

ABSTRAK

Nama : Muhammad Iqbal Rifyan
NIM : 41518120031
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Laporan Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi pada
Troubleshoot jaringan BTS Di
PT. Balitower Dengan Metode Prototype
Pembimbing : Adi Hartanto, ST,M.Kom

Penelitian ini adalah sebuah perancangan aplikasi sederhana penelitian ini diharapkan dapat membantu pekerjaan bagi teknisi yang akan melakukan pekerjaan ke lapangan untuk mendapatkan informasi yang akurat dan cepat terkait seputar data informasi yang ada di Tower tersebut, pengambilan sampel dengan cara Communication, tahap di mana pengembang dan pelanggan bertemu dan saling berinteraksi untuk mendefinisikan tujuan dari perangkat lunak yang akan dibuat. selanjut nya Quick Plan and Modeling Quick Design Tahap ini dilakukan setelah gambaran umum perangkat lunak secara umum diketahui Deployment Delivery & Feedback Memberikan prototype kepada pengguna untuk dilakukan evaluasi dan mendapatkan feedback mengenai tampilan yang telah dibuat. Pada penelitian ini evaluasi dilakukan dengan menggunakan kuesioner untuk mendapatkan pendapat pengguna mengenai prototype yang telah dibuat, Berikut nya Tahap Construction of Prototype Setelah diketahui tujuan umum dan rancangan dari perangkat lunak, maka tahap ini dilakukan dengan membuat prototype Dalam pembuatan aplikasi Suport Tower berbasis android penulis menggunakan metode prototype. Metode prototype adalah metode pengembangan yang sangat cepat dan pengujian model kerja aplikasi baru melalui proses interaksi yang berulang-ulang sehingga dapat digunakan dengan baik. Tujuan metode prototype adalah mengembangkan model menjadi sistem final. Sehingga sistem ini akan dikembangkan dengan cepat dan biayanya menjadi lebih rendah, hasil penelitian merujuk pada Saat sistem sudah selesai dibuat maka sistem akan diimplementasikan dan ditest secara langsung di tempat penulis melaukan penelitian dan pengambilan data untuk memenuhi kebutuhan yang diperlukan Kesimpulan dalam penelitian ini penulis telah merancang aplikasi sederhana yang bersifat prototype dan di pergunakan perusahaan dalam uji coba.

Kata Kunci : Aplikasi, Web, Sederhana, Prototype, Informasi

ABSTRACT

Name : Muhammad Iqbal Rifyan
NIM : 41518120031
Study Program : Technical Information
Title Thesis : Information Application Design on BTS
Network Troubleshoot in PT. Balitower
With Prototype Method
Counsellor : Adi Hartanto, ST,M.Kom

This research is a simple application design. This research is expected to help work for technicians who will do work in the field to get accurate and fast information related to information data in the tower, sampling by means of communication, the stage where developers and customers meet and interact with each other to define the purpose of the software to be made. Next Quick Plan and Modeling Quick Design This stage is carried out after the general overview of the software is known Deployment Delivery & Feedback Provide prototypes to users to evaluate and get feedback on the display already made. In this study, the evaluation was carried out using a questionnaire to get user opinions about the prototype that had been made. Next is the Construction of Prototype Phase. After knowing the general purpose and design of the software, this stage was carried out by making a prototype. prototype method. The prototype method is a method of very fast development and testing of new application work models through an iterative interaction process so that it can be used properly. The purpose of the prototype method is to develop the model into a final system. So that this system will be developed quickly and the cost will be lower, the results of the study refer to When the system has been completed, the system will be implemented and tested directly at the author's place of research and data collection to meet the necessary needs The conclusion in this study the author has designed a simple application that is a prototype and is used by the company in trials.

Keywords: Application, Web, Simple, Prototype, Information