



**POLA INTERAKSI KOMUNIKASI VIRTUAL ANTAR KELOMPOK
PENCINTA GAME ONLINE PUBG DI KOMUNITAS ENEMY ALYX
CIPETE JAKARTA SELATAN**

(Studi Deskriptif Mengenai Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pecinta
Game Online PUBG Di Komunitas Enemy ALYX Cipete Jakarta Selatan)

TUGAS AKHIR SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjan Strata 1 (S-1)
Komunikasi Bidang Studi Public Relation

UNIVERSITAS
Disusun Oleh :
Mida Erika Napitupulu
MERCU BUANA

44215010103

**FAKULTAS KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2022**



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mida Erika Napitupulu

NIM : 44215010103

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Public Relations

Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan adalah murni hasil karya yang telah saya buat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Ilmu Komunikasi pada Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana. Skripsi tersebut bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi atau penelitian yang sudah ada, baik yang dipublikasikan maupun tidak, kecuali ada beberapa bagian kutipan yang sumber informasinya telah saya cantumkan sebagaimana mestinya. Bila terbukti saya melakukan tindakan plagiarisme, maka saya bersedia menerima sanksi yaitu pembatalan kelulusan saya sebagai sarjana Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana dan melakukan kembali semua proses penyusunan skripsi dari awal.

Jakarta, 12 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



(Mida Erika Napitupulu)

Mengetahui,

Pembimbing

(Dr. Nurhayani Saragih, M.Si)

Ketua Bidang Studi

(Suryaning Hayati, S.E.M.M..M.Ikom)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta
Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete
Jakarta Selatan

Nama : Mida Erika Napitupulu
NIM : 44215010103
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Bidang Studi : Public Relations

Jakarta, 12 Agustus 2022

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCUBUANA

(Dr. Nurhayani Saragih, M.Si)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : Mida Erika Napitupulu
NIM : 44218010007
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Bidang Studi : Public Relations
Judul : Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG
di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan

Jakarta, 12 Agustus 2022

Ketua Sidang

Anindita., S.Pd., M.Ikom

()

Penguji Ahli

Dra. Diah Wardhani, M.Si

()

Pembimbing

Dr. Nurhayani Saragih., M.Si

()



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR

Judul : Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan
Nama : Mida Erika Napitupulu
NIM : 44215010103
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Bidang Studi : Public Relations

Jakarta, 12 Agustus 2022

Disetujui dan diterima oleh,

Ketua Bidang Studi Public Relations

Pembimbing

(Suryaning Hayati, SE, MM, M.Ikom)

(Dr. Nurhayani Saragih., M.Si)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

(Dr. Elly Yuliawati., M.Si)

(Dr. Farid Hamid., M.Si)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas Kemurahan dan RahmatNya yang luar biasa inilah penulis dapat menyelesaikan karya tulis berbentuk Skripsi ini dengan judul: “Pola Interaksi Komunikasi Virtual Antar Kelompok Pecinta Game Online PUBG Di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan”.

Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana. Tidak dapat disangkal bahwa dibutuhkan usaha yang keras dalam penyelesaian pengerjaan skripsi ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang-orang tercinta di sekeliling saya yang mendukung dan membantu.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis haturkan dengan segenap ketulusan kepada:

1. Ibu Dr. Nurhayani Saragih, M. Si, selaku dosen pembimbing, terima kasih atas kesediaan waktunya untuk melakukan konsultasi maupun bimbingan di tengah kesibukannya. atas segala koneksi, motivasi, semangat dan dorongan bagi penulis, semata-mata agar penulis lebih teliti dan kritis lagi.
2. Ibu Dr. Elly Yuliyawati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi yang relah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian ini sampai selesai.
3. Ibu Suryaning Hayati SE, MM, M.Ikom, selaku Ketua jurusan *Public Relations*, terima kasih atas bimbingannya selama penulis belajar hingga menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Farid Hamid, M.Si, selaku Ketua program studi Ilmu Komunikasi, terima kasih telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian ini hingga selesai.
5. Ibu Anindita, S.Pd, M.Ikom, selaku ketua sidang saya yang memberikan masukan kepada saya.
6. Ibu Dra. Diah Wardhani, M.Si selaku penguji ahli saya yang memberikan masukan kepada Tugas Akhir saya menjadi lebih baik lagi.

7. Semua ikatan Dosen Fakultas Ilmu Komunikasi, yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, terimakasih telah memberikan bimbingan selama saya menempuh ilmu di Universitas Mercu Buana.
8. Kedua orang tua penulis, Bapak Saut Napitupulu dan Ibu Rossi Dasilva yang selalu memberikan segala macam dukungan atas apapun yang penulis lakukan.
9. Om tercinta Poltak Napitupulu, yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.
10. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu peneliti dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan di dalam penyusunannya, oleh karena itu peneliti akan sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang dapat membantu perbaikan skripsi ini kedepannya. Harapan peneliti, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat untuk seluruh pihak yang membutuhkan.



UNIVERSITAS Jakarta, 5 Agustus 2022
MERCU BUANA

Mida Erika Napitupulu

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Fokus Penelitian	9
1.3 Tujuan Penelitian.....	9
1.4 Manfaat Penelitian.....	10
1.4.1 Manfaat Teoritis	10
1.4.2 Manfaat Praktis.....	10
1.4.3 Manfaat Sosial	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Kajian Teoritis	16
2.2.1 Pengertian Komunikasi	16
2.2.2 Pengertian Interaksi Sosial	19
2.2.3 Pengertian Game Online	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1. Paradigma Penelitian	28
3.2. Metode Penelitian	29
3.3. Subyek Penelitian	31

3.4. Teknik Pengumpulan Data	32
3.5. Teknik Analisis Data	33
3.6. Teknik Keabsahan Data.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	36
4.1. Gambaran Umum Obyek Penelitian.....	36
4.2. Hasil Penelitian.....	37
4.2.1. Deskripsi Penemuan	37
4.2.2. Hasil Analisis Data	42
4.3. Pembahasan	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	58
5.1. Kesimpulan.....	58
5.2. Saran Praktis dan Akademis.....	59
5.2.1. Saran Praktis.....	59
5.2.2. Saran Akademis.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63



DAFTAR TABEL

Tabel/ Bagan 1	48
Tabel/ Bagan 2	48



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Wawancara	63
Lampiran 2 Pedoman Observasi.....	64
Lampiran 3 CV.....	66
Lampiran 4 Hasil Transkrip Wawancara.....	67
Lampiran 5 Lembar Persetujuan Menjadi Informan.....	82

