



**POLA INTERAKSI KOMUNIKASI VIRTUAL ANTAR KELOMPOK
PENCINTA GAME ONLINE PUBG DI KOMUNITAS ENEMY ALYX
CIPETE JAKARTA SELATAN**

(Studi Deskriptif Mengenai Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pecinta Game Online PUBG Di Komunitas Enemy ALYX Cipete Jakarta Selatan)

TUGAS AKHIR SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjan Strata 1 (S-1)
Komunikasi Bidang Studi Public Relation

UNIVERSITAS
Disusun Oleh :
MERCU BUANA
Mida Erika Napitupulu
44215010103

**FAKULTAS KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2022**



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mida Erika Napitupulu

NIM : 44215010103

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Public Relations

Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan adalah murni hasil karya yang telah saya buat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Ilmu Komunikasi pada Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana. Skripsi tersebut bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi atau penelitian yang sudah ada, baik yang dipublikasikan maupun tidak, kecuali ada beberapa bagian kutipan yang sumber informasinya telah saya cantumkan sebagaimana mestinya. Bila terbukti saya melakukan tindakan plagiarism, maka saya bersedia menerima sanksi yaitu pembatalan kelulusan saya sebagai sarjana Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana dan melakukan kembali semua proses penyusunan skripsi dari awal.

Jakarta, 12 Agustus 2022
UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Yang membuat pernyataan



(Mida Erika Napitupulu)

Mengetahui,

Pembimbing

(Dr. Nurhayani Saragih, M.Si)

Ketua Bidang Studi

(Suryanings Hayati, S.E.M.M..M.Ikom)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan

Nama : Mida Erika Napitupulu

NIM : 44215010103

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Public Relations

Jakarta, 12 Agustus 2022
Mengetahui,
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU **BUANA**

(Dr. Nurhayani Saragih, M.Si)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : Mida Erika Napitupulu
NIM : 44218010007
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Bidang Studi : Public Relations
Judul : Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan



Jakarta, 12 Agustus 2022

Ketua Sidang

Anindita., S.Pd., M.Ikom

()

Penguji Ahli

Dra. Diah Wardhani, M.Si

()

Pembimbing

Dr. Nurhayani Saragih., M.Si

()



FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR

Judul : Pola Interaksi Komunikasi Virtual Kelompok Pencinta Game Online PUBG di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan
Nama : Mida Erika Napitupulu
NIM : 44215010103
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Bidang Studi : Public Relations

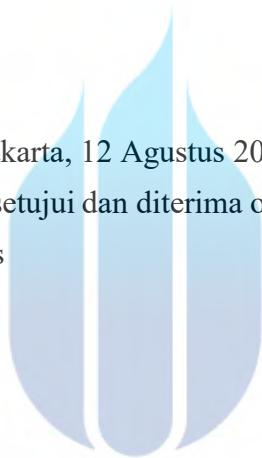
Jakarta, 12 Agustus 2022

Disetujui dan diterima oleh,

Ketua Bidang Studi Public Relations

Pembimbing

(Suryanings Hayati, SE, MM, M.Ikom)



(Dr. Nurhayani Saragih., M.Si)

MERCU BUANA

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi

(Dr. Elly Yuliawati., M.Si)

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

(Dr. Farid Hamid., M.Si)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas Kemurahan dan RahmatNya yang luar biasa inilah penulis dapat menyelesaikan karya tulis berbentuk Skripsi ini dengan judul: “Pola Interaksi Komunikasi Virtual Antar Kelompok Pecinta Game Online PUBG Di Komunitas Enemy Alyx Cipete Jakarta Selatan”.

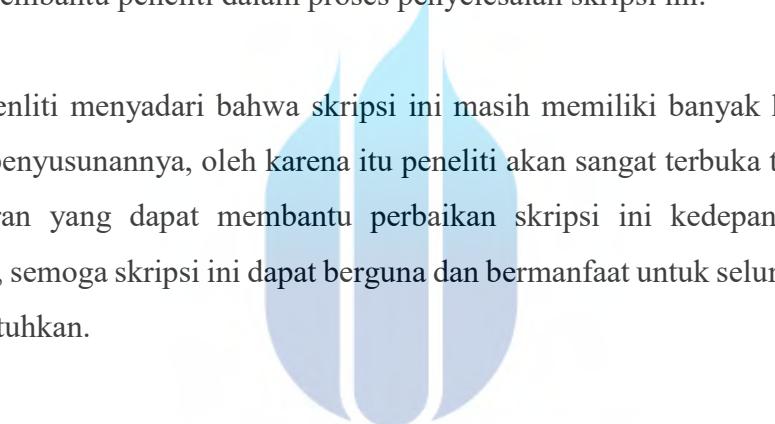
Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana. Tidak dapat disangkal bahwa dibutuhkan usaha yang keras dalam penyelesaian penggerjaan skripsi ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang-orang tercinta di sekeliling saya ayng mendukung dan membantu.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis haturkan dengan segenap ketulusan kepada:

1. Ibu Dr. Nurhayani Saragih,M. Si, selaku dosen pembimbing, terima kasih atas kesediaan waktunya untuk melakukan konsultasi maupun bimbingan di tengah kesibukannya. atas segala koneksi, motivasi, semangat dan dorongan bagi penulis, semata-mata agar penulis lebih teliti dan kritis lagi.
2. Ibu Dr. Elly Yuliawati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi yang relah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian ini sampai selesai.
3. Ibu Suryaning Hayati SE, MM,M.Ikom, selaku Ketua jurusan *Public Relations*, terima kasih atas bimbingannya selama penulis belajar hingga menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Farid Hamid,M.Si, selaku Ketua program studi Ilmu Komunikasi, terima kasih telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian ini hingga selesai.
5. Ibu Anindita,S.Pd,M.Ikom, selaku ketua sidang saya yang memberikan masukkan kepada saya.
6. Ibu Dra. Diah Wardhani,M.Si selaku penguji ahli saya yang memberikan masukkan kepada Tugas Akhir saya menjadi lebih baik lagi.

7. Semua ikatan Dosen Fakultas Ilmu Komunikasi, yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, terimakasih telah memberikan bimbigan selama saya menempuh ilmu di Universitas Mercu Buana.
8. Kedua orang tua penulis, Bapak Saut Napitupulu dan Ibu Rossi Dasilva yang selalu memberikan segala macam dukungan atas apapun yang penulis lakukan.
9. Om tercinta Poltak Napitupulu, yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.
10. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu peneliti dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan di dalam penyusunannya, oleh karena itu peneliti akan sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang dapat membantu perbaikan skripsi ini kedepannya. Harapan peneliti, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat untuk seluruh pihak yang membutuhkan.



Mida Erika Napitupulu

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Fokus Penelitian	9
1.3 Tujuan Penelitian	9
1.4 Manfaat Penelitian	10
1.4.1 Manfaat Teoritis	10
1.4.2 Manfaat Praktis.....	10
1.4.3 Manfaat Sosial	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Kajian Teoritis	16
2.2.1 Pengertian Komunikasi	16
2.2.2 Pengertian Interaksi Sosial	19
2.2.3 Pengertian Game Online	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	28
3.1. Paradigma Penelitian	28
3.2. Metode Penelitian	29
3.3. Subjek Penelitian	31

3.4. Teknik Pengumpulan Data	32
3.5. Teknik Analisis Data	33
3.6. Teknik Keabsahan Data.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	36
4.1. Gambaran Umum Obyek Penelitian.....	36
4.2. Hasil Penelitian.....	37
4.2.1. Deskripsi Penemuan	37
4.2.2. Hasil Analisis Data	42
4.3. Pembahasan	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	58
5.1. Kesimpulan.....	58
5.2. Saran Praktis dan Akademis	59
5.2.1. Saran Praktis	59
5.2.2. Saran Akademis.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63



DAFTAR TABEL

Tabel/ Bagan 1	48
Tabel/ Bagan 2	48



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Wawancara	63
Lampiran 2 Pesdoman Observasi.....	64
Lampiran 3 CV.....	66
Lampiran 4 Hasil Transkip Wewancara.....	67
Lampiran 5 Lembar Persetujuan Menjadi Informan.....	82

