Free Fire is a survival battle royale-based game that requires players to eliminate opponents with various weapons to win the game. In addition, by playing the Free Fire Online Game, the social skills of minors can increase because these minors "play together" with their friends.

Keywords: Online Games, Free Fire, Interaction, Teenagers

