



**INTERAKSI SOSIAL PENYUKA GAME ON LINE FREE FIRE  
(Studi Deskriptif pada Anak dan Remaja di Perumahan Puri Beta)**

**TUGAS AKHIR SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata (S-1)  
Ilmu Komunikasi Bidang Studi Komunikasi Digital

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Disusun oleh :  
**ADRIAN PASHA**

44518010023

**BIDANG STUDI KOMUNIKASI DIGITAL  
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**2022**



**INTERAKSI SOSIAL PENYUKA GAME ON LINE FREE FIRE  
(Studi Deskriptif pada Anak dan Remaja di Perumahan Puri Beta)**

**TUGAS AKHIR SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata (S-1)  
Ilmu Komunikasi Bidang Studi Komunikasi Digital

Disusun oleh :

**ADRIAN PASHA**

44518010023

**BIDANG STUDI KOMUNIKASI DIGITAL  
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
2022**



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

### HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adrian Pasha  
NIM : 44518010023  
Program Studi : Komunikasi Digital  
Judul Laporan Skripsi : Interaksi Sosial Penyuka Game Online Free Fire

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 2 Desember 2022

Adrian Pasha



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

### HALAMAN PENGESAHAN

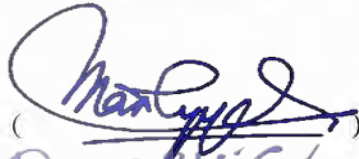


Laporan Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Adrian Pasha  
NIM : 44518010023  
Program Studi : Komunikasi Digital  
Judul Laporan Skripsi : Interaksi Sosial Penyuka Game Online Free Fire

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Ilmu Komunikasi., Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing 1 : Mardhiyyah, M.Ikom  
NIDN : 0314038802  
Ketua Penguji : Rika Yessica Rahma, M.Ikom  
NIDN : 0314057804  
Penguji Ahli : Muthia Rahayu, M.Ikom  
NIDN : 0322029302

()  
()  
()

Menyetujui Ketua Bidang Studi Digicom

()  
( Rika Yessica Rahma, M.Ikom )

Jakarta, 2 Desember 2022


Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi



Dr. Elly Yuliatwati, M Si

Ketua Program Studi Ilmu  
Komunikasi



Dr. Farid Hamid Umarela, M Si

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim.

Alhamdulillah, penulis ucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan nikmat kepada penulis. Sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Interaksi Sosial Penyuka Game Online Free Fire“. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah skripsi di FIKOM Universitas Mercu Buana Meruya dan memperoleh gelar Sarjana Program Studi Strata satu (S1) pada Fakultas Ilmu Komunikasi (FIKOM) Universitas Mercu Buana Meruya. Butuh usaha yang keras untuk menyelesaikan skripsi ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari pihak yang sudah membantu secara langsung maupun tidak langsung dari orang-orang tercinta yang mendukung dan membantu penulis dalam pengerjaan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis dengan segala kerendahan hati ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua penulis Ayahanda Mahir Syarifuddin dan Ibunda Ava Lusiana yang telah memberikan Do'a serta motivasi yang tak terhitung nilainya kepada penulis.
2. Ibu Mardhiyyah, S.Ikom, M.Ikom selaku Dosen Pembimbing.
3. Ibu RikaYessica Rahma, M.Ikom selaku Ketua Bidang Studi Digicom Universitas Mercu Buana Meruya.
4. Ibu Elly Yuliawati, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana Meruya.
5. Bapak Dr. Farid Hamid, M.Si selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana Meruya.
6. Ibu Yuni Tresnawati, S.Sos, M.Ikom dan Bapak Kurniawan Prasetyo, S.Ikom, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Pengantar Ilmu Komunikasi.
7. Ibu Muthia Rahayu, S.Ikom, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Media Sosial

dan Masyarakat.

8. Bapak Andri Budiwidodo, S.Si, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Media Siber.
9. Bapak M Nur, S.Kom, MM selaku Dosen mata kuliah Media Interaktif.
10. Bapak Aditya Rizky Gunanto, S.Ikom, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Produksi Audio Visual Internet.
11. Ibu Nurhayani Saragih, Dr, M.Si selaku Dosen mata kuliah Metode Penelitian Kualitatif.
12. Bapak Kuniawan Prasetyo, S.Ikom, M.Ikom dan Ibu Hikmah, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Kajian Media Digital.
13. Bapak Agus Judhie Setiawan, SE, M.Si selaku Dosen mata kuliah Digital Marketing.
14. Ibu Suryaning Hayati, SE, MM, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Riset Komunikasi.
15. Staff dan Karyawan Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana Meruya yang telah memberikan pelayanan dengan baik dalam hal administrasi.
16. Seluruh Civitas Akademika Fakultas Ilmu Komunikasi.
17. Keluarga dan saudara yang tak pernah berhenti memberikan dukungan dan memberikan masukan kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
18. Teman-teman seperjuangan Program Studi Ilmu Komunikasi yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu dan teman-teman UMBJC (Universitas Mercu Buana Japan Club), mereka telah banyak memberikan dukungan moril dan materil serta kesempatan diskusinya dan suasana akademis yang menyenangkan selama masa-masa penyelesaian studi ini.





Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

### HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adrian Pasha  
NIM : 44518010023  
Program Studi : Komunikasi Digital  
Judul Laporan Skripsi : Interaksi Sosial Penyuka Game Online Free Fire

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 2 Desember 2022

Yang menyatakan,

( Adrian Pasha )

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>I</b>
<b>HALAMAN PERNYATAN.....</b>	<b>II</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>IV</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI.....</b>	<b>VI</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>VII</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IX</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Fokus Penelitian.....	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1. Penelitian Terdahulu.....	6
2.2. Kajian Teoritis.....	11



<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>17</b>
3.1. Paradigma Penelitian.....	17
3.2. Metode penelitian.....	17
3.3. Subjek penelitian.....	18
3.4. Teknik pengumpulan data.....	19
3.5. Teknik analisis data.....	23
3.6. Teknik pemeriksaan keabsahan data.....	23
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>26</b>
4.1. Gambaran Umum Objek Penelitian.....	26
4.2. Hasil Penelitian.....	34
4.3. Pembahasan.....	38
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>41</b>
5.1. Kesimpulan.....	41
5.2. Saran.....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>43</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>48</b>