

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	iv
LEMBAR PENGESAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
1. Kebutuhan pengguna (user requirement).....	1
1.1. Definisi Kebutuhan (Requirement definition)	1
1.2. Analisis Kebutuhan (Requirement Analysis).....	2
1.3. Model Kebutuhan (Requirement model)	3
BAB II	5
2. Spesifikasi.....	5
2.1. Spesifikasi Fungsional	5
2.2. Komponen Sistem	5
2.3. Spesifikasi Kinerja.....	6
BAB III.....	7
3. Disain.....	7
3.1. Class Diagram	7
3.2. Flowchart Sistem Aplikasi	7
3.3. Use Case Diagram Sistem Aplikasi	9
3.4. Rancangan Menu dan Antarmuka	10
BAB IV	14
4. Implementasi Sistem	14
4.1. Implementasi Perancangan Antarmuka	14
4.2. Pengujian (<i>Testing</i>).....	20
BAB V	22
5.1. KESIMPULAN.....	22

5.2. SARAN.....	22
DAFTAR PUSTAKA.....	23
LAMPIRAN.....	24
1. Source Code Aplikasi.....	24



DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1. Waterfall Model</i>	4
<i>Gambar 2. Class Diagram</i>	7
<i>Gambar 3. Flowchart Sistem Ketua RT</i>	8
<i>Gambar 4. Flowchart Sistem Warga RT</i>	9
<i>Gambar 5. Use Case Diagram</i>	10
<i>Gambar 6. Halaman Login</i>	10
<i>Gambar 7. Halaman Dashboard</i>	11
<i>Gambar 8. Halaman Data Penduduk</i>	11
<i>Gambar 9. Halaman Data Kartu Keluarga</i>	12
<i>Gambar 10. Halaman Data Pendatang</i>	12
<i>Gambar 11. Halaman Data Pindah</i>	12
<i>Gambar 12. Halaman Cetak Surat</i>	13
<i>Gambar 13. Halaman Pengguna Sistem</i>	13
<i>Gambar 14. Halaman Login</i>	14
<i>Gambar 15. Halaman Dashboard</i>	15
<i>Gambar 16. Halaman Data Penduduk</i>	15
<i>Gambar 17. Halaman Data Kartu Keluarga</i>	16
<i>Gambar 18. Halaman Data Kelahiran</i>	16
<i>Gambar 19. Halaman Data Kematian</i>	17
<i>Gambar 20. Halaman Data Pendatang</i>	17
<i>Gambar 21. Halaman Data Pindah</i>	18
<i>Gambar 22. Halaman Surat Keterangan</i>	18
<i>Gambar 23. Halaman Cetak Surat Keterangan</i>	19
<i>Gambar 24. Halaman Pengguna Sistem</i>	19
<i>Gambar 25. Halaman Dashboard WargaRT</i>	20
<i>Gambar 26. Halaman Menu Profil WargaRT</i>	20
<i>Gambar 27. Proses Pengujian (Testing)</i>	21