

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF PENGENALAN
KONSEP BILANGAN UNTUK ANAK USIA 5-6 TAHUN



Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat dalam Mencapai
Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Oleh :

Septiyeni

41917120027

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing :
Nurlela, S.Sn., M.Ds

Universitas Mercu Buana
Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Program Studi Desain Produk
Jakarta
2022

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Semester: Ganjil/Genap

Tahun Akademik:2022/2023

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Septiyeni
 Nomor Induk Mahasiswa : 41917120027
 Jurusan/Program Studi : **Desain Produk**
 Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan kelulusan Mata Kuliah/Skors/DO.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 15 Januari 2023

Yang memberikan pernyataan,




Septiyeni

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Semester: Ganjil/Genap

Tahun Akademik:2022/2023

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF
PENGENALAN KONSEP BILANGAN UNTUK ANAK
USIA 5-6 TAHUN**

Disusun Oleh:

Nama : Septiyeni

Nomor Induk Mahasiswa : 41917120027

Jurusan/Program Studi : **Desain Produk**

Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 20 Desember 2022.

Pembimbing,



Nurlela S.Sn., M.Ds
Jakarta, 11 Januari 2022

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir



Junaidi Salam S.Ds., M.Ds

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain Produk



Ali Ramadhan S.Sn., M.Ds

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir Desain Produk ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Laporan Tugas Akhir Ini dibuat untuk memenuhi persyaratan Akademik dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Strata Satu (S1) Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercubuana Jakarta. Laporan ini merupakan hasil dari kegiatan perancangan desain yang dilakukan selama semester ini. Tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah memberikan rahmat sehat dan hidayahnya beserta salam hormat kepada baginda besar Nabi Muhammad Shalallaahu alaihi wassalaam yang telah membawa manusia dalam alam kegelapan menuju cahaya islam
2. Orang tua serta mertua penulis yang telah mendoakan dan membantu menjaga rumaisha demi kelancaran penyusunan laporan tugas akhir
3. Suami penulis yang memahami serta memberikan dukungan semangat dan doa yang tiada henti
4. Bapak Ali Ramadhan S.Sn.,M.Ds selaku Kaprodi jurusan desain produk fakultas FDSK
5. Ibu Nurlela S.DS.,M.Ds selaku dosen pembimbing mata kuliah tugas akhir
6. Bapak Junaidi Salam S.Ds.,M.Ds selaku dosen pengampu mata kuliah tugas akhir serta pengawas kordinator mata kuliah tugas akhir
7. Teman-teman program studi desain produk yang memberikan informasi, saran dan dukungan terhadap penyusunan laporan tugas akhir ini

Dalam laporan perancangan tugas akhir ini penulis menyadari beberapa kekurangan yang ada pada penyusunan laporan tugas akhir tersebut. Kritik dan saran yang membangun diharapkan dapat membantu penulis untuk menyempurnakan laporan ini. Penulis memohon maaf apabila masih banyak kekurangan, semoga penyusunan laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun para pembaca.

Bekasi, November 2022

Penulis

DAFTAR ISI

COVER.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG PERANCANGAN.....	1
1.2 JUDUL DAN INTEPRETASI JUDUL.....	2
1.3 TUJUAN PERANCANGAN.....	3
1.4 PERMASALAHAN PERANCANGAN.....	3
1.5 MANFAAT PERANCANGAN.....	3
BAB II METODE PERANCANGAN.....	4
2.1 ORISINALITAS.....	4
2.2 KELOMPOK PENGGUNAAN PRODUK.....	8
2.3 SKEMA PROSES KERJA.....	9
2.4 TAHAP PRODUKSI.....	10
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	12
3.1 DATA DAN ANALISA BERKAITAN DENGAN ASPEK FUNGSI PRODUK RANCANGAN.....	12
3.2 DATA DAN ANALISA BERKAITAN DENGAN ASPEK ESTETIK PRODUK RANCANGAN.....	24
3.3 DATA DAN ANALISA BERKAITAN DENGAN ASPEK SISTEM PRODUK RANCANGAN.....	28
BAB IV KONSEP PERANCANGAN.....	39

4.1 KONSEP DASAR.....	39
4.2 KONSEP BENTUK DAN UKURAN.....	41
4.3 KONSEP IKON DAN WARNA.....	43
4.4 KONSEP MATERIAL.....	44
BAB V DESAIN FINAL DAN KEGIATAN PAMERAN.....	46
5.1 DESAIN FINAL.....	46
5.2 KONSEP PAMERAN.....	52
5.3 RESPON PENGUNJUNG PAMERAN.....	53
BAB VI.....	55
KESIMPULAN.....	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN.....	58



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Orisinalitas.....	10
Tabel 2. Skema proses kerja.....	15
Tabel 3. Skema proses produksi.....	16
Tabel 4. Antropometri manusia.....	24
Tabel 5. Teori proksemik atau pengaturan jarak.....	25
Tabel 6. Kebutuhan Anak Usia 5-6 tahun.....	26
Tabel 7. Macam Macam warna.....	29
Tabel 8. Konsep bentuk dan ukuran.....	42
Tabel 9. Konsep ikon dan warna.....	44



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Permainan Loose Part.....	18
Gambar 2 . Antropometri tangan manusia.....	24
Gambar 3. Tipografi untuk anak-anak.....	31
Gambar 4. lego merupakan permainan block bricks.....	32
Gambar 5. Permainan flash card.....	33
Gambar 6. Puzzle Flash card.....	34
Gambar 7. Permainan Boardgame.....	35
Gambar 8. Kayu Jati belanda.....	37
Gambar 9. Kayu Pinus.....	38
Gambar 10. Kayu MDF.....	39
Gambar 11. Sketsa Perancangan.....	40
Gambar 12. Gambar sketsa perancangan.....	46
Gambar 13. Gambar kerja.....	46
Gambar 14. Gambar dimensi spinner.....	47
Gambar 15. Gambar 3D.....	47
Gambar 16. Desain final spinner.....	48
Gambar 17. Desain final perspekti.....	48
Gambar 18. Desain variasi produk.....	46
Gambar 19. Desain presentasi produk.....	50

DAFTAR LAMPIRAN

Kartu Asistensi.....	65
Form Pendaftaran Tugas Akhir.....	66
Surat pernyataan tugas akhir dengan mata kuliah lain.....	67
Form bimbingan Akademik pelaksanaan tugas akhir.....	68
Transkrip nilai.....	69

